

Εισαγωγή στο Activinspire

Activinspire Studio



PROMETHEAN
LIGHTING THE FLAME OF LEARNING



Εισαγωγή στο Actininspire

Αλέξανδρος Κοφτερός
Δάσκαλος
alexandros@mathisis.org



Όλα τα προϊόντα που αναφέρονται
σ' αυτό τον οδηγό αποτελούν πνευματική ιδιοκτησία των σεβαστών
εταιρειών τους.
Το βιβλίο αυτό δημιουργήθηκε για λογαριασμό της Hellenic Technical
Enterprises, που εκπροσωπεί τα προϊόντα της Promethean
(<http://www.promethean.co.uk>) σε Κύπρο και Ελλάδα.

Υπεύθυνη εκ μέρους της Η.Τ.Ε.

Θεοφανία Αποστόλου

ISBN Pending

© Η.Τ.Ε. & Αλέξανδρος Κοφτερός, 2010

Πρώτη έκδοση Ιούλιος 2008

Η σελίδωση, η συγγραφή των κειμένων και η οργάνωση του υλικού
έγινε
από τον Αλέξανδρο Κοφτερό

Επιμέλεια Κειμένων: Ευαγγελία- Ελισάβετ Βουτσίνου

Για τη δημιουργία του βιβλίου αυτού χρησιμοποιήθηκαν:
PowerMacintosh G5
Apple MacBook
Adobe Creative Suite CE

Όλα τα προγράμματα που χρησιμοποιήθηκαν
για το βιβλίο αυτό είναι αυθεντικά.

Ειδικές Ευχαριστίες:

Δημήτρης Ξενοφώντος (Η.Τ.Ε.)

Δημήτρης Νικολάου (Η.Τ.Ε.)

Ευαγγελία- Ελισάβετ Βουτσίνου



Εισαγωγή

Ο διαδραστικός πίνακας είναι ένα ιδιαίτερα χρήσιμο εργαλείο - είναι όμως τόσο καλό όσο και ο εκπαιδευτικός που θα το χρησιμοποιήσει, και απαιτεί αρκετή προετοιμασία για συγκέντρωση ή και δημιουργία υλικού.

Διαδραστικοί πίνακες και διδασκαλία

Μετά από 6 χρόνια εργασίας σε καθημερινή βάση με διαδραστικό πίνακα, ένα είναι σίγουρο: θα ήταν πολύ δύσκολο να συνηθίσω την επιστροφή στην τάξη χωρίς να έχω αυτό το εργαλείο στον τοίχο της τάξης μου. Και αυτό όχι επειδή ο διαδραστικός πίνακας με κάποιο μαγικό τρόπο θα ανεβάσει το επίπεδο της τάξης και θα λύσει όλα τα προβλήματα που συναντάμε οι εκπαιδευτικοί στη δουλειά μας- κάτι τέτοιο δε συμβαίνει, και η βιβλιογραφία άλλωστε το έχει αποδείξει (ή μάλλον δεν έχει βρει ενδείξεις). Ο διαδραστικός πίνακας είναι ένα ιδιαίτερα βοηθητικό εργαλείο που μας επιτρέπει να έχουμε καλύτερη επαφή με το περιεχόμενο που μπορεί να προβάλλει ο υπολογιστής μας, χωρίς να χάνουμε την επαφή με τους μαθητές μας.

Ο οδηγός αυτός έχει ένα και μοναδικό σκοπό - να βοηθήσει εκπαιδευτικούς που έχουν στο σχολείο τους πίνακες Promethean να κατανοήσουν τις δυνατότητές του, και να τους ενισχύσει στο έργο τους. Τίποτα περισσότερο και τίποτα λιγότερο, γιατί στο τέλος της ημέρας ο εκπαιδευτικός θα κάνει τη διαφορά και όχι το εργαλείο.

Περιεχόμενα

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

Διαδραστικοί πίνακες	12
Συνδεσμολογία πίνακα	13
Εγκατάσταση Activinspire	14
Πρώτη επαφή	15
Δημιουργία / Άνοιγμα αρχείου	16
Ρύθμιση Activinspire	17
Ρύθμιση (Settings)	17
Studio & Primary	18
Βαθμονόμηση (Calibration)	19
Επιλογές μενού	20
Πίνακας σεμιναρίων (flipchart)	21
Πίνακας σεμιναρίων	21
Άνοιγμα flipchart	22
Άνοιγμα αρχείου	22
Αποθήκευση flipchart	23
Αποθήκευση αρχείου	23
Εκτύπωση flipchart	24
Εκτύπωση	24
Προσθήκη σημειώσεων	25
Σημειώσεις σελίδας	25
Αλλαγή φόντου	26
Αλλαγή προφίλ	27
Ευελιξία στην επιλογή	27
Αλλαγή γλώσσας	28
Ρυθμίσεις γλώσσας	28
Ελληνική γραφή	29
Ελεύθερη γραφή!	29
Περιεχόμενο από το διαδίκτυο	30
Εκπαιδευτικό περιεχόμενο	30
Επιμόρφωση	31
Διαδικτυακή μάθηση	31
Promethean Learning	32



e-learning	32
Τεχνική υποστήριξη	33
Αναβαθμίσεις	33
Το περιβάλλον του Activinspire	37
Η πρώτη γραφή	37

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire

Τα σχήματα	38
Σχήματα (Shapes)	38
Το Πλέγμα (Grid)	39
Τα πλέγματα (Grids)	39
Αλλαγή μεγέθους πλέγματος	40
Αλλαγή μεγέθους πλέγματος	40
Έλξη αντικειμένων στο πλέγμα	41
Έλξη στο πλέγμα	41
Εργαλεία γραμμών	42
Pen Modifier	42
Γέμισμα / Επιλογή χρώματος	45
Το Εργαλείο Fill	45
Άνοιγμα flipchart	46
Το Fill σε δράση	46
Επιλογή χρώματος	47
Colour Picker	47
Μετακίνηση αντικειμένων	48
Forward & Backward	48
Αλλαγή διαφάνειας αντικειμένων	49
Μετατροπή διαφάνειας	49
Αλλαγή μεγέθους αντικειμένων	50
Αλλαγή μεγέθους αντικειμένου	50
Αυτόματη αλλαγή μεγέθους	51
Μεγέθυνση/Σμίκρυνση	51
Δημιουργία αντιγράφων (duplicates) αντικειμένων	52
Αντιγραφή αντικειμένου	52
Περιστροφή αντικειμένων	53



Περιστροφή	53
Αλλαγή χρώματος γεμίματος & περιγράμματος	54
Επιλογές	54
Δημιουργία κειμένου	55
Εργαλείο κειμένου	55
Μορφοποίηση κειμένου	56
Αλλαγή γραμματοσειράς	56
Εμφάνιση πληκτρολογίου	57
Εικονικό πληκτρολόγιο	57
Ειδικά εργαλεία Activinspire	58
Ευέλικτα εργαλεία	58
Εμφάνισης τμήματος οθόνης	59
Spotlight tool	59
Εμφάνιση / Απόκρυψη οθόνης	60
Reveal Tool	60
Εργαλείο ζαριών	61
Ρίξτε τα ζάρια!	61
Μέτρηση γωνιών	62
Περιστροφή μοιρογνομωνίου	63
Εμφάνιση χάρακα	64
Εργαλείο χάρακα (Ruler)	64
Περιστροφή χάρακα	65
Γραφή στο χάρακα	65
Χρήση διαβήτη	66
Ο διαβήτη	66
Δημιουργία κύκλου με διαβήτη	67
Δημιουργία κύκλου	67
Αναγνώριση γραφής	68
Εργαλείο αναγνώρισης γραφής	68
Αλλαγή γλώσσας γραφής	68
Το ρολόι	69
Χρήση ρολογιού	69
Παράμετροι αντικειμένων	70
Property Browser	70
Αντιγραφή αντικειμένων	71
Δημιουργία αντιγράφου	71
Κοπή αντικειμένου	71



Αντανάκλαση σε άξονες X και Ψ	72
Αναστροφή σε άξονες X και Ψ	73
Αναστροφή αντικειμένων	73
Εννοιολογικοί Χάρτες	74
Το εργαλείο 'Connector'	74
Σύνδεση εικόνων	75
Σύνδεση εικόνων με το Connector	75
Προσθήκη λεζάντας στην εικόνα	75
Πίνακας & Projector	79

Κεφάλαιο 3: Οι συσκευές της Promethean

Activ Classroom	80
ActivWand & ActivPen	81
Activtablet	82
Activote	83
Ασύρματος χειρισμός	84
Οθόνη αφής!	85
Activexpression	86
Activote VR	87
Επιφάνεια αφής πολλαπλών σημείων	88

Κεφάλαιο 4: Εργασία με άλλες εφαρμογές

Εργασία στα Windows	92
Εργασία με αρχεία pdf	93
Κείμενο & Αρχεία pdf	94
Απόκρυψη οθόνης	95
Εργαλεία Επιφάνειας	96
(Desktop tools)	96
Desktop tools & Web	97
Bing Maps	98
Πλοήγηση στο Bing Maps	99
Birds Eye View	100
Αντιγραφή οθόνης	101
Activinspire &	102
Powerpoint	102



Έλεγχος παρουσίασης με τη γραφίδα	103
Μετατροπή Powerpoint σε Activinspire	104
Εισαγωγή αρχείων pdf	105
Κατέβασμα αρχείων	106
Εισαγωγή pdf	107
Επιλογές Activinspire	107
Πλοήγηση στις σελίδες	108
Μέγεθος σελίδας	109
Αλλαγή μεγέθους	109
Αποθήκευση αλλαγών	109

Κεφάλαιο 5: Δημιουργία ερωτήσεων αξιολόγησης

Δημιουργία ερωτήσεων	114
Επιλογή Εμφάνισης	115
Συμπλήρωση ερώτησης	116
Follow-on Question	117
Τροποποίηση ερώτησης	118
Ερωτήσεις Ταξινόμησης	119
Δημιουργία επιλογών	120
Ολοκλήρωση σελίδας	121
Σωστό/Λάθος	122
Συμπλήρωση Ερώτησης	123
Ολοκλήρωση σελίδας	124
Κλίμακα Likert	125
Ολοκλήρωση σελίδας	126
Αποθήκευση (Save)	127
Άνοιγμα αρχείου	128
Αρχείο από το δίσκο	129

Κεφάλαιο 6 :Δημιουργία πίνακα σεμιναρίων

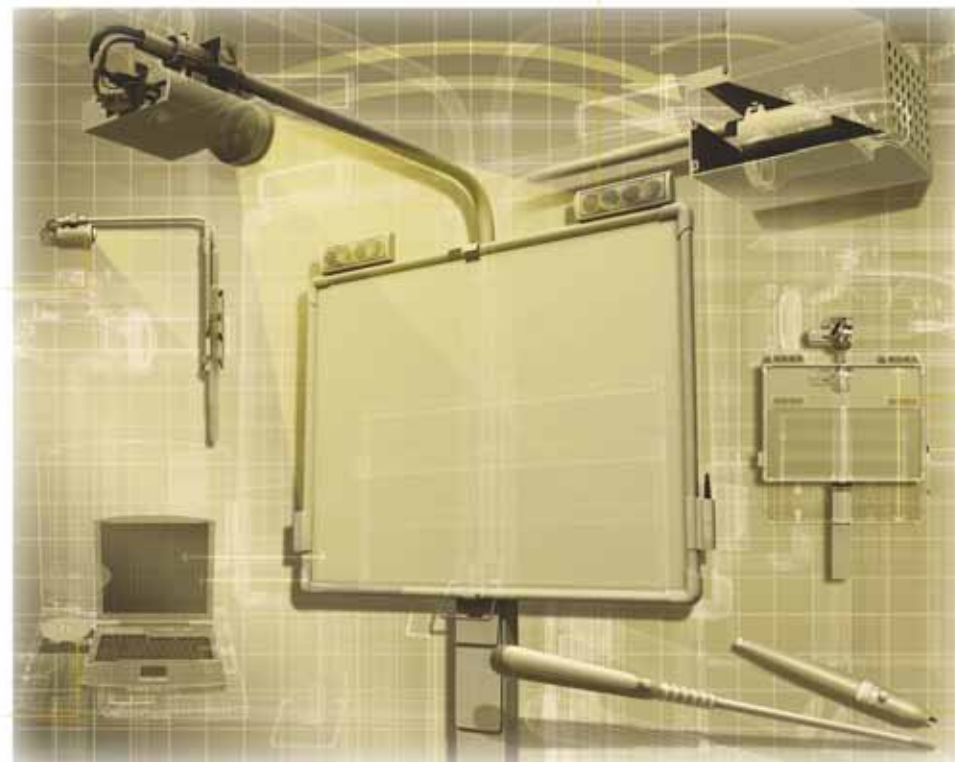
Templates (Πρότυπα)	134
Σημειώσεις (Notes)	135
Θέματα (Themes)	136
Θέματα & Περιεχόμενο	137



Επιλογή σελίδας	138
Δραστηριότητες	139
Περιεχόμενο Πίνακα	140
Αποθήκευση flipchart	141
Προσθήκη περιεχομένου	142
Προσθήκη κειμένου & σημείωσης	143
Λειτουργία σχεδίασης	144
Σύνδεση με αρχείο	145
Σύνδεση με βίντεο	146
Επιλογή περιεχομένου	147
Δημιουργία κλίμακας Likert	148
Τροποποίηση κλίμακας	149
Δημιουργία διαδραστικής σελίδας	150
Φόντο & γραμματοσειρά	151
Δημιουργία πλαισίων κειμένου	152
Εισαγωγή κουμπιών	153
Συμπλήρωση επιλογών	154

Κεφάλαιο 7: Promethean Planet & Learning

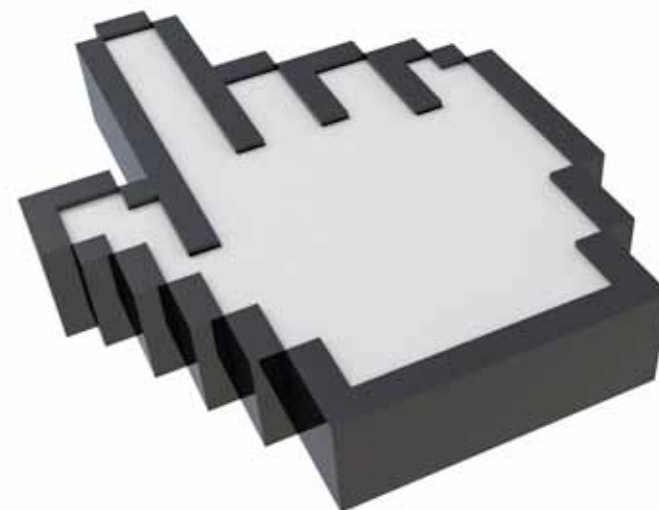
Δημιουργία λογαριασμού	159
Υλικό (Resources)	160
Αναζήτηση περιεχομένου	161
Κατέβασμα περιεχομένου	162
Άνοιγμα στο Activinspire	163
Αγορά περιεχομένου	164
Επιμόρφωση εκπαιδευτικών	165
Υποβολή περιεχομένου	166
Ανέβασμα υλικού	167
Καλές Πρακτικές	168
Βίντεο με συμβουλές (Activtips)	169
ActivLearning	170
Περιεχόμενο ActivLearning	171
Αξιολόγηση ActivLearning	172
Κοινωνική Δικτύωση	173
Ανέβασμα αρχείου στο My Planet	174



Κεφάλαιο 8: Activinspire & Μάθημα Γλώσσας

Εργασία με μικρές τάξεις	179
Λογισμικά Γλώσσας	180
Προφίλ Γλώσσας	181
Τροποποίηση προφίλ	182
Σελίδες για Γραφή	183
Δημιουργία κόμιξ- εικόνες	184
Δημιουργία κόμιξ- κείμενο	185
Δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου	186
Αναγνώριση αντικειμένου (Identification)	187
Δημιουργία Container	188
Απόρριψη λανθασμένου αντικειμένου	189
Έλεγχος δραστηριότητας	190

Κεφάλαιο 9: Activinspire & Μαθηματικά

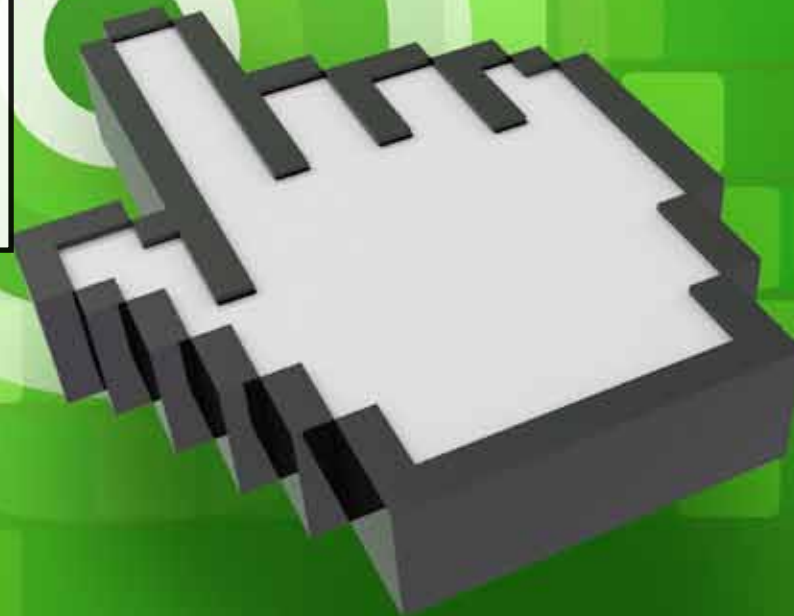


ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

Εισαγωγή στο Activinspire

ΣΤΟΧΟΙ:

- να γνωρίσουμε το λογισμικό Activinspire της Promethean
- να γνωρίσουμε τις κύριες λειτουργίες του λογισμικού αυτού
- να αποκτήσουμε πρόσβαση σε περιεχόμενο που βρίσκεται στο διαδίκτυο
- να γνωρίσουμε τρόπους δημιουργίας και αποθήκευσης πινάκων σεμιναρίων (flipcharts)







Ο διαδραστικός πίνακας είναι ένα απαραίτητο εργαλείο για όλες τις αίθουσες διδασκαλίας. Πολιτική του Υπουργείου Παιδείας και Πολιτισμού της Κύπρου είναι η ενσωμάτωση της τεχνολογίας αυτής στα δημόσια σχολεία.

Διαδραστικοί πίνακες

Στην καθημερινή διδασκαλία υπάρχουν τρεις σταθερές που δεν πρόκειται ποτέ να αλλάξουν όσον αφορά το περιβάλλον της τάξης. Η πρώτη είναι ο δάσκαλος, η δεύτερη οι μαθητές και η τρίτη είναι ο πίνακας.

Ένα νέο εργαλείο

Φανταστείτε την οθόνη του υπολογιστή σας να προβάλλεται πάνω σε έναν πίνακα ίδιου μεγέθους με τους συνηθισμένους. Όμως, σε αυτόν τον πίνακα μπορείτε εσείς να επέμβετε και να τροποποιήσετε τις πληροφορίες. Θέλετε να ανοίξετε ένα πρόγραμμα; Απλά πατήστε δύο φορές πάνω στο εικονίδιο που εμφανίζεται στην οθόνη! Θέλετε να γράψετε κείμενο ή οδηγίες για τους μαθητές σας; Πατήστε πάνω στο αντίστοιχο εικονίδιο που εμφανίζεται στον πίνακά σας, και θα εμφανιστεί μια λευκή επιφάνεια στην οποία μπορείτε να γράψετε με τον ίδιο ακριβώς τρόπο που θα γράφατε με ένα απλό μαρκαδόρο. Μόνο που εδώ βέβαια

μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ό,τι χρώμα θέλετε. Και όταν γεμίσει ο πίνακας με κείμενο, δεν χρειάζεται να σβήσετε τίποτα – απλά πατήστε ένα κουμπάκι πάνω στην οθόνη σας για να δημιουργηθεί μια νέα «σελίδα»! Θέλετε να ξαναδείξετε στους μαθητές σας κάτι που είχατε γράψει πριν από μισή ώρα ή πριν από 10 μέρες; Πατήστε το αντίστοιχο κουμπί που εμφανίζεται στα εργαλεία του πίνακά σας και θα μεταφερθείτε σε αυτά που είχατε γράψει! Αν μάλιστα έχετε και μαθητές που έχουν υπολογιστή στο σπίτι, μπορείτε να τους δώσετε αντίγραφο όλων όσων γράψατε στον πίνακα, ώστε να το πάρουν σπίτι τους και να το διαβάσουν!

Θέλετε να προσθέσετε εικόνες στον πίνακα; Πατήστε το αντίστοιχο κουμπί και επιλέξτε μία από τις χιλιάδες εικόνες. Ψάχνετε κάποιο χάρτη; Με δύο κινήσεις μπορείτε να εμφανίσετε στην οθόνη σας εκατοντάδες χάρτες. Πραγματικά τόσο απλά!



Συνδεσμολογία πίνακα

Στην καθημερινή διδασκαλία υπάρχουν τρεις σταθερές που δεν πρόκειται ποτέ να αλλάξουν όσον αφορά το περιβάλλον της τάξης. Η πρώτη είναι ο δάσκαλος, η δεύτερη οι μαθητές και η τρίτη είναι ο πίνακας.

Διαδραστικοί πίνακες στην τάξη

Σε όλες τις χώρες της Ευρώπης έχουν εξοπλιστεί σχολεία με διαδραστικούς πίνακες. Η Κύπρος ακολουθεί το παράδειγμα αυτό, τόσο με αγορά από το Υπουργείο Παιδείας, όσο και από τους εκάστοτε συνδέσμους γονέων των σχολείων. Στην Ελλάδα τα ιδιωτικά εκπαιδευτήρια εξοπλίζονται συνεχώς, ενώ όλες οι τάξεις Β' Γυμνασίου (2010-2011) εφοδιάστηκαν από την αρχή της χρονιάς. Για να μπορεί να λειτουργήσει ο πίνακας, θα πρέπει να τον συνδέσουμε –μέσω ενός απλού καλωδίου USB– με τον υπολογιστή μας. Στη συνέχεια, θα πρέπει να εγκαταστήσουμε το λογισμικό του πίνακα, το οποίο περιλαμβάνει

χιλιάδες εικόνες, βίντεο, ήχους αλλά και άλλο πλούσιο εκπαιδευτικό υλικό!

Ο βιντεοπροβολέας, που είναι ενωμένος με τον υπολογιστή σας, προβάλλει στον πίνακα οτιδήποτε εμφανίζεται στην οθόνη σας. Με τη βοήθεια του ειδικού στυλό του διαδραστικού πίνακα, μπορείτε να ελέγξετε τα πάντα, από την εκκίνηση ενός προγράμματος μέχρι και το κλείσιμο του υπολογιστή σας.

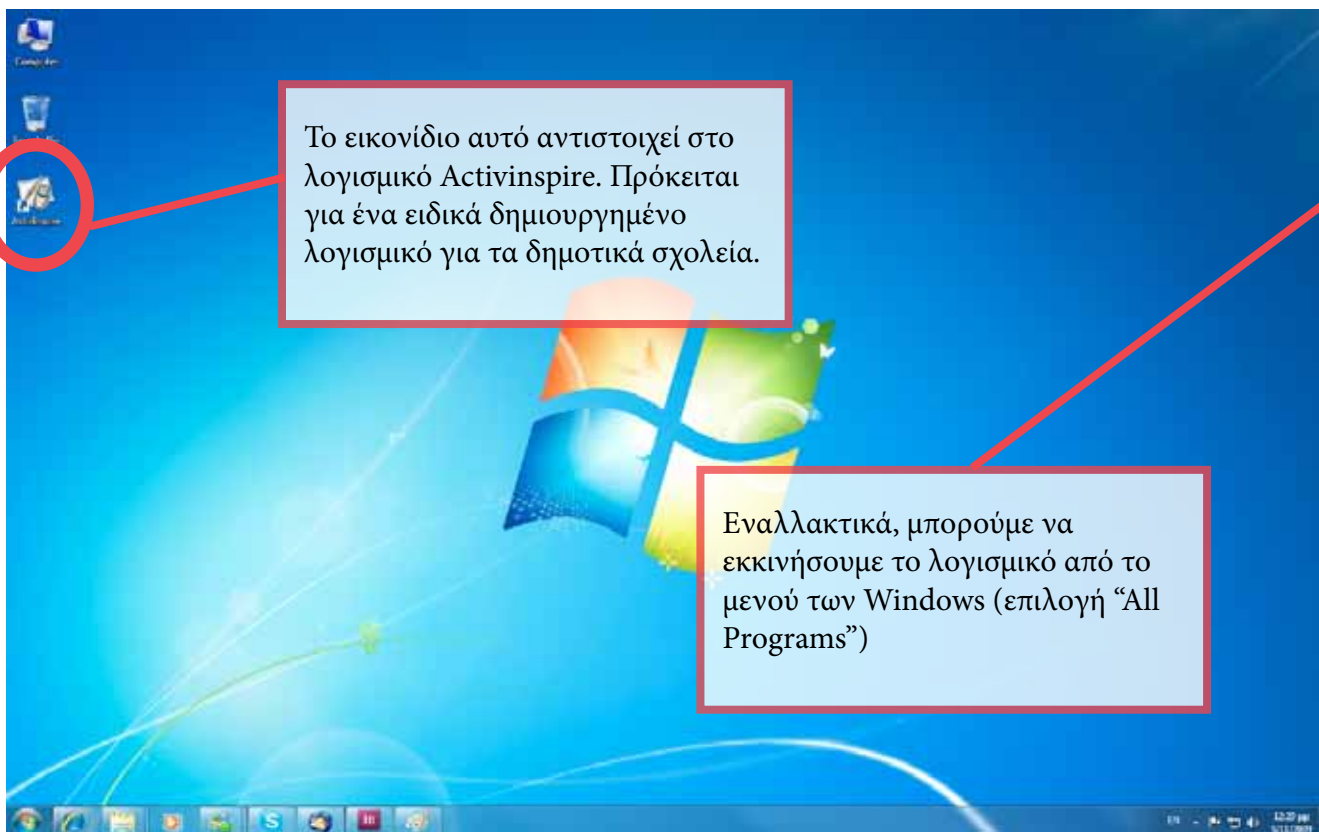
Οι πραγματικές δυνατότητες του πίνακα γίνονται κατανοητές μόλις εκκινήσουμε το ειδικό λογισμικό που θα έχουμε εγκαταστήσει στον υπολογιστή μας. Το λογισμικό αυτό μας προσφέρει πολύτιμα εργαλεία που αυτοματοποιούν χρονοβόρες διαδικασίες, γεγονός που διευκολύνει αφάνταστα τη διεξαγωγή του μαθήματος.

Όλοι οι υπολογιστές, με Windows XP/MacOS X/ Linux και πάνω, μπορούν να τρέξουν το λογισμικό του πίνακα.



• Ο υπολογιστής προβάλλει γραφικά (μέσω του βιντεοπροβολέα) πάνω στην επιφάνεια του διαδραστικού πίνακα. Ο πίνακας με τη σειρά του είναι συνδεδεμένος με τον υπολογιστή, και 'μεταφράζει' τις κινήσεις της γραφίδας σε εντολές στα ανοικτά λογισμικά.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire



Το εικονίδιο αυτό αντιστοιχεί στο λογισμικό Activinspire. Πρόκειται για ένα ειδικά δημιουργημένο λογισμικό για τα δημοτικά σχολεία.


Εναλλακτικά, μπορούμε να εκκινήσουμε το λογισμικό από το μενού των Windows (επιλογή "All Programs")



Activinspire παρέχει πολύτιμες λειτουργίες για να γίνεται το μάθημα ευκολότερο, πιο ενδιαφέρον και κατανοητό από τους μαθητές.

Inspire Vs Primary / Studio

Προηγούμενες εκδόσεις του λογισμικού της Promethean, όπως το ActivStudio ή το ActivPrimary, αποτελούσαν ξεχωριστά προϊόντα και αφορούσαν συγκεκριμένους πελάτες (π.χ. δημοτικά σχολεία). Το Activinspire ενοποιεί και τα δύο πακέτα, και μας επιτρέπει να επιλέξουμε -κάθε φορά που εκκινούμε την εφαρμογή- κατά πόσο θα εργαζόμαστε σε περιβάλλον Activprimary ή σε περιβάλλον Activstudio!

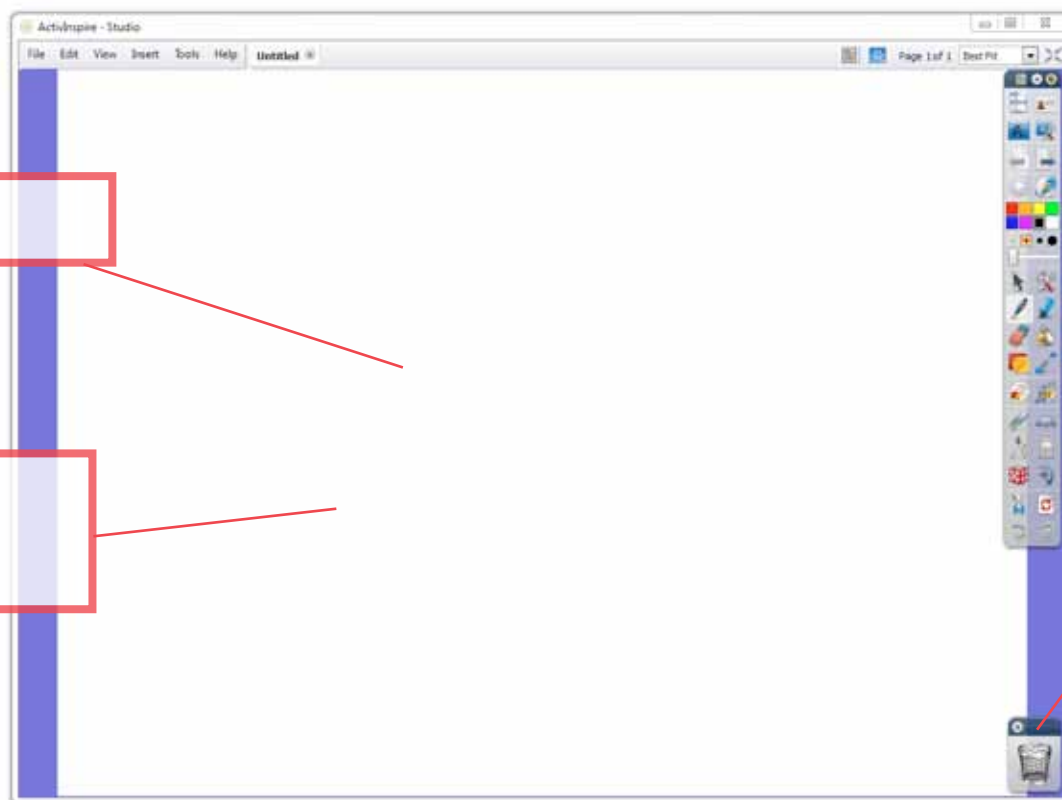
 Η εγκατάσταση του λογισμικού Activinspire είναι μια εξαιρετικά απλή υπόθεση. Αυτόματα θα γίνει και η εγκατάσταση όλων των απαραίτητων οδηγών, ενώ αναγνωρίζεται κατά πόσο το σύστημά μας είναι 32-bit ή 64-bit (για προχωρημένους!).

Εγκατάσταση Activinspire

Η εγκατάσταση του λογισμικού του πίνακα απαιτεί ελάχιστο χρόνο, λίγα μόλις λεπτά. Όμως, στον υπολογιστή μας θα αποθηκευθεί ένας σημαντικός όγκος χρήσιμοι εκπαιδευτικού υλικού.

Το λογισμικό αποτελείται από τον οδηγό (το πρόγραμμα για να αναγνωρίσει ο υπολογιστής μας τον πίνακα) αλλά και από το λογισμικό Activinspire. Το Ac-

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire




To Dashboard του Activ-

Κενή σελίδα - εδώ μπορούμε να γράψουμε πληροφορίες ή να

Τα εργαλεία του Activinspire

Εδώ μπορούμε να 'πετάξουμε' σελίδες προς διαγραφή

 Το λογισμικό Activinspire προσφέρει τεράστιες δυνατότητες στον εκπαιδευτικό. Μέσα από αυτό μπορούμε όχι μόνο να γράψουμε κείμενο στον πίνακα, αλλά και να δημιουργήσουμε μαθησιακές δραστηριότητες!

Πρώτη επαφή

Με την εκκίνηση του Activinspire, η οθόνη καταλαμβάνεται από την επιφάνεια εργασίας (λευκός χώρος) και τα εργαλεία (δεξιά και κάτω). Ταυτόχρονα εμφανίζεται και το παράθυρο του Dashboard.

Το Dashboard

Το Dashboard είναι ίσως ο καλύτερός μας φίλος, όσον αφορά το Activinspire. Με τη βοήθεια του Dashboard μπορούμε να ρυθμίσουμε τον πίνακα, να δημιουργήσουμε

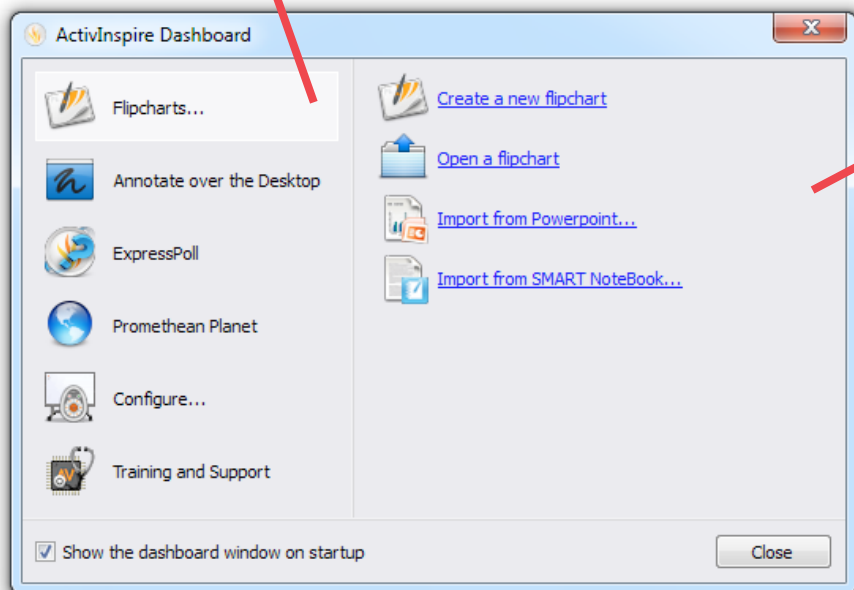
δικές μας διαδραστικές ασκήσεις καθώς και σελίδες, να κατεβάσουμε επιπρόσθετο υλικό από το διαδίκτυο, να αναβαθμίσουμε το λογισμικό μας κ.λπ.

Οι δυνατότητες που προσφέρει το Activinspire για δημιουργία υλικού από το δάσκαλο είναι τεράστιες.

Μέσα σε ελάχιστο χρόνο μπορούμε να κατασκευάσουμε ασκήσεις για την ανατροφοδότηση του μαθητή αλλά και να οργανώσουμε ομαδικές δραστηριότητες που θα εξασφαλίσουν με επιτυχία τη συνεργατική μάθηση. Αν πάλι θέλουμε να κατεβάσουμε επιπρόσθετο υλικό, τότε κάνουμε κλικ στο κουμπί «Online» του Dashboard. Στην επόμενη σελίδα παρουσιάζουμε σημαντικά χαρακτηριστικά της λειτουργίας αυτής.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

Το Dashboard είναι χωρισμένο σε δύο μέρη. Αριστερά βρίσκονται οι κατηγορίες, και δεξιά εμφανίζονται οι επιλογές κάθε κατηγορίας



Από το Flipcharts... μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα νέο πίνακα σεμιναρίων, να ανοίξουμε έναν που έχουμε στον υπολογιστή μας, να εισαγάγουμε αρχείο από το Powerpoint ή να ανοίξουμε υλικό που έχει δημιουργηθεί στο λογισμικό του SMART board

Δημιουργία / Άνοιγμα αρχείου

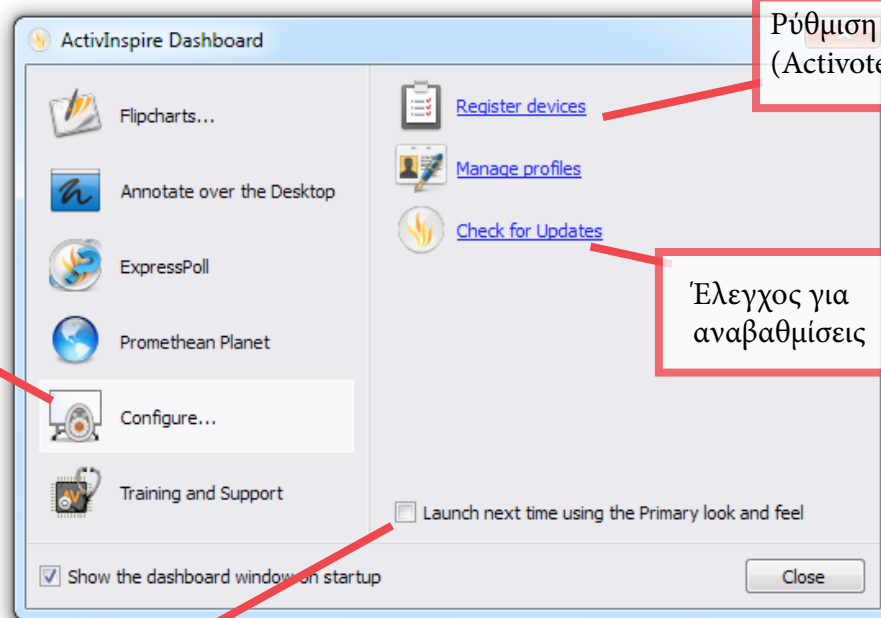
Από την επιλογή Flipcharts... μπορούμε να ανοίξουμε αρχεία τα οποία έχουμε δημιουργήσει στο Activinspire. Υπάρχουν επίσης βοηθητικά εργαλεία που μας επιτρέπουν να δημιουργήσουμε δραστηριότητες (ExpressPoll), να μετατρέψουμε ένα αρχείο PowerPoint σε πίνακα σεμιναρίων (flipchart) κ.λπ.

Οι σελίδες που δημιουργούμε στον πίνακα σεμιναρίων (flipchart) μπορούν να αποθηκευθούν στον υπολογιστή, ώστε να τις χρησιμοποιήσουμε αργότερα. Τα αρχεία του Activin-

spire αποθηκεύονται αυτόματα σε συγκεκριμένες τοποθεσίες, σύμφωνα με το είδος τους. Οι Αξιολογήσεις, για παράδειγμα, αποθηκεύονται σε συγκεκριμένο φάκελο (folder) στον υπολογιστή μας.

Τα πρόσφατα αρχεία με flipchart εμφανίζονται στην οθόνη αυτή, ώστε να μπορούμε –ανά πάσα στιγμή και σε μικρό χρονικό διάστημα– να εντοπίζουμε τις εργασίες μας.

Οι βασικές επιλογές και ρυθμίσεις του Activinspire μπορούν να γίνουν μέσα από το Dashboard αλλά και τη λωρίδα εργαλείων. Θα γνωρίσουμε μερικές από αυτές στη συνέχεια.



Επιλογές Ρυθμίσεων

Ρύθμιση συσκευών
(Activote & Slate)

Έλεγχος για
αναβαθμίσεις

Εκκίνηση με την εμφάνιση του
Studio



Την πρώτη φορά που θα συνδέσουμε τον πίνακα με τον υπολογιστή, θα πρέπει να ρυθμίσουμε την επιφάνειά του. Αυτό γίνεται πολύ εύκολα μέσα από το Dashboard.



Activote: η ασύρματη αυτή συσκευή επιτρέπει στο μαθητή να δίνει απαντήσεις σε ερωτήσεις που προβάλλονται στον πίνακα. Με το Activinspire δημιουργούμε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής, σωστού λάθους κ.λπ. Για το Activote θα μάθουμε και στο κεφ. 3.

Ρύθμιση Activinspire

Για τη σωστή λειτουργία τόσο του Activinspire όσο και του πίνακα αλλά και των περιφερειακών του απαιτούνται ορισμένες ρυθμίσεις. Αυτές μπορούν να γίνουν μέσω του Πίνακα Ελέγχου.

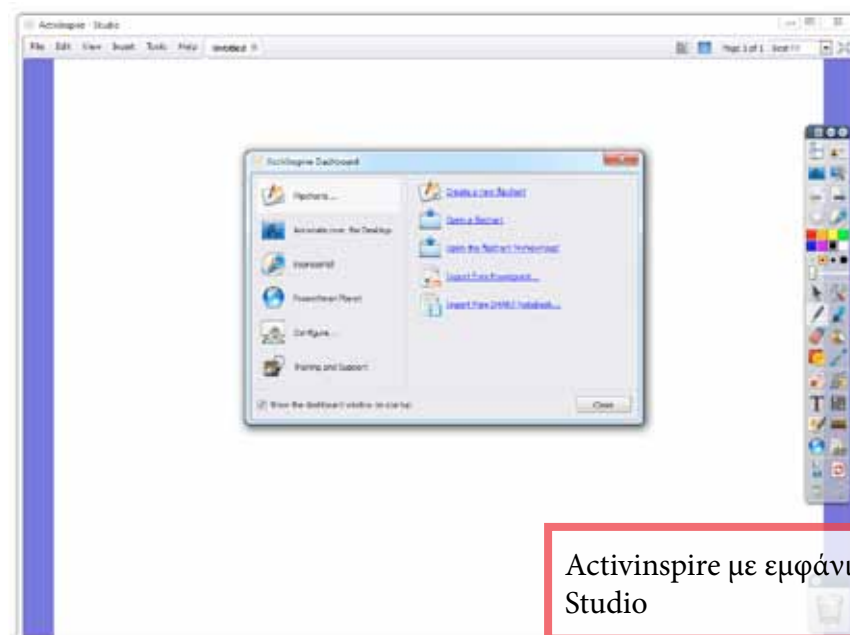
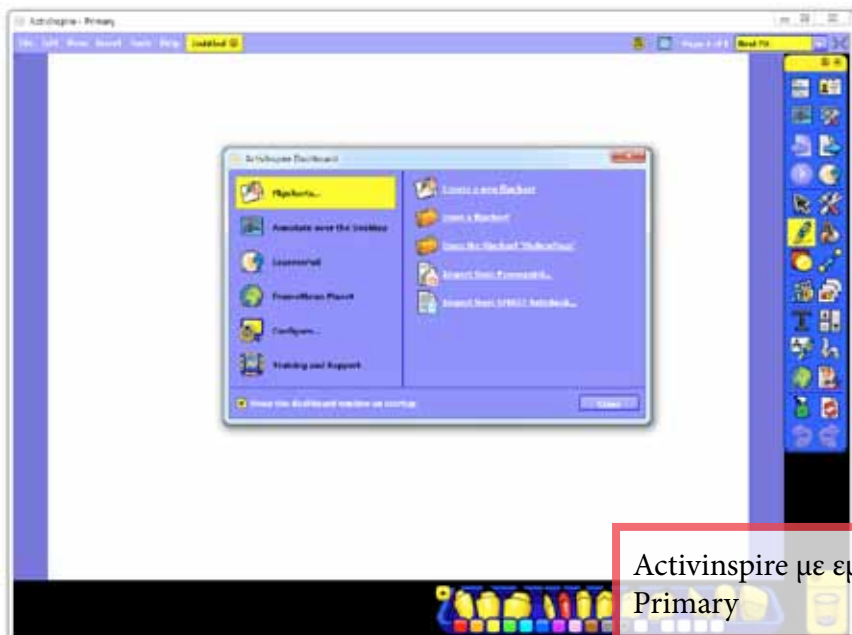
Ρύθμιση (Settings)

Η καρτέλα αυτή εμφανίζει μια σειρά από ρυθμίσεις που αφορούν τόσο τη λειτουργία του πίνακα όσο και των συσκευών Activote. Οι ασύρματες συσκευές Activote μπορούν να χρησιμοποιηθούν με τον πίνακα για να δημιουργηθούν διάφορες μαθησιακές δραστηριότητες και οι μαθητές

να απαντούν σε διάφορες ερωτήσεις που θα προβάλλονται στον πίνακα. Και όλα αυτά χωρίς καλώδια! Ο πίνακας έχει όλο τον απαραίτητο εξοπλισμό για να λειτουργήσει ως δέκτης των σημάτων που στέλνουν τα Activotes (περισσότερα για τις συσκευές αυτές στο κεφάλαιο 3).

Μια από τις σημαντικότερες επιλογές είναι η βαθμονόμηση (calibration), που επιτρέπει την ακριβή λειτουργία της γραφίδας στην επιφάνεια του Activboard. Τη λειτουργία αυτή θα δούμε στην επόμενη σελίδα.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire




Studio & Primary

Το Activinspire ενσωματώνει τον τρόπο εργασίας τόσο του Activprimary όσο και του Activstudio, προσφέροντας μία λύση για όλες τις ανάγκες.

Σε προηγούμενες εκδόσεις των λογισμικών της Promethean, ο χρήστης έπρεπε να εγκαταστήσει ξεχωριστό λογισμικό για το Primary και για το Studio (πιο επαγγελματικό σε εμφάνιση). Με το Activinspire, τα δύο λογισμικά έχουν ενσωματωθεί σε ένα, γεγονός που επιτρέπει την εύκολη μετάβαση από τη μια εμφάνιση στην άλλη. Αυτό

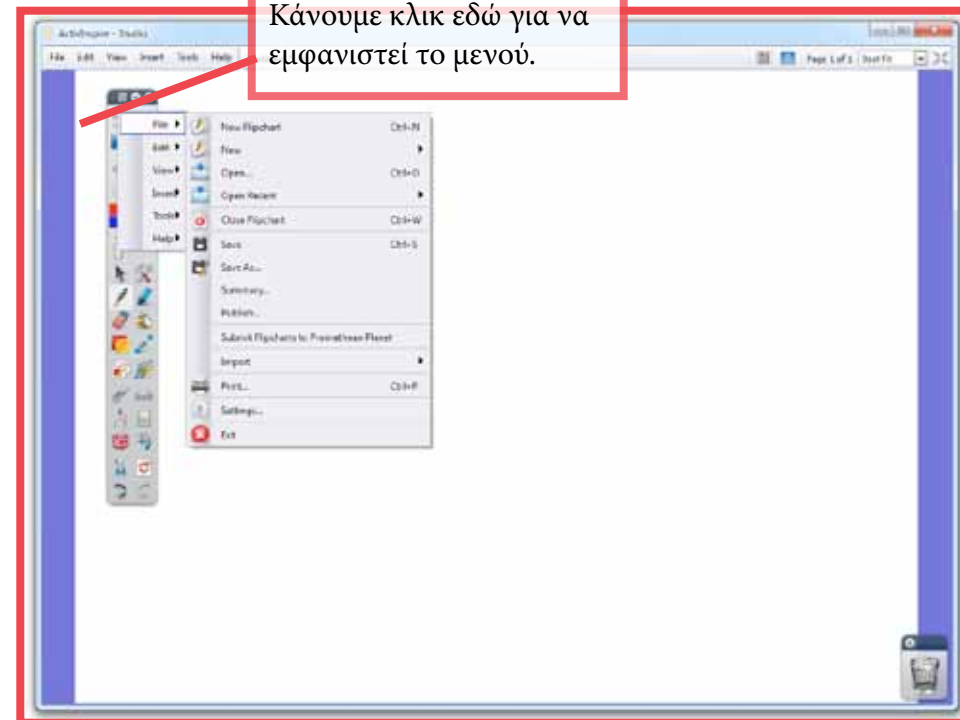
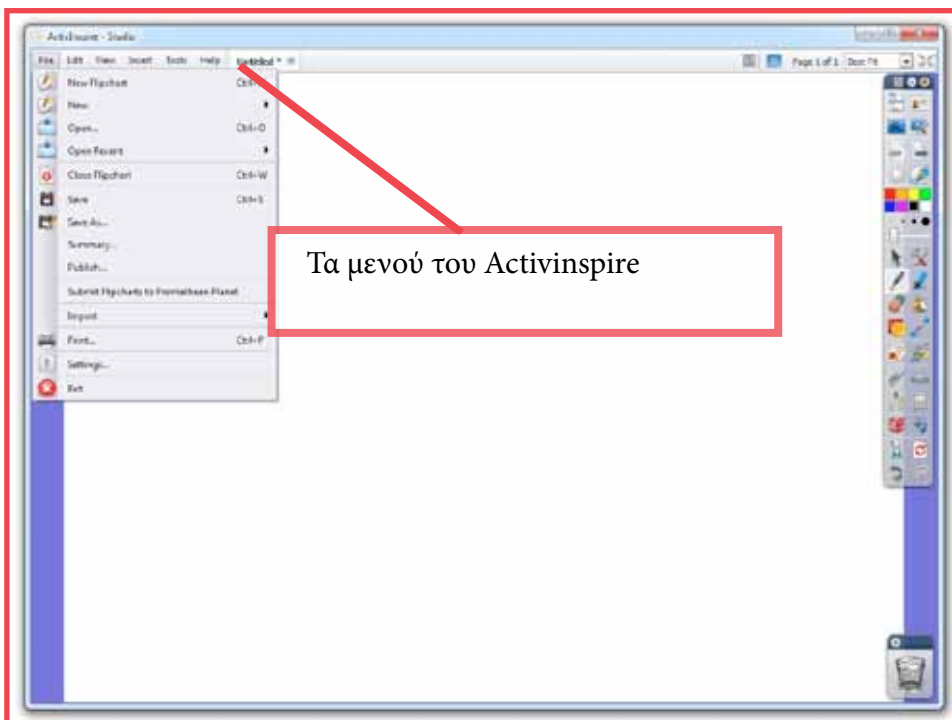
είναι ιδιαίτερα χρήσιμο σε περιπτώσεις όπου στον ίδιο χώρο φιλοξενούνται ακροατήρια διαφορετικών ειδικοτήτων ή και ηλικιών (π.χ. σε μια αίθουσα υπολογιστών δημοτικού σχολείου γίνονται τα απογεύματα επιμορφώσεις ενηλίκων).

Η επιλογή γίνεται από το Dashboard, κάτω από την κατηγορία “Configure...”. Επιλέγουμε με την επόμενη επανεκκίνηση της εφαρμογής να αλλάξει η εμφάνισή της. Μια μεγάλη διαφορά είναι τα εργαλεία που εμφανίζονται στο κάτω μέρος (Primary).



- Η δυνατότητα εναλλαγής ανάμεσα στις δύο εμφανίσεις είναι αρκετά σημαντική, μια και στο ίδιο λογισμικό συμπεριλαμβάνονται όλα τα εργαλεία. Επίσης, ο κάθε εκπαιδευτικός μπορεί να επιλέγει τον τρόπο με τον οποίο θέλει να εργάζεται στον πίνακά του.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire



Επιλογές μενού

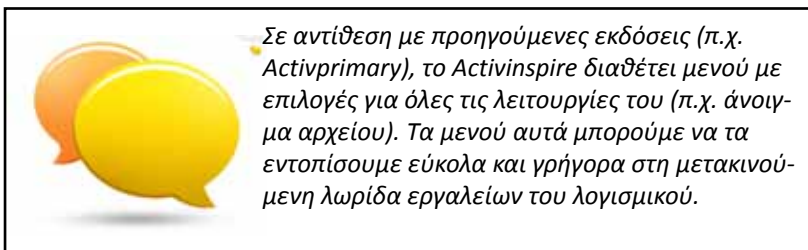
Αρκετές επιλογές του Activinspire (π.χ. εκτύπωση σελίδας) εμφανίζονται στο μενού του προγράμματος. Το μενού αυτό, σε αντίθεση με άλλα προγράμματα, δεν είναι μόνιμα ορατό στην οθόνη.

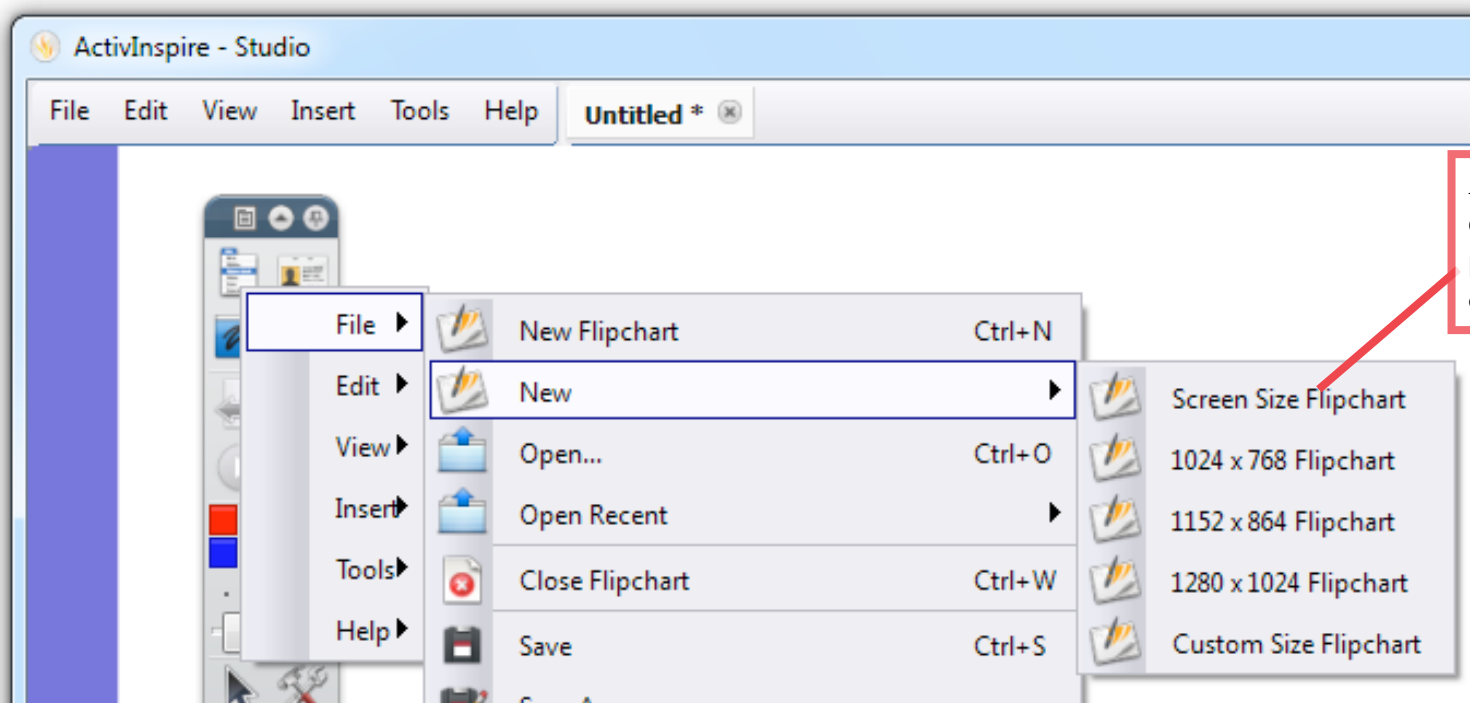
Για να εμφανιστεί το μενού, κάνουμε κλικ στο αντίστοιχο εικονίδιο από τα εργαλεία του Activinspire. Εμφανίζεται μια γραμμή εργαλείων που αντιστοιχεί στο μενού του Activinspire.

Οι επιλογές αυτές μας επιτρέπουν

να ανοίξουμε ένα νέο flipchart, να αποθηκεύσουμε το συγκεκριμένο με το οποίο εργαζόμαστε, να ανοίξουμε ένα πρόγραμμα πλοήγησης σε ιστοσελίδα (π.χ. Firefox) ή να εμφανίσουμε τον πίνακα ελέγχου (Dashboard) κ.λπ.

Τις λειτουργίες του μενού θα τις παρουσιάσουμε αναλυτικότερα στη συνέχεια. Για να προχωρήσουμε στις ρυθμίσεις του Activinspire, κάνουμε κλικ στο «Μενού» (εικόνα πάνω).





Από το μενού "File" επιλέγουμε "New" ώστε να δημιουργηθεί ένα νέο Flipchart. μπορούμε να επιλέξουμε ακόμη και τις διαστάσεις του

Πίνακας σεμιναρίων (flipchart)


Σε κάθε μάθημα είναι καλό να έχουμε ξεχωριστό πίνακα σεμιναρίων. Έτσι, μπορούμε να δημιουργήσουμε διαφορετικό υλικό για τα Μαθηματικά και διαφορετικό υλικό για τη Γεωγραφία

την εργασία μας. Η προετοιμασία των εκπαιδευτικών από το σπίτι είναι πολύ σημαντική για την επιτυχία ή όχι του μαθήματος της επομένης.

Πίνακας σεμιναρίων

Η οργάνωση της εργασίας μας είναι πολύ σημαντική. Η δυνατότητα να έχουμε στον υπολογιστή μας μια σειρά από διαφορετικά μαθήματα με όλο τους το υλικό διευκολύνει αφάνταστα

Το Activinspire επιτρέπει τη δημιουργία πολλών και διαφορετικών πινάκων σεμιναρίων (flipcharts). Αν ήδη εργαζόμαστε με άλλο πίνακα σεμιναρίων, θα πρέπει πρώτα να αποθηκεύσουμε την εργασία μας και μετά να δημιουργηθεί ο καινούριος.

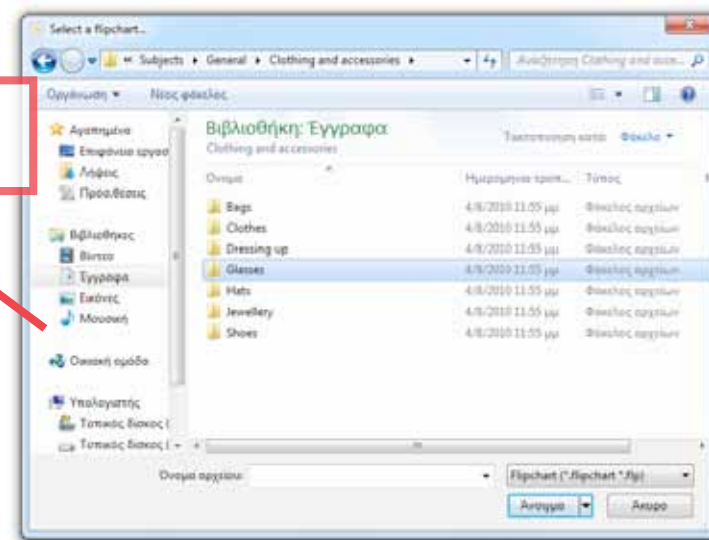
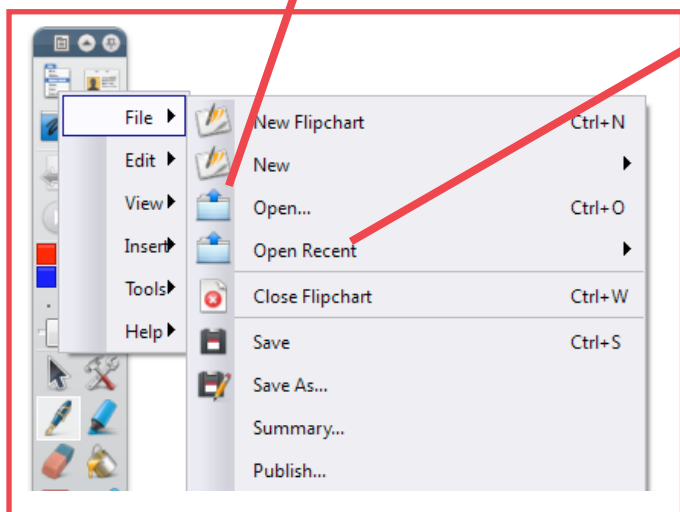


Ανά πάσα στιγμή μπορούμε να δημιουργήσουμε νέο πίνακα σεμιναρίων. Αυτή η λειτουργία είναι ιδιαίτερα σημαντική αφού μπορούμε να οργανώσουμε καλύτερα τη διδασκαλία των μαθημάτων μας.

Άνοιγμα αποθηκευμένου πίνακα σεμιναρίων.

Άνοιγμα αρχείου με το οποίο εργαστήκαμε πρόσφατα

Επιλογή τοποθεσίας για άνοιγμα αρχείου.



Άνοιγμα flipchart

Οι πίνακες σεμιναρίων (flipcharts) μπορεί να είναι αποθηκευμένοι σε διάφορα μέρη του υπολογιστή. Το γρήγορο άνοιγμά τους είναι σημαντικό όταν τους χρησιμοποιούμε μέσα στην τάξη.

Άνοιγμα αρχείου

Όλοι οι πίνακες σεμιναρίων του Activinspire αποθηκεύονται σε ξεχωριστά αρχεία. Τα αρχεία αυτά μπορεί να είναι αποθηκευμένα σε οποιοδήποτε μέρος του υπολογιστή, ή ακόμη και σε εξωτερικές μονάδες αποθήκευσης (π.χ. USB Memory Stick). Ως προεπιλογή για την αποθήκευση αυτών των αρχείων είναι ο φάκελος «Οι πίνακες σεμιναρίων μου». Αυτός είναι ένας προσωπικός φάκελος στον οποίο έχουμε πρόσβαση

μόνο εμείς. Ο φάκελος «Κοινόχρηστοι πίνακες σεμιναρίων» μπορεί να χρησιμοποιηθεί από όλους τους χρήστες του υπολογιστή μας. Ορισμένοι πίνακες σεμιναρίων μπορεί να περιλαμβάνουν και αξιολογήσεις. Σε μια τέτοια περίπτωση, μπορούμε να τους αποθηκεύσουμε στο φάκελο «Αξιολογήσεις μου» ή στο «Κοινόχρηστες αξιολογήσεις».

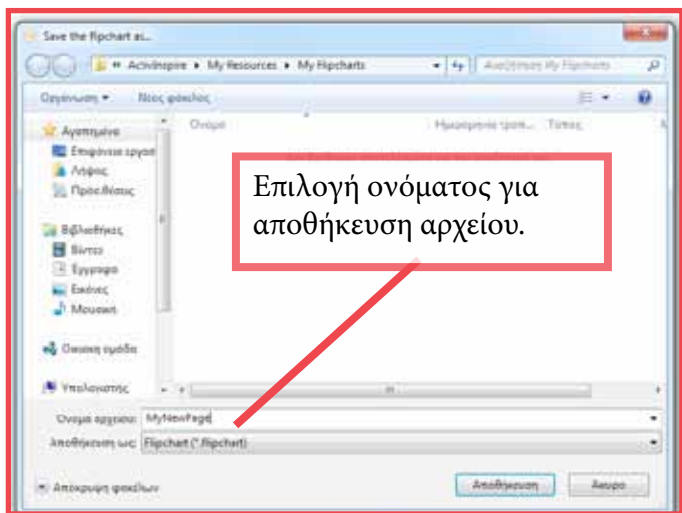
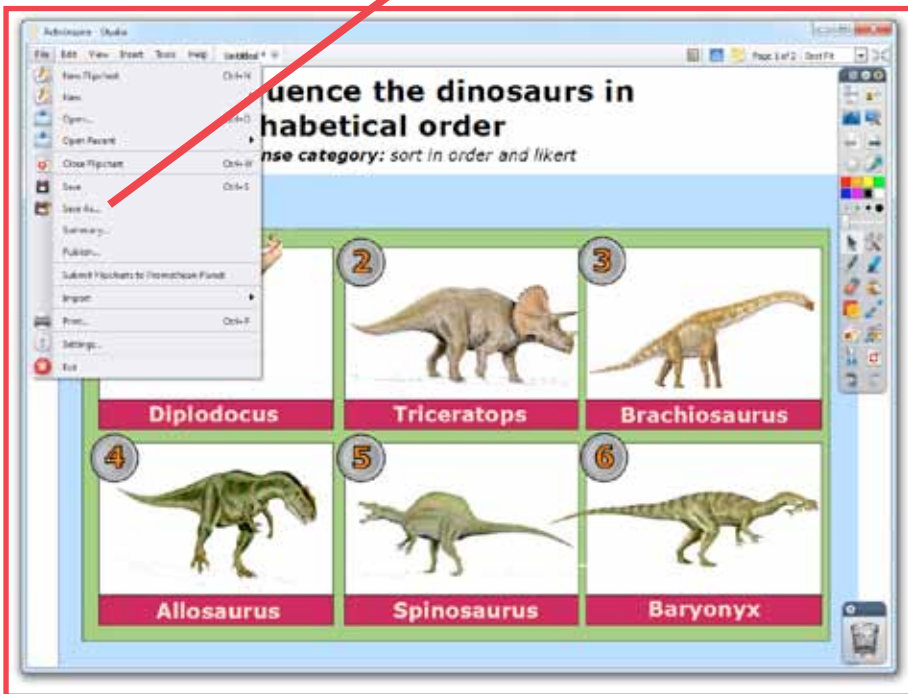
Στο κάτω μέρος του πλαισίου εμφανίζονται τα ονόματα των πρόσφατων αρχείων που αποθηκεύσαμε. Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να ανοίξουμε γρήγορα και εύκολα τα αρχεία που είχαμε δημιουργήσει την τελευταία φορά.



Κατά τη διάρκεια της εργασίας μας με το Activinspire, αναμένεται να δημιουργήσουμε αρκετά αρχεία με πίνακες σεμιναρίων. Τα αρχεία αυτά μπορούμε να τα ανοίξουμε ανά πάσα στιγμή.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

Με την επιλογή Save As... αποθηκεύουμε την εργασία σε νέο αρχείο



Επιλογή ονόματος για αποθήκευση αρχείου.

Αποθήκευση flipchart

Οι πίνακες σεμιναρίων (flipcharts) μπορούν να αποθηκευθούν στον υπολογιστή μας για μελλοντική χρήση. Η δυνατότητα αυτή είναι ένα από τα σημαντικά πλεονεκτήματα των διαδραστικών πινάκων έναντι των παραδοσιακών.

έχουμε συγκεντρώσει μια σειρά από πληροφορίες που αφορούν ένα μάθημα (π.χ. παραδείγματα με προβλήματα, λύση προβλημάτων, ασκήσεις) μπορούμε όλα αυτά να τα αποθηκεύσουμε και να τα προβάλλουμε ξανά και ξανά είτε την επόμενη μέρα είτε σε άλλη τάξη.

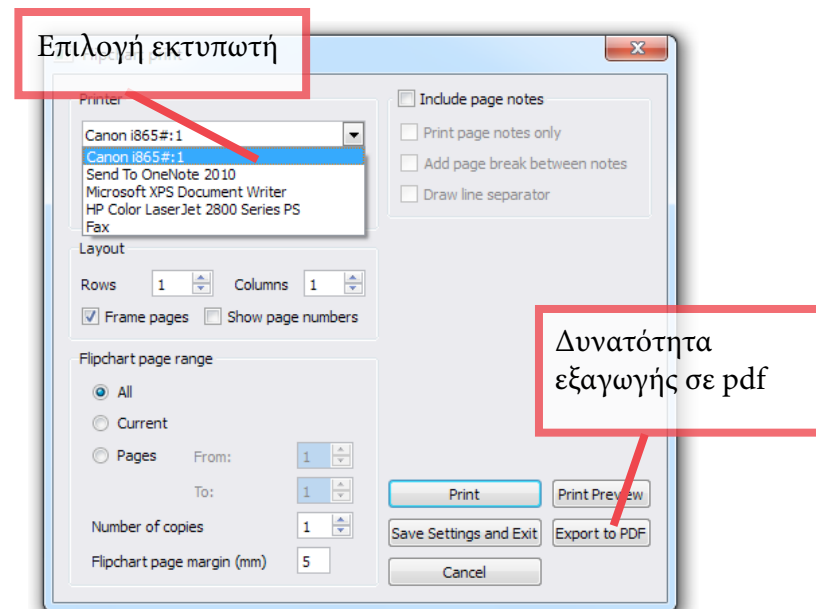
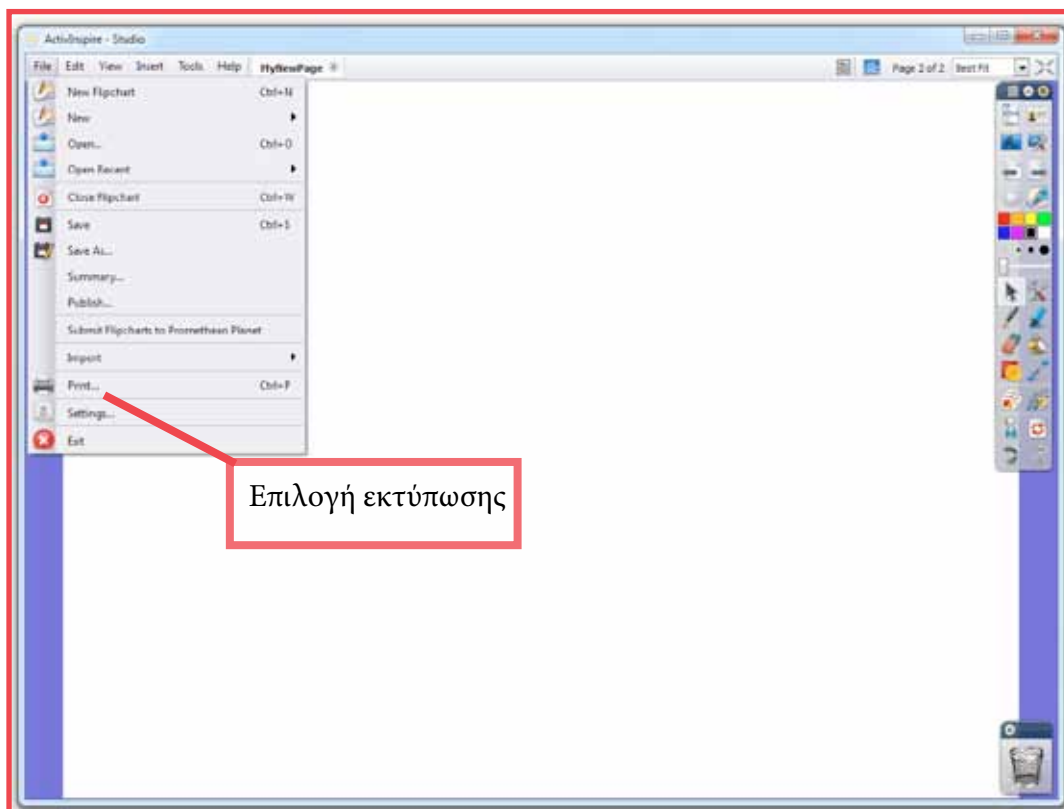
Αποθήκευση αρχείου

Στους παραδοσιακούς πίνακες (λευκούς με μαρκαδόρο, μαύρους ή πράσινους με κιμωλία) όλα όσα γράφουμε χάνονται, μιας και ο χώρος τους είναι συγκεκριμένος και περιορισμένος. Με τους διαδραστικούς πίνακες κάτι τέτοιο δε συμβαίνει, αφού ό,τι γράφουμε ή απεικονίζουμε σε αυτούς –όταν χρειάζεται– μπορεί να αποθηκευθεί σε ξεχωριστά αρχεία. Έτσι, αν

Το Activinspire μας δίνει τη δυνατότητα να αποθηκεύσουμε τους πίνακες σεμιναρίων σε αρχεία. Μπορούμε ακόμη να αποθηκεύσουμε τα αρχεία αυτά σε οποιοδήποτε μέρος του υπολογιστή μας. Συνήθως όμως αποθηκεύουμε τους πίνακες σεμιναρίων που φτιάχνουμε στο φάκελο «Οι πίνακες σεμιναρίων μου» ή στο φάκελο «Κοινόχρηστοι πίνακες σεμιναρίων», όπως προαναφέραμε.

Δε θα είχε νόημα η δημιουργία πολύπλοκων πινάκων σεμιναρίων αν δεν είχαμε τη δυνατότητα να τους αποθηκεύσουμε. Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να δημιουργήσουμε τη δική μας -πλούσια- συλλογή με εκπαιδευτικό υλικό, μέσα σε λίγους μήνες!

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire



Εκτύπωση & Εξαγωγή pdf

Το Activinspire προσφέρει αρκετές επιλογές ώστε το υλικό που θα εκτυπώσουμε να ανταποκρίνεται σε αυτό που παρουσιάζουμε στον υπολογιστή και στον πίνακα.


αυτό). Από τις ρυθμίσεις μπορούμε να επιλέξουμε τον αριθμό των σελιδών που θα εκτυπώσουμε, τα αντίτυπα κ.α.

Εκτύπωση

Με τη λειτουργία της εκτύπωσης μπορούμε να στείλουμε στον εκτυπωτή (ή ακόμη και στο fax!) ολόκληρο ή μέρος του πίνακα σεμιναρίων. Μια σημαντική επιλογή είναι η αποστολή της σελίδας ή του πίνακα στο OneNote 2010 (αν διαθέτουμε το λογισμικό

Εξαγωγή σε pdf

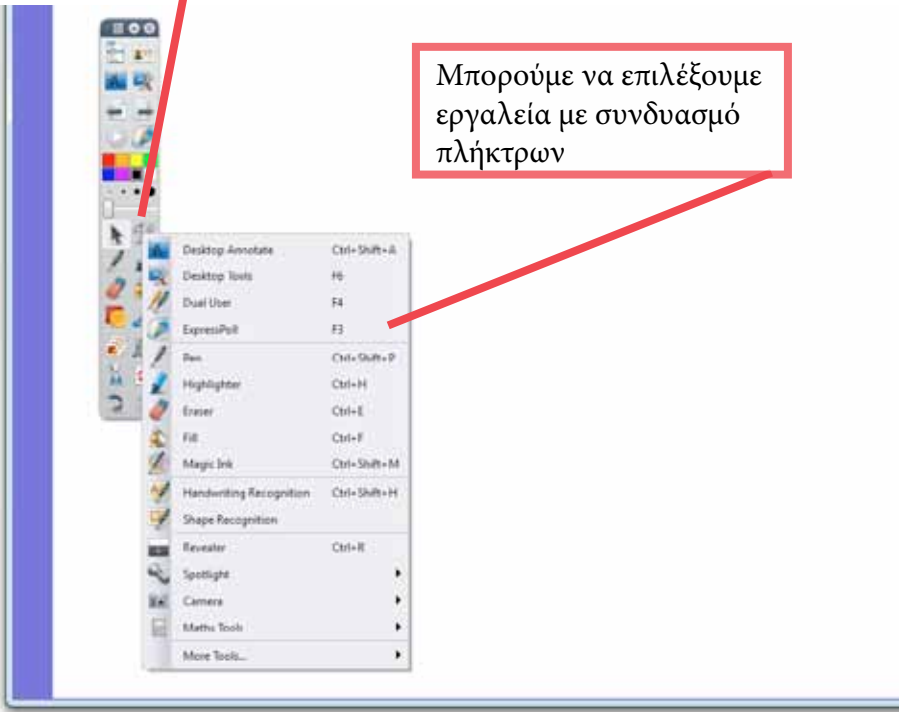
Από το πλαίσιο αποθήκευσης μπορούμε να επιλέξουμε 'Export to PDF'. Στην περίπτωση αυτή θα δημιουργηθεί ένα αρχείο pdf με το περιεχόμενο των σελιδών μας, το οποίο μπορούμε να το αναρτήσουμε σε ιστοσελίδες ή να το δώσουμε σε άλλα άτομα (π.χ. εκπαιδευόμενους).



Οι πληροφορίες που παρουσιάζουμε στον πίνακα είναι αρκετά σημαντικές και πολλές φορές θα χρειαστεί να τις εκτυπώσουμε και να τις δώσουμε στους μαθητές μας. Η εκτύπωση είναι μια απλή διαδικασία που γίνεται μέσω των μενού του Activinspire.

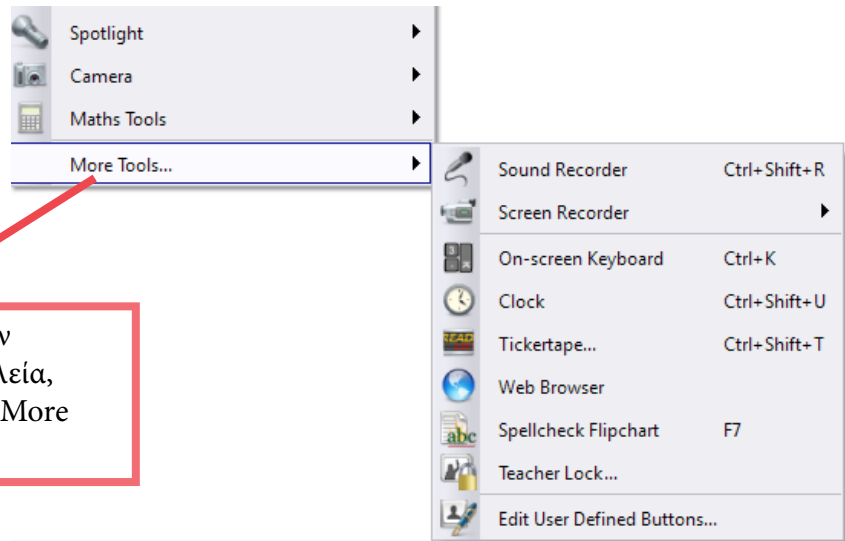
Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

Με την επιλογή αυτή εμφανίζουμε τα εργαλεία του Activinspire



Μπορούμε να επιλέξουμε εργαλεία με συνδυασμό πλήκτρων

Για να εμφανιστούν περισσότερα εργαλεία, κάνουμε κλικ στο 'More Tools...'



Ένα από τα σημαντικότερα πλεονεκτήματα του Activinspire έναντι λογισμικών άλλων κατασκευαστών, είναι τα εργαλεία που διαθέτει. Αυτά επιτρέπουν την εργασία σε όλα σχεδόν τα μαθήματα του Αναλυτικού Προγράμματος ή αναγκών επιμόρφωσης σε όλα σχεδόν τα γνωστικά αντικείμενα.

Εμφάνιση Εργαλείων

Τα εργαλεία που διαθέτει το Activinspire είναι ιδιαίτερα σημαντικά στην καθημερινή εργασία του εκπαιδευτικού. Μπορούμε να έχουμε πρόσβαση σ'αυτά μέσω του μενού του αντίστοιχου εργαλείου.

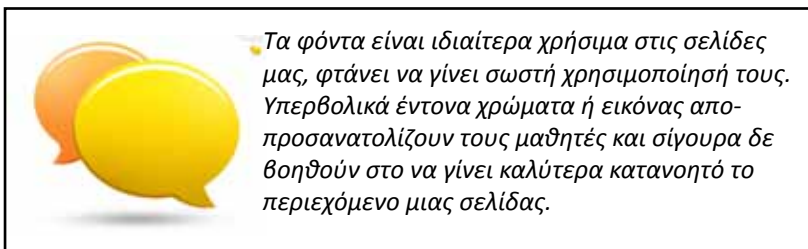
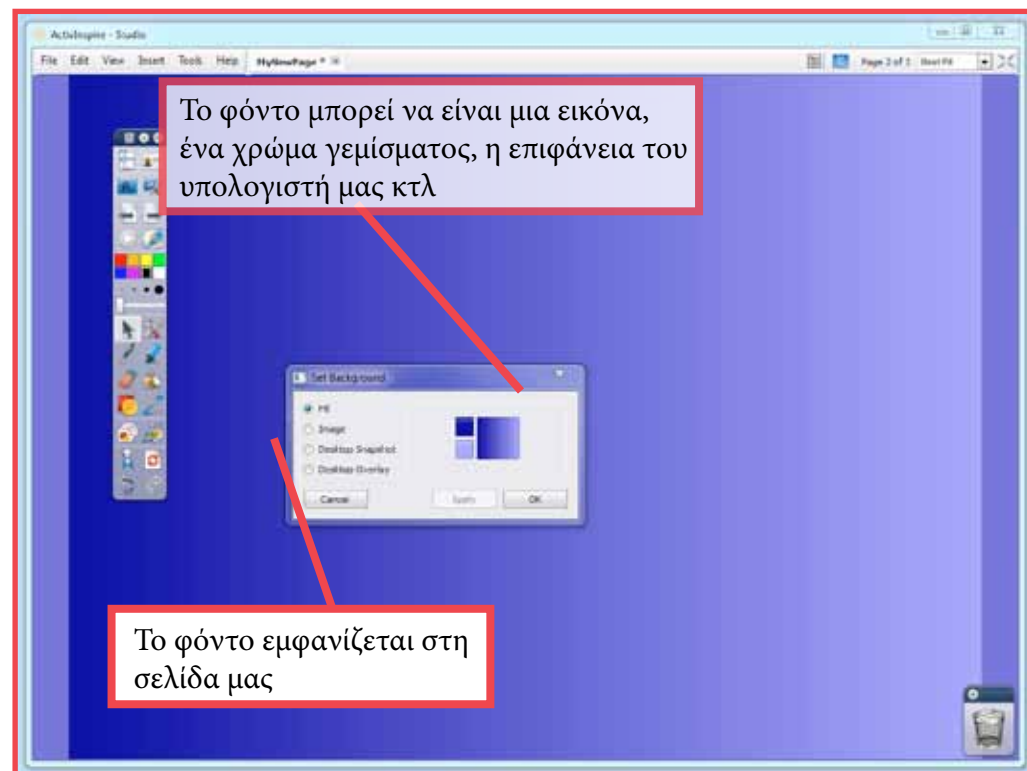
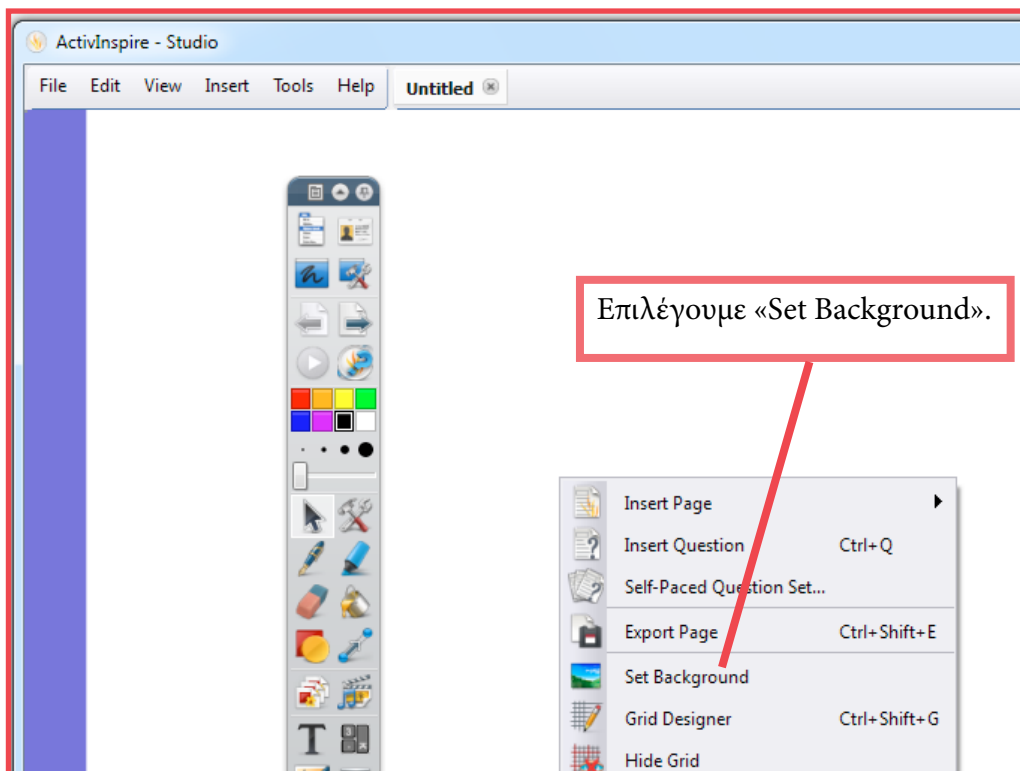
Εργαλεία σελίδας

Στο Activinspire Primary, τα εργαλεία εμφανίζονται στο κάτω μέρος της σελίδας. Στην περίπτωση του Studio, τα εργαλεία εμφανίζονται όταν πατήσουμε πάνω στο αντίστοιχο εργαλείο της λωρίδας εργασίας. Από το μενού που

εμφανίζεται μπορούμε να επιλέξουμε το εργαλείο που μας ενδιαφέρει. Σε αρκετά από αυτά έχει ανατεθεί ένας συνδυασμός πλήκτρων για την ταχύτερη επιλογή τους (όταν έχουμε άμεση πρόσβαση στο πληκτρολόγιο).

Τα εργαλεία που παρουσιάζονται δεν είναι όλα όσα διαθέτει το Activinspire- σε επόμενες σελίδες θα δούμε πώς μπορούμε να προσθέσουμε ή να αφαιρέσουμε εργαλεία στη λωρίδα εργασίας.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire



Αλλαγή φόντου

Στη σελίδα μας μπορούμε να προσθέσουμε ένα διαφορετικό φόντο. Αυτό μπορεί να είναι μια εικόνα που έχουμε αποθηκευμένη στον υπολογιστή μας ή ένα χρώμα γεμίσματος.

Το φόντο μπορούμε να το επιλέξουμε με δεξί κλικ του ποντικιού στη σελίδα. Από το πλαίσιο που εμφανίζεται, επιλέγουμε κατά πόσο θα χρησιμοποιήσουμε ένα χρώμα (γέμισμα), μια εικόνα που έχουμε στον υπολογιστή μας, ή τμήμα της επι-

φάνειας εργασίας του υπολογιστή.

Η χρήση φόντου είναι ιδιαίτερα χρήσιμη όταν θέλουμε να εμπλουτίσουμε τη σελίδα μας. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε είτε απαλά χρώματα ώστε να δοθεί έμφαση στις πληροφορίες που παρουσιάζουμε, είτε μια ολόκληρη εικόνα πάνω στην οποία θα εμφανίσουμε άλλα αντικείμενα.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

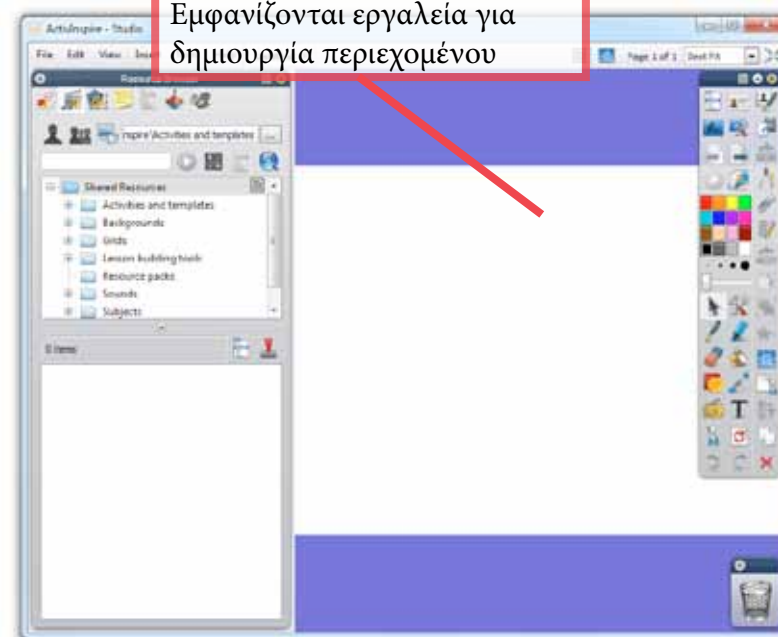


Με το εργαλείο αυτό επιλέγουμε διαφορετικό προφίλ



Το προφίλ "Languages" - εμφανίζονται μεταξύ άλλων ο φυλλομετρητής ιστού

Το προφίλ των Μαθηματικών - προσέξτε τα εργαλεία που εμφανίζονται



Το προφίλ "Authoring" - Εμφανίζονται εργαλεία για δημιουργία περιεχομένου



Ο διαδραστικός πίνακας είναι ένα πανίσχυρο και ιδιαίτερα ευέλικτο εργαλείο στα χέρια ικανών εκπαιδευτικών. Η χρήση των προφίλ στο Activinspire επιτρέπει την προβολή συγκεκριμένων εργαλείων ανάλογα με το μάθημα, γεγονός που προσφέρει μια μοναδική ευελιξία στον εκπαιδευτικό.

Αλλαγή προφίλ

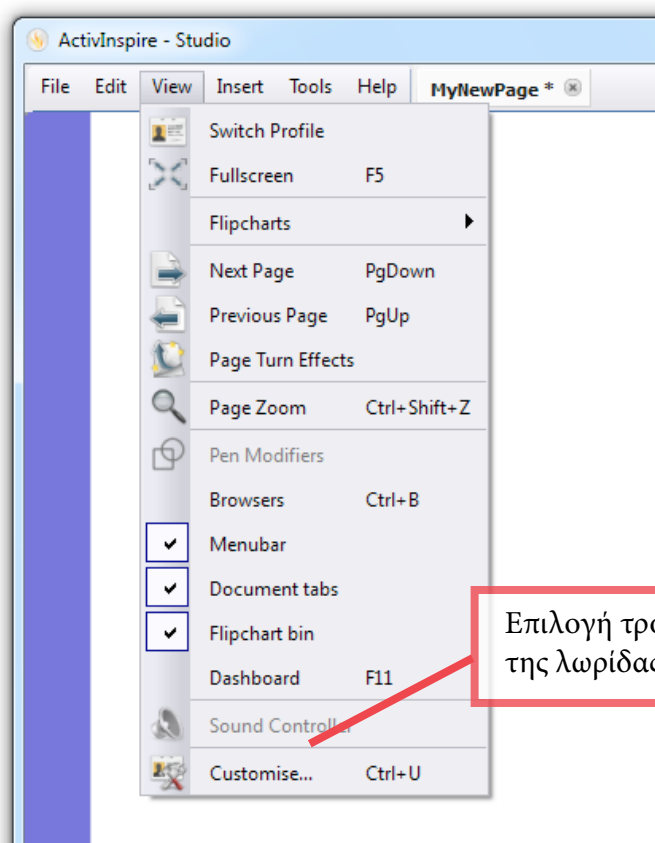
Το Activinspire διαθέτει πάρα πολλά εργαλεία. Μπορούμε να τροποποιήσουμε τις επιλογές της παλέτας εργαλείων (επόμενη σελίδα) ώστε να διαθέτει μόνο τα εργαλεία που θέλουμε. Όμως, για σκοπούς ευκολίας, υπάρχουν έτοιμα προφίλ που μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ανά πάσα στιγμή.

Ευελιξία στην επιλογή

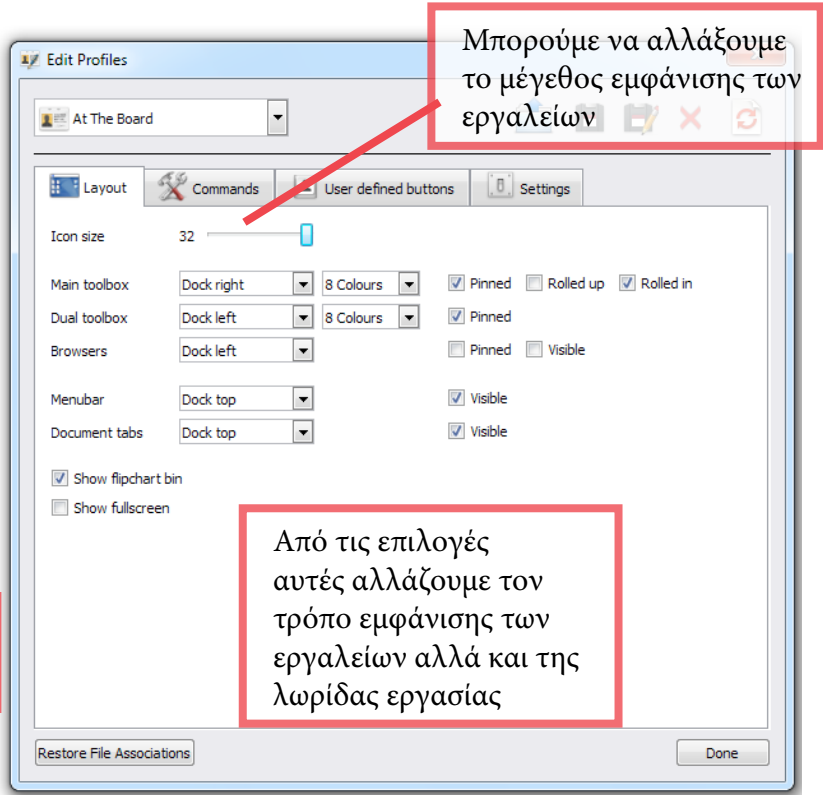
Ένας διαδραστικός πίνακας, ειδικά στη δημοτική εκπαίδευση, απαιτεί τη χρήση διαφορετικών εργαλείων

σε κάθε μάθημα. Διαφορετικά εργαλεία απαιτούνται στο μάθημα των Μαθηματικών από τα εργαλεία του μαθήματος της Γλώσσας ή της Επιστήμης, ή και της Γεωγραφίας. Μέσω των επιλογών των Προφίλ του Activinspire, μπορούμε να εμφανίσουμε εργαλεία που να ανταποκρίνονται καλύτερα στις ανάγκες συγκεκριμένων μαθημάτων. Αυτό διευκολύνει πάρα πολύ στην εναλλαγή ανάμεσα στα διαθέσιμα εργαλεία σε κάθε μάθημα.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire




Επιλογή τροποποίησης της λωρίδας κουμπιών



Μπορούμε να αλλάξουμε το μέγεθος εμφάνισης των εργαλείων

Από τις επιλογές αυτές αλλάζουμε τον τρόπο εμφάνισης των εργαλείων αλλά και της λωρίδας εργασίας



 Η δυνατότητα παραμετροποίησης της εμφάνισης των εργαλείων του Activinspire είναι ιδιαίτερα χρήσιμη, ώστε να καλύπτουμε τις ανάγκες όσο το δυνατόν περισσότερων εκπαιδευτικών. Από την επιλογή 'Customize' μπορούμε να αλλάξουμε την τοποθεσία εμφάνισης των εργαλείων, το μέγεθός τους, κ.α.

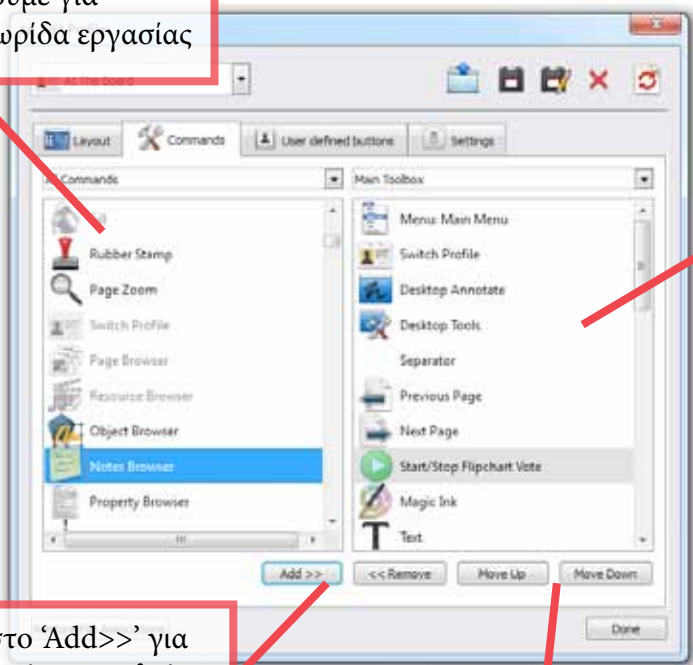
Εμφάνιση εργαλείων
Με την επιλογή 'Customize' του μενού 'View' μπορούμε να τροποποιήσουμε την εμφάνιση των εργαλείων του Activinspire

Ρύθμιση θέσης/ μεγέθους
Από τις επιλογές του 'Layout' (εικόνα πάνω κέντρο) μπορούμε να τροποποιήσουμε τόσο τη θέση των εργαλείων στη

σελίδα, όσο και το μέγεθός τους. Επίσης, μπορούμε να επιλέξουμε κατά πόσο κάποια από αυτά (π.χ. Κάλαθος) θα εμφανίζονται ή όχι στην οθόνη. Οι επιλογές αυτές είναι ιδιαίτερα χρήσιμες ώστε να ανταποκρίνονται στις ανάγκες του κάθε εκπαιδευτικού αλλά και του ακροατηρίου (π.χ. μεγαλύτερο μέγεθος εργαλείων για μεγάλα ακροατήρια).

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

Κάνουμε κλικ σε ένα εργαλείο για να το επιλέξουμε για προσθήκη στη λωρίδα εργασίας



Κάνουμε κλικ στο 'Add >>' για να προσθέσουμε ένα εργαλείο στη λωρίδα εργασίας

Με τις επιλογές 'Move Up' και 'Move Down' αλλάζουμε τη θέση στην οποία εμφανίζεται το επιλεγμένο εργαλείο

Για να απομακρύνουμε ένα εργαλείο, το επιλέγουμε και στη συνέχεια κάνουμε κλικ στο κουμπί '<<Remove'

Μπορούμε να προσθέσουμε όσα εργαλεία επιθυμούμε - το αποτέλεσμα όμως δε θα είναι απαραίτητα λειτουργικό!



Προσθήκη/αφαίρεση εργαλείων

Οι δυνατότητες που προσφέρουν τα εργαλεία του Activinspire είναι τεράστιες. Κάθε εκπαιδευτής μπορεί να δημιουργήσει τα δικά του προφίλ εργασίας μέσω της προσθήκης και αφαίρεσης εργαλείων.

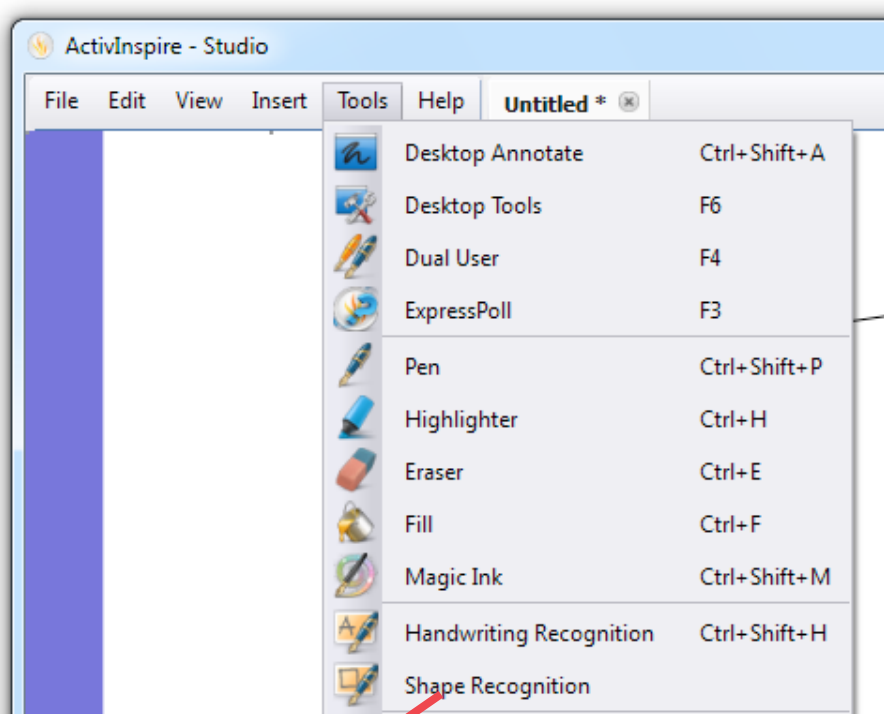
Προσθήκη εργαλείων

Για να εμφανιστούν οι επιλογές προσθήκης και αφαίρεσης εργαλείων, θα πρέπει να επιλέξουμε 'Customize' από το μενού 'View'. Στη συνέχεια επιλέγουμε 'Layout' για να εμφανιστούν τα εργαλεία. Στη στήλη αριστερά εμφανίζονται όλα τα εργαλεία του Activinspire. Στη στήλη δεξιά εμφανίζονται τα εργαλεία που υπάρχουν στη λωρίδα εργασίας. Κάνουμε κλικ σε ένα εργαλείο από τη στήλη αριστερά και στη συνέχεια

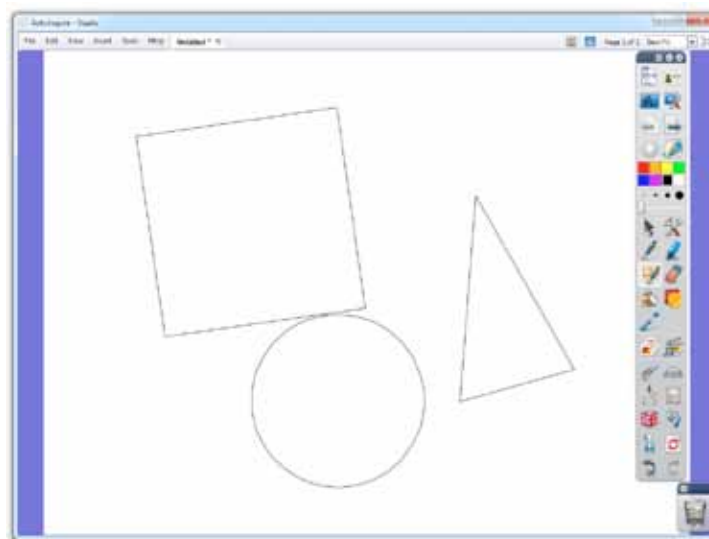
πατούμε στο κουμπί 'Add' για να το προσθέσουμε στη λωρίδα εργασίας. Για να αφαιρέσουμε ένα εργαλείο, το επιλέγουμε από τη στήλη δεξιά και στη συνέχεια πατάμε το κουμπί '<<Remove'.

Αν θέλουμε να αλλάξουμε τη θέση στην οποία βρίσκεται ένα εργαλείο στη λωρίδα εργασίας, κάνουμε κλικ πάνω του (στη στήλη δεξιά) και ανάλογα πατάμε το κουμπί 'Move Up' ή 'Move Down' αντίστοιχα, ώστε να μετακινηθεί στη θέση που επιθυμούμε. Για να αποθηκεύσουμε την τροποποιημένη λωρίδα εργασίας, κάνουμε κλικ στο κουμπί 'Save Profile As...' και δημιουργούμε το δικό μας προφίλ!

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο ActivInspire



Για να απομακρύνουμε ένα εργαλείο, το επιλέγουμε και στη συνέχεια κάνουμε κλικ στο κουμπί '<<Remove'



Αναγνώριση σχήματος

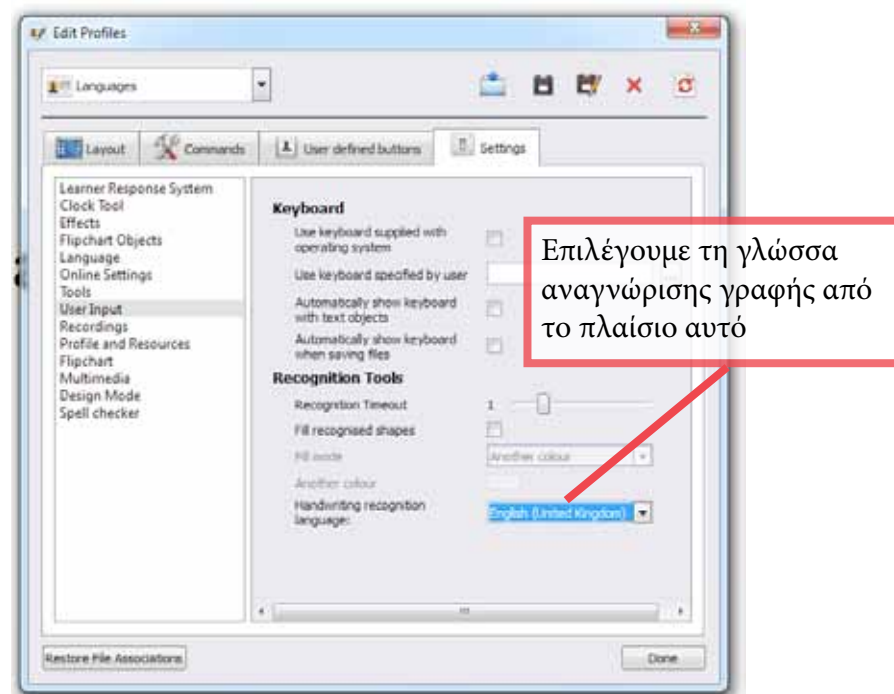
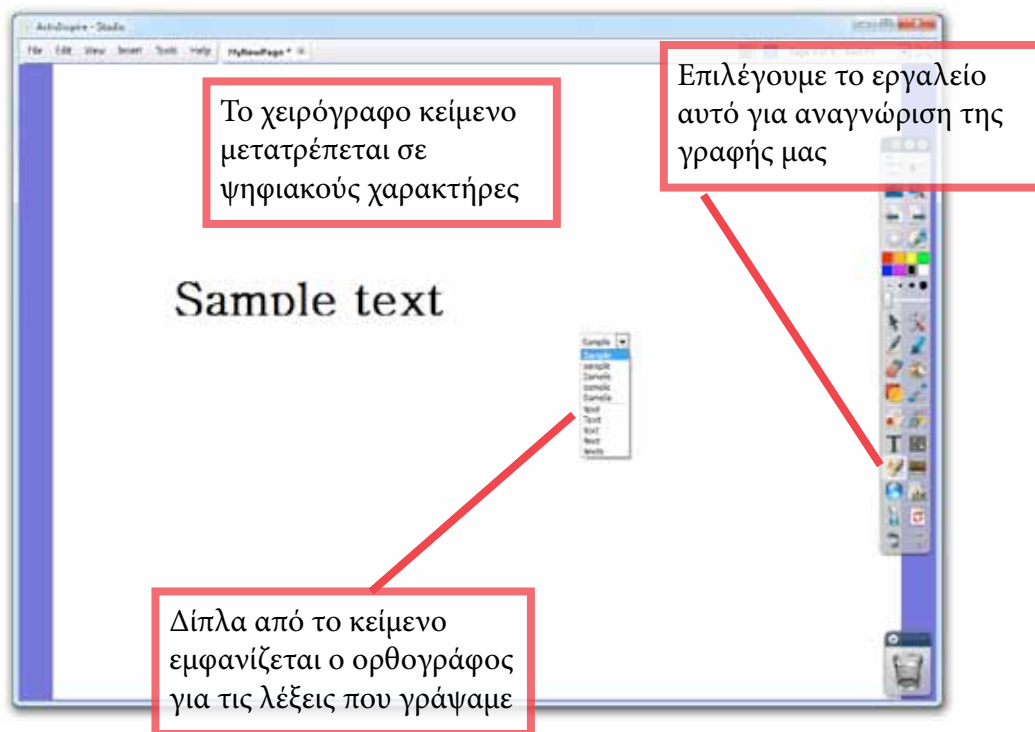
Σε αρκετές περιπτώσεις δημιουργούμε σχήματα στον πίνακα για σκοπούς παρουσίασης (π.χ. ενός τριγώνου, τετραγώνου, κύκλου). Με το εργαλείο αναγνώρισης σχήματος, ένας πρόχειρος κύκλος θα μετατραπεί σε έναν κανονικό.

Εργαλείο αναγνώρισης

Για να γίνει αναγνώριση σχήματος θα πρέπει να επιλέξουμε το αντίστοιχο εργαλείο από το μενού 'Tools' ή να το προσθέσουμε στη λωρίδα εργασίας. Για να δοκιμάσουμε την αναγνώριση

σχήματος, δημιουργούμε ένα απλό σχήμα (π.χ. τετράγωνο ή ορθογώνιο) στη σελίδα. Αφού αφήσουμε τη γραφίδα για ένα δευτερόλεπτο, το λογισμικό θα δημιουργήσει το τελικό σχήμα βασισμένο στη δική μας δημιουργία (θα δημιουργήσει ορθές γωνίες και ευθύγραμμα τμήματα). Η λειτουργία αυτή είναι αρκετά αποτελεσματική, όμως απαιτεί εξάσκηση από μέρους μας για καλύτερα αποτελέσματα.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire




Αναγνώριση Ελληνικής γραφής

Μια σημαντική λειτουργία που έλειπε από το λογισμικό της Promethean, ήταν η αναγνώριση ελληνικής γραφής. Το Activinspire δεν έχει τέτοια προβλήματα, καθώς διαθέτει ένα ιδιαίτερα ευέλικτο περιβάλλον αναγνώρισης γραφής!

Ελεύθερη γραφή!

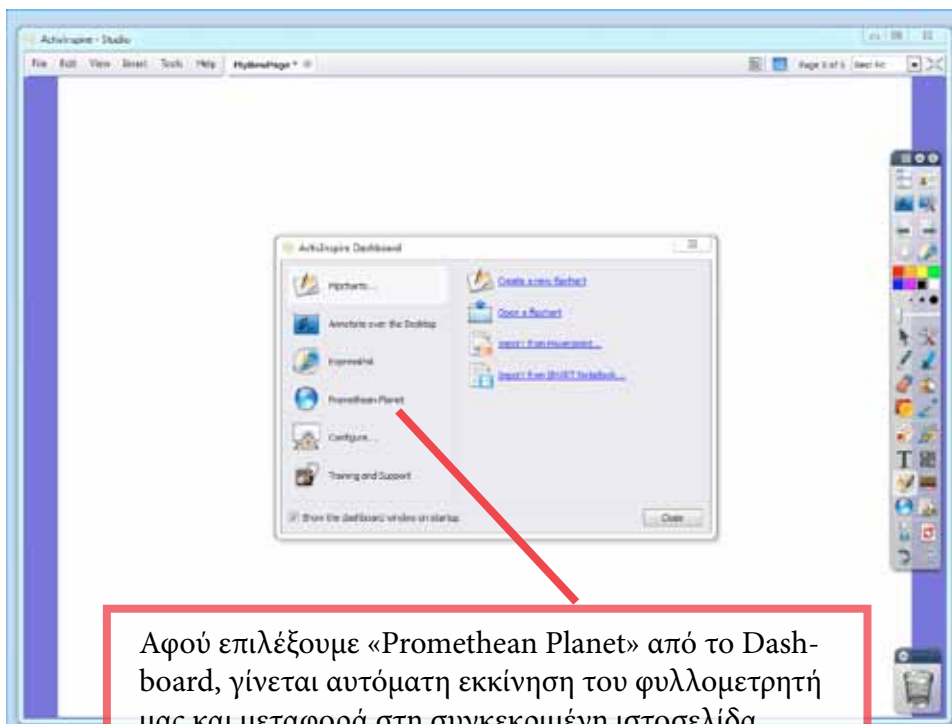
Μέσω της επιλογής αναγνώρισης γραφής, μπορούμε να γράψουμε ελεύθερα κείμενο στη σελίδα μας (χειρόγραφο). Στη συνέχεια θα μετατραπεί αυτόματα σε ψηφιακό κείμενο, μια και το λογισμικό

θα μετατρέψει τους χαρακτήρες μας αυτόματα. Εμφανίζεται, μάλιστα, και ένας ορθογράφος, ώστε να διορθώσουμε λέξεις που δεν έχουν μετατραπεί σωστά! Η ακρίβεια του λογισμικού είναι εντυπωσιακή, καθώς μετατρέπει σε χαρακτήρες ακόμη και τα πλέον πρόχειρα γράμματα! Στη συνέχεια, τα κείμενα αυτά μπορούν να αποθηκευθούν σε ψηφιακή μορφή ή να αντιγραφούν και να επικολληθούν ως έχουν σε επεξεργαστή κειμένου (π.χ. Word).



Η αναγνώριση γραφής μπορεί να γίνεται μόνο σε μια γλώσσα κάθε φορά (π.χ. δεν μπορεί να γίνει σε κείμενο που έχει αγγλικά και ελληνικά). Κάθε φορά θα πρέπει να επιλέγουμε τη γλώσσα στην οποία θα γίνεται αναγνώριση γραφής. Αυτό γίνεται μέσω της επιλογής 'Customize' και της ρύθμισης 'User Input' (εικόνα δεξιά).

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire



Αφού επιλέξουμε «Promethean Planet» από το Dashboard, γίνεται αυτόματη εκκίνηση του φυλλομετρητή μας και μεταφορά στη συγκεκριμένη ιστοσελίδα.



Περιεχόμενο από το διαδίκτυο


Ένα σημαντικότατο πλεονέκτημα του λογισμικού της Promethean, είναι η δυνατότητα εμπλουτισμού του περιεχομένου μας από την ιστοσελίδα της εταιρείας.

Εκπαιδευτικό περιεχόμενο

Το περιεχόμενο χωρίζεται σε δύο κατηγορίες: το εμπορικό, αυτό που αγοράζουμε μέσω της ιστοσελίδας της Promethean, και το δωρεάν, που συνήθως

δημιουργείται από εκπαιδευτικούς οι οποίοι επιλέγουν να το μοιραστούν μέσω του διαδικτύου. Ακόμη και στο δωρεάν υλικό αν ψάξουμε, θα βρούμε εντυπωσιακά έτοιμα μαθήματα ή άλλο σημαντικό περιεχόμενο (π.χ. χάρτες, εικόνες ζώων) ώστε να εμπλουτίσουμε το μάθημά μας.

Είναι καλό να μοιραζόμαστε το υλικό που δημιουργούμε ώστε να ενισχύουμε τις διαδικτυακές εκπαιδευτικές κοινότητες.



Μέσα από την ιστοσελίδα της Promethean μπορούμε να βρούμε εντυπωσιακό υλικό για να κατεβάσουμε ή και να αγοράσουμε. Μέσω έξυπνων επιλογών, μπορούμε εύκολα και γρήγορα να εντοπίσουμε σχεδόν τα πάντα, ακόμη και ολόκληρα μαθήματα!

Επιμόρφωση μέσω διαδικτύου.



Επιμόρφωση

Η επιμόρφωση των εκπαιδευτικών είναι ένας σημαντικός παράγοντας στη βελτίωση της ποιότητας εργασίας τους. Οι σύγχρονες τεχνολογίες επιτρέπουν την επιμόρφωση μέσω διαδικτύου.

που βοηθούν τον εκπαιδευτικό να αξιοποιήσει καλύτερα τις τεχνολογίες της πληροφορικής στη διαδικασία μάθησης.

Διαδικτυακή μάθηση

Τα λογισμικά αλλάζουν συνεχώς και εμπλουτίζονται με νέες δυνατότητες. Επίσης, νέες τεχνολογίες κάνουν την εμφάνισή τους, και έτσι σε αρκετές περιπτώσεις απαιτείται από τον εκπαιδευτικό να επιμορφωθεί στη σωστή και αποτελεσματική χρήση τους. Η Promethean αναγνωρίζει τη σπουδαιότητα της διά βίου επιμόρφωσης του εκπαιδευτικού. Μέσω του Activinspire προσφέρει υλικό αλλά και εργαλεία

Αρκετό υλικό υπό μορφή ηλεκτρονικών εγχειριδίων βρίσκεται στην ιστοσελίδα της Promethean. Ορισμένα από αυτά είναι σε μορφή αρχείων pdf (Acrobat Reader). Υπάρχει επίσης αρκετό επιπρόσθετο υλικό που αφορά τρόπους αξιοποίησης του διαδραστικού πίνακα στην τάξη.

Στο χώρο της εκπαίδευσης είναι σημαντικό να υπάρχει πιστοποίηση των δεξιοτήτων του εκπαιδευτικού. Έτσι και η Promethean, μέσω πλατφόρμας e-learning, προσφέρει πιστοποίηση στα προϊόντα της.

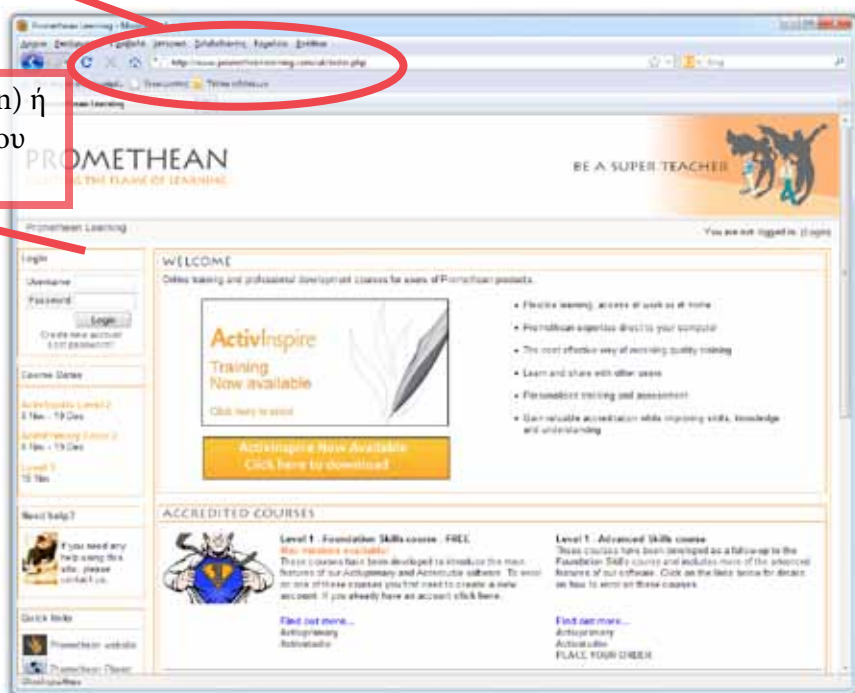


Ο διαδραστικός πίνακας είναι ένα πανίσχυρο εργαλείο στα χέρια των εκπαιδευτικών και μαθητών. Οι εκπαιδευτικοί έχουν ανάγκη από συνεχή επιμόρφωση, ιδιαίτερα στις νέες τεχνολογίες.

Κεφάλαιο 1: Εισαγωγή στο Activinspire

Μπορούμε να συνδεθούμε στην πλατφόρμα e-learning της Promethean μέσω της διεύθυνσης <http://www.prometheanlearning.com>

Είσοδος (Login) ή δημιουργία νέου λογαριασμού.



Η Promethean προσφέρει πιστοποιημένα μαθήματα μέσω διαδικτύου, που καλύπτουν τα προϊόντα και τις υπηρεσίες της. Το βασικό μάθημα είναι εντελώς δωρεάν, φτάνει να δημιουργήσουμε το δικό μας λογαριασμό.



Η πλατφόρμα μάθησης της Promethean βασίζεται στο Moodle, το οποίο ανήκει στο Ανοικτό/Ελεύθερο Λογισμικό.

Στην Ενότητα «Επιμόρφωση μέσω διαδικτύου» θα γνωρίσουμε τον τρόπο εγγραφής καθώς και τις βασικές λειτουργίες του Promethean Learning.

Promethean Learning

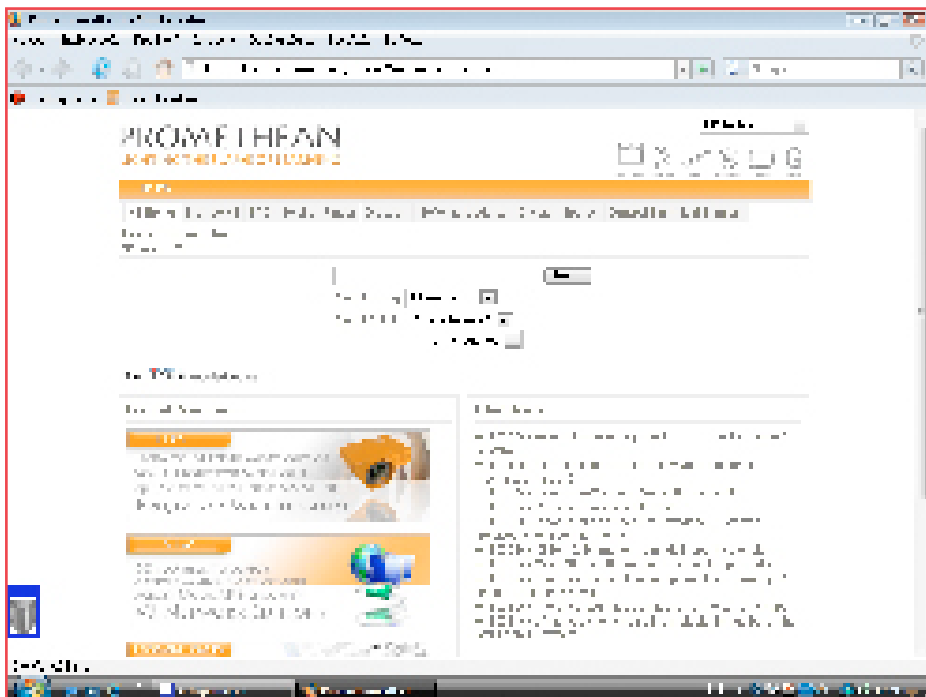
Η τηλε-εκπαίδευση μέσω διαδικτύου (e-learning) είναι μια σύγχρονη προσέγγιση στην επιμόρφωση. Ο καθένας, από την άνεση του σπιτιού του και ολόκληρο το 24ωρο, μπορεί να επιμορφωθεί σε νέες μεθόδους διδασκαλίας, σε λογισμικά ή σε οτιδήποτε άλλο τον ενδιαφέρει.

e-learning

Η Promethean, αναγνωρίζοντας τη σημασία του e-learning, έχει δημιουργήσει τα δικά της μαθήματα μέσω της ιστοσελίδας <http://www.prometheanlearning.com>. Πρόκειται για μια σελίδα που βασίζεται σε Σύστημα Διαχείρισης Μάθησης. Ο κάθε ενδιαφερόμενος μπορεί να δημιουργήσει το δικό του

λογαριασμό και να παρακολουθήσει τα μαθήματα που προσφέρονται. Το πρώτο μάθημα (γνωριμία με το λογισμικό Activinspire) είναι εντελώς δωρεάν.

Μέσω των μαθημάτων αυτών μπορεί κανείς να μάθει το χειρισμό των εργαλείων της Promethean και ταυτόχρονα να λάβει επίσημη πιστοποίηση των δεξιοτήτων του. Θα γνωρίσουμε τον τρόπο εγγραφής στα μαθήματα της Promethean, καθώς και το περιεχόμενό τους, στην ενότητα «Επιμόρφωση μέσω διαδικτύου» του παρόντος βιβλίου.



Τεχνική υποστήριξη

Τα λογισμικά συνεχώς ανανεώνονται γιατί είτε διορθώνονται λάθη (bugs) είτε γίνονται προσθήκες στις λειτουργίες τους. Είναι σημαντικό λοιπόν να έχουμε πάντοτε την τελευταία έκδοση των λογισμικών που χρησιμοποιούμε για την καλύτερη λειτουργία των συσκευών μας.


αυτή. Στη συνέχεια το ίδιο το λογισμικό θα μας ζητήσει να προχωρήσουμε στην αναβάθμισή του. Αυτή είναι μια σχετικά απλή διαδικασία που η διάρκειά της εξαρτάται από τον όγκο του υλικού που θα κατέβει αλλά και από την ταχύτητα της σύνδεσής μας στο διαδίκτυο.

Αναβαθμίσεις

Η επιλογή αυτή μας επιτρέπει να ελέγξουμε και να αναβαθμίσουμε δύο πράγματα: το λογισμικό του Activinspire και τον οδηγό λειτουργίας του πίνακα. Το λογισμικό του Activinspire το αναβαθμίζουμε αυτόματα μέσω της επιλογής που μας δίνει η οθόνη Υποστήριξης (εικόνα αριστερά). Αν διαπιστωθεί πως υπάρχει νεότερη έκδοση του λογισμικού από αυτήν που έχουμε εγκατεστημένη, μας δίνεται η δυνατότητα να κατεβάσουμε την έκδοση

Ο οδηγός λειτουργίας είναι επίσης απαραίτητο να αναβαθμίζεται, καθώς λύνονται πολλά προβλήματα (ειδικότερα αν έχουμε κατεβάσει τη νεότερη έκδοση των Windows).

Πέρα από αυτά, μπορούμε να συνδεθούμε με τη σελίδα υποστήριξης της Promethean. Από εκεί μπορούμε να βρούμε τις εκδόσεις των λογισμικών αλλά και πληροφορίες που αφορούν διάφορα τεχνικά θέματα.



- Όλα τα σύγχρονα λογισμικά επιτρέπουν την αυτόματα αναβάθμισή τους μέσω διαδικτύου. Δε χρειάζεται να ψάχνουμε μέσω της ιστοσελίδας της Promethean κατά πόσο υπάρχει μια αναβάθμιση ενός προϊόντος - αυτό μπορεί να γίνει αυτόματα από την αντίστοιχη επιλογή του Activinspire.

Σ' αυτό το κεφάλαιο:

- **γνωρίσαμε τη συνδεσμολογία των βασικών συσκευών που χρειάζεται ο διαδραστικός πίνακας**
- **γνωρίσαμε βασικές λειτουργίες του λογισμικού Activinspire**
- **μάθαμε τον τρόπο δημιουργίας νέου flipchart**
- **μάθαμε τον τρόπο αποθήκευσης και ανοίγματος ενός flipchart**
- **γνωρίσαμε τις βασικές επιλογές γλώσσας, καθώς και την επιλογή αναγνώρισης ελληνικής γραφής**
- **μάθαμε τον τρόπο αναβάθμισης του λογισμικού μας μέσω διαδικτύου**

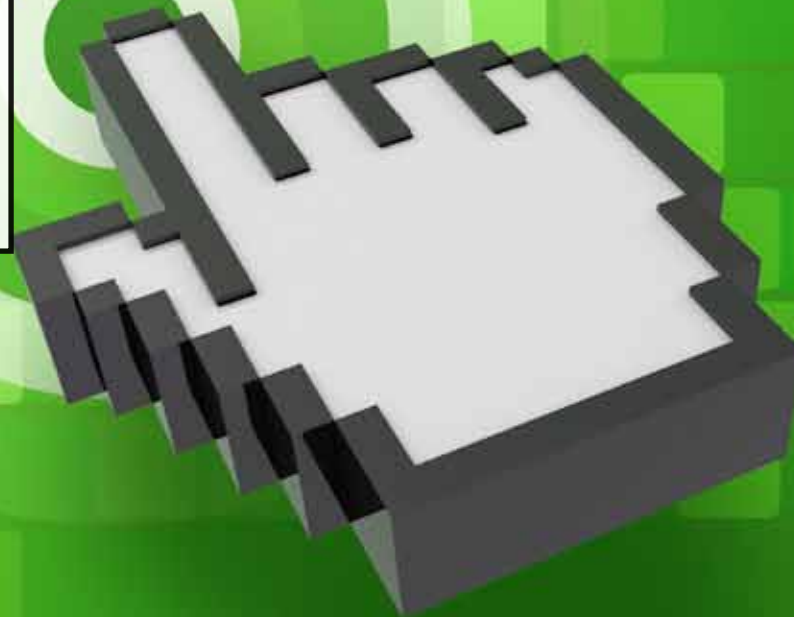
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

Τα εργαλεία του Actininspire

ΣΤΟΧΟΙ:

Μέσα από το κεφάλαιο αυτό αναμένεται να:

- γνωρίσουμε τα βασικά εργαλεία του Activinspire
- μάθουμε τον τρόπο χειρισμού των ειδικών εργαλείων (χάρακας, διαβήτη, κ.α.)
- μάθουμε τον τρόπο εισαγωγής γραφικών στη σελίδα

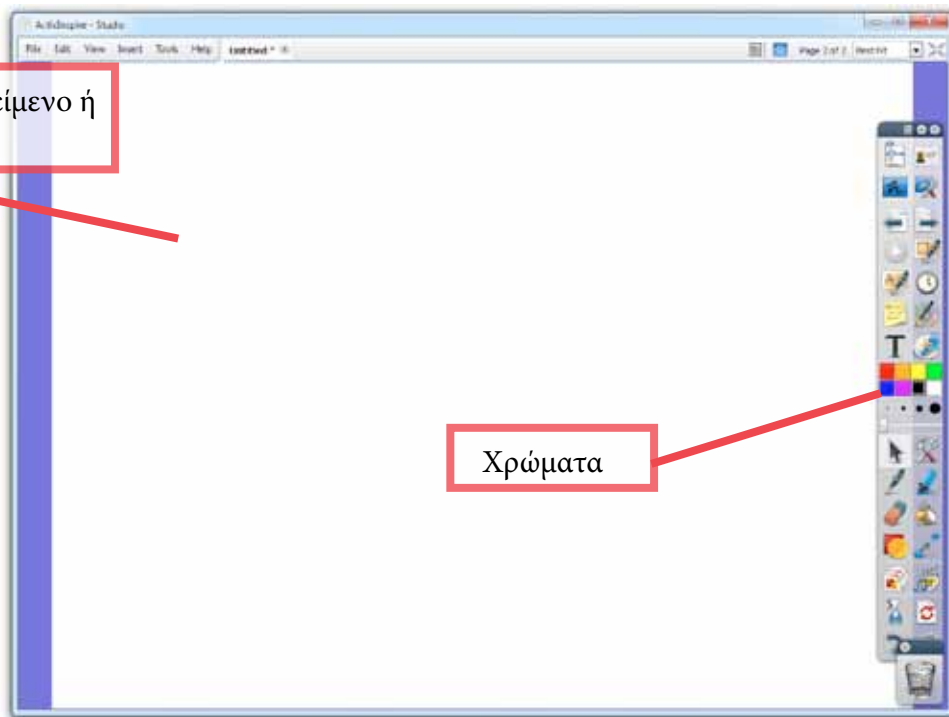


Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire

Στο χώρο αυτό γράφουμε κείμενο ή προσθέτουμε εικόνες.

Τα βασικά εργαλεία του Activinspire.

Χρώματα



Το Activinspire είναι ένα εξαιρετικά απλό στη λειτουργία εργαλείο. Έχει μάλιστα πολλές επιλογές που κάνουν την εργασία του δασκάλου στον πίνακα εύκολη και διασκεδαστική.

Το περιβάλλον του Activinspire

Με την εκκίνηση του Activinspire, και αφού κλείσουμε το Dashboard, εμφανίζεται ο χώρος εργασίας. Στο λευκό αυτό χώρο (το φόντο μπορεί να αλλάξει!) μπορούμε να γράψουμε κείμενο ή να προσθέσουμε εικόνες, βίντεο, ακόμη και διαδραστικά αρχεία!

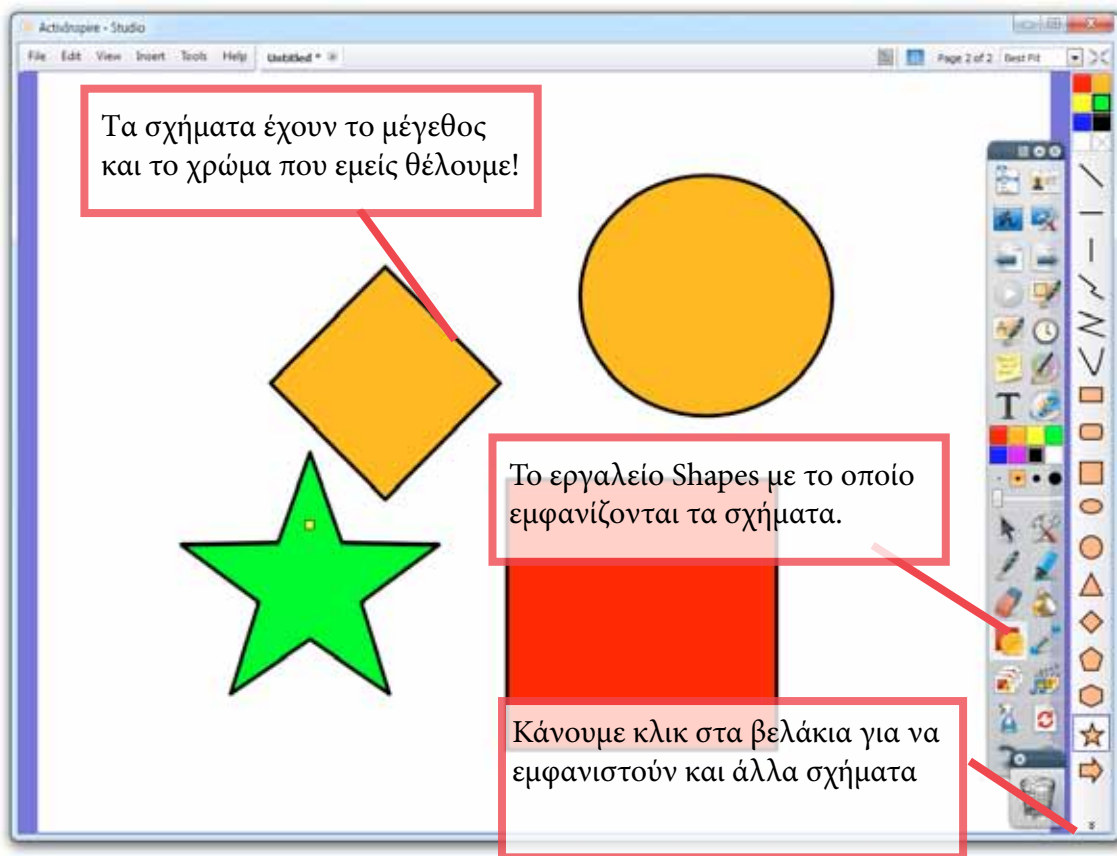
Η πρώτη γραφή

Τα κύρια εργαλεία του Activinspire εμφανίζονται στη λωρίδα εργασίας. Η λωρίδα αυτή μπορεί να είναι τοποθετημένη είτε στο αριστερό είτε στο δεξιό μέρος της οθόνης. Εναλλακτικά

μπορούμε να την τοποθετήσουμε σε οποιοδήποτε σημείο μας βολεύει ή να την ελαχιστοποιήσουμε ώστε να έχουμε όλο το χώρο στη διάθεσή μας. Αρκετές από τις λειτουργίες των εργαλείων μπορούμε να τις επιλέξουμε και από τα μενού που υπάρχουν στο πάνω μέρος της οθόνης.

Στο κεφάλαιο αυτό θα γνωρίσουμε τα βασικά εργαλεία του Activinspire, καθώς και το χειρισμό τους.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Τα σχήματα

Όταν διδάσκουμε γεωμετρικά σχήματα στην τάξη, σπαταλούμε αρκετό χρόνο για τη δημιουργία τους στον πίνακα. Σίγουρα θα πρέπει να δείξουμε στους μαθητές τον τρόπο δημιουργίας τους, όμως είναι σημαντικό να έχουμε ευελιξία στο σχηματισμό τους.

χώρο, και αυτό εμφανίζεται στην οθόνη μας!

Μπορούμε να αλλάξουμε το μέγεθος και το χρώμα των σχημάτων. Μπορούμε να τα περιστρέψουμε ή και να τα διαγράψουμε. Σε ελάχιστα δευτερόλεπτα κάνουμε κάτι που με τον παραδοσιακό τρόπο θα απαιτούσε αρκετά λεπτά! χρονοβόρες διαδικασίες, γεγονός που διευκολύνει αφάνταστα τη διεξαγωγή του μαθήματος.

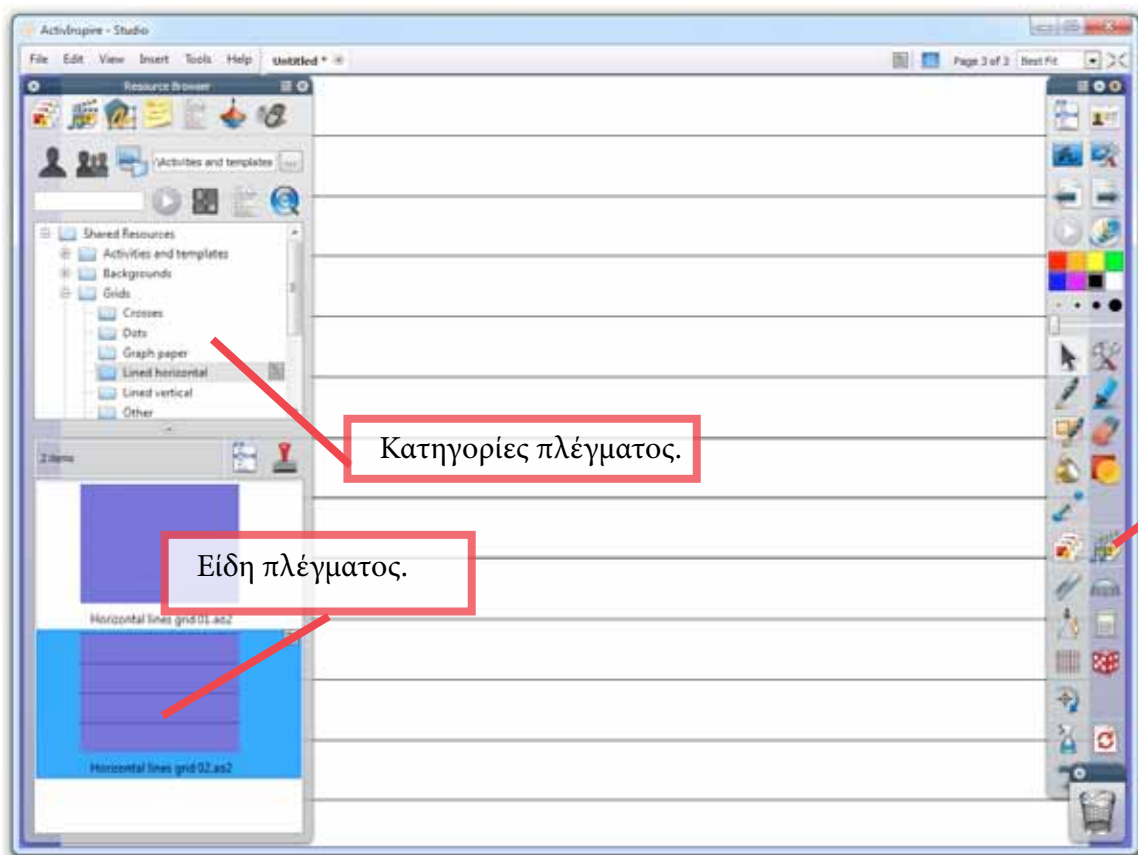
Σχήματα (Shapes)

Το εργαλείο Shapes εμφανίζει στο δεξιό μέρος της οθόνης μια σειρά από σχήματα (τρίγωνα, τετράπλευρα κ.ά.). Στη συνέχεια, τραβάμε (drag and drop) το σχήμα που θέλουμε στο λευκό



• Η μελέτη των γεωμετρικών σχημάτων γίνεται απλή υπόθεση με τη βοήθεια του πίνακα. Ξεχάστε τα σχήματα που κάνατε στον πίνακα ή σε κόλλες. Με την επιλογή Shapes τα σχήματα εμφανίζονται άμεσα στην οθόνη σας, σε μέγεθος και χρώματα που εσείς επιλέγετε!

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Κατηγορίες πλέγματος.

Είδη πλέγματος.

Οι επιλογές εικόνων, φόντων και πλεγμάτων εμφανίζονται με το εργαλείο αυτό

Το Πλέγμα (Grid)

Αν κοιτάξουμε τα τετράδια των μαθητών μας, θα διαπιστώσουμε πως αρκετοί δε γνωρίζουν τον ορθό τρόπο γραφής των κλασμάτων. Σε τέτοιες περιπτώσεις είναι απαραίτητη η χρήση γραμμών στον πίνακα για να μπορεί ο δάσκαλος να δείξει παραδείγματα.

spire και αυτό εμφανίζεται στην οθόνη μας. Με τον τρόπο αυτό, μέσα σε ελάχιστα δευτερόλεπτα, μπορούμε να δείξουμε στους μαθητές μας –αλλά και να τους ζητήσουμε να κάνουν επίδειξη στους συμμαθητές τους– τον ορθό τρόπο γραφής κλασμάτων, κειμένου και ούτω καθεξής.

Τα πλέγματα (Grids)


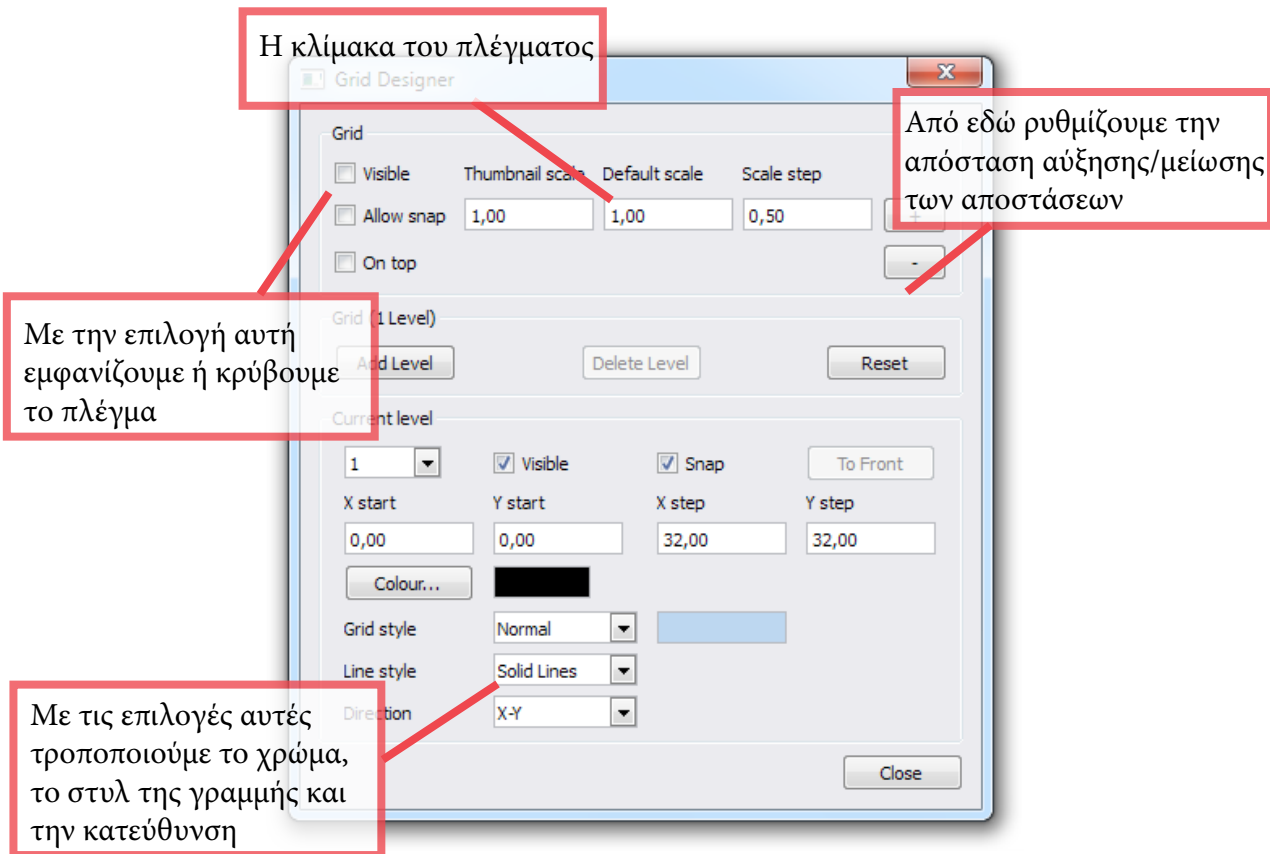
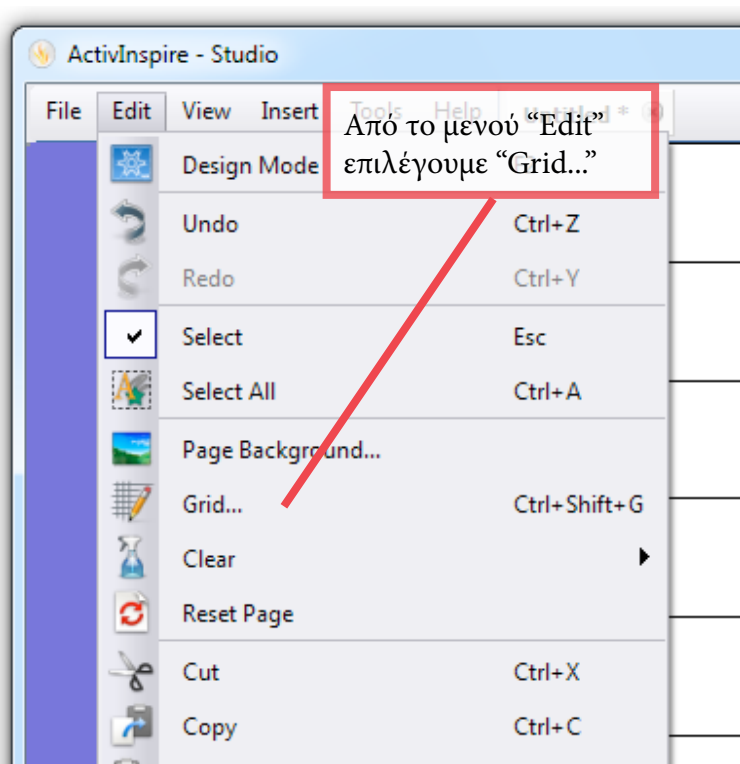
Με το πάτημα δύο κουμπιών εμφανίζουμε μια σειρά από έτοιμα πλέγματα. Απλά τραβάμε το πλέγμα που μας ενδιαφέρει στο χώρο εργασίας του Activin-

Υπάρχουν αρκετές κατηγορίες πλεγμάτων που καλύπτουν μια σειρά από μαθήματα (π.χ. Μαθηματικά, Μουσική, Ελληνικά κ.ά.).

Σε αρκετές περιπτώσεις (π.χ. γραφή κλασμάτων) είναι απαραίτητο να τραβήξουμε γραμμές στον πίνακά μας. Με το Activinspire και τις επιλογές πλέγματος, αυτό γίνεται αυτόματα.



Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του ActivInspire



Μπορούμε πολύ εύκολα να τροποποιήσουμε το μέγεθος του πλέγματος. Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να αυξήσουμε ή να μειώσουμε την απόσταση ανάμεσα στις γραμμές του πλέγματος.

Αλλαγή μεγέθους πλέγματος

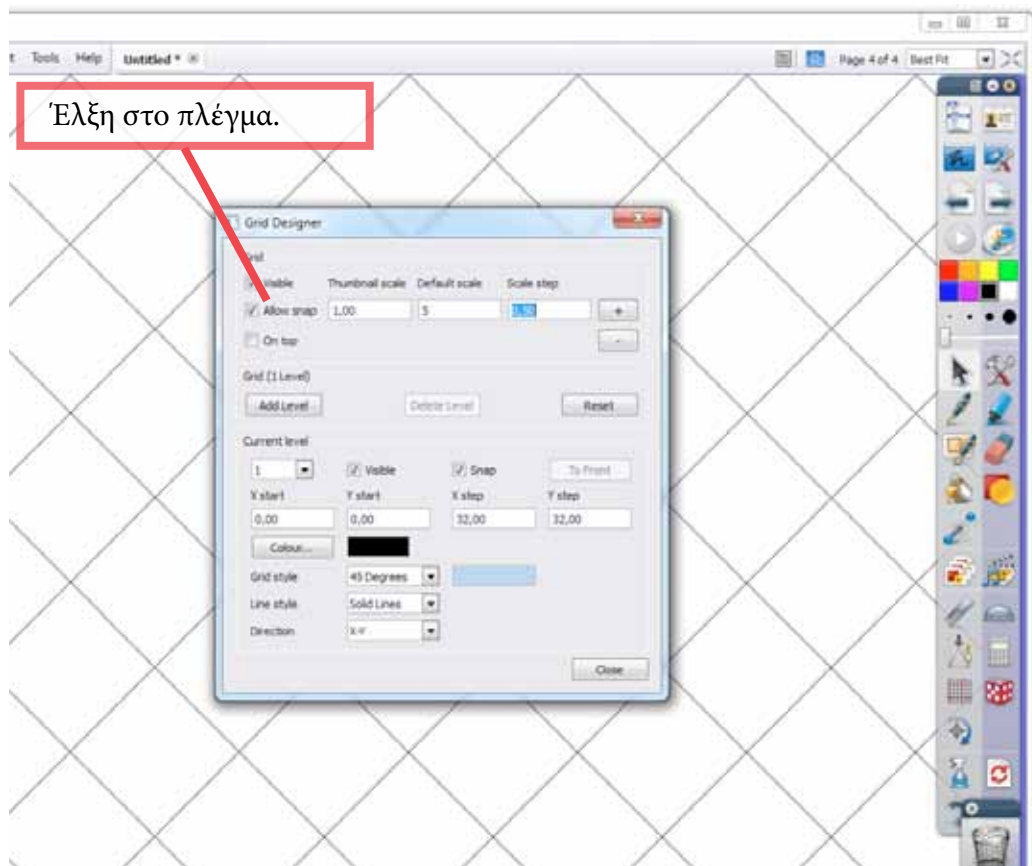
Είναι πολύ σημαντικό να μπορούμε να αυξήσουμε ή να μειώσουμε το μέγεθος του πλέγματος.

Αλλαγή μεγέθους πλέγματος

Το πλέγμα είναι ιδιαίτερα χρήσιμο σε αρκετά μαθήματα. Το ίδιο το ActivInspire περιλαμβάνει μια σειρά από πλέγματα. Όμως μας προσφέρει και τις επιλογές να τροποποιήσουμε το πλέγμα όπως

εμείς θέλουμε. Μπορούμε να αλλάξουμε τις αποστάσεις των γραμμών, το πάχος και το είδος τους, καθώς και τη διάταξή τους. Από το μενού Edit επιλέγουμε Grid... ώστε να εμφανιστεί το πλαίσιο με τις επιλογές. Από το πλαίσιο αυτό επιλέγουμε όλες τις παραμέτρους που μας ενδιαφέρουν (μέγεθος, χρώμα κ.α.).

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Όταν τοποθετούμε αντικείμενα στην οθόνη, ειδικότερα όταν αυτά εμφανίζονται με φόντο το πλέγμα, είναι σημαντικό να τοποθετούνται πάνω στις γραμμές. Αυτό δεν είναι πάντα εύκολο να γίνεται από τον εκπαιδευτικό, μπορούμε όμως να χρησιμοποιήσουμε την αυτόματη έλξη στο πλέγμα.

Τα αντικείμενα τοποθετούνται στο πλέγμα.

Έλξη αντικειμένων στο πλέγμα

Η τοποθέτηση αντικειμένων στον πίνακα δεν είναι πάντοτε εύκολη υπόθεση. Είναι σημαντικό, ειδικά όταν εργαζόμαστε με πλέγμα, η βάση ή το κάτω μέρος των αντικειμένων να εφάπτεται στις γραμμές πλέγματος.

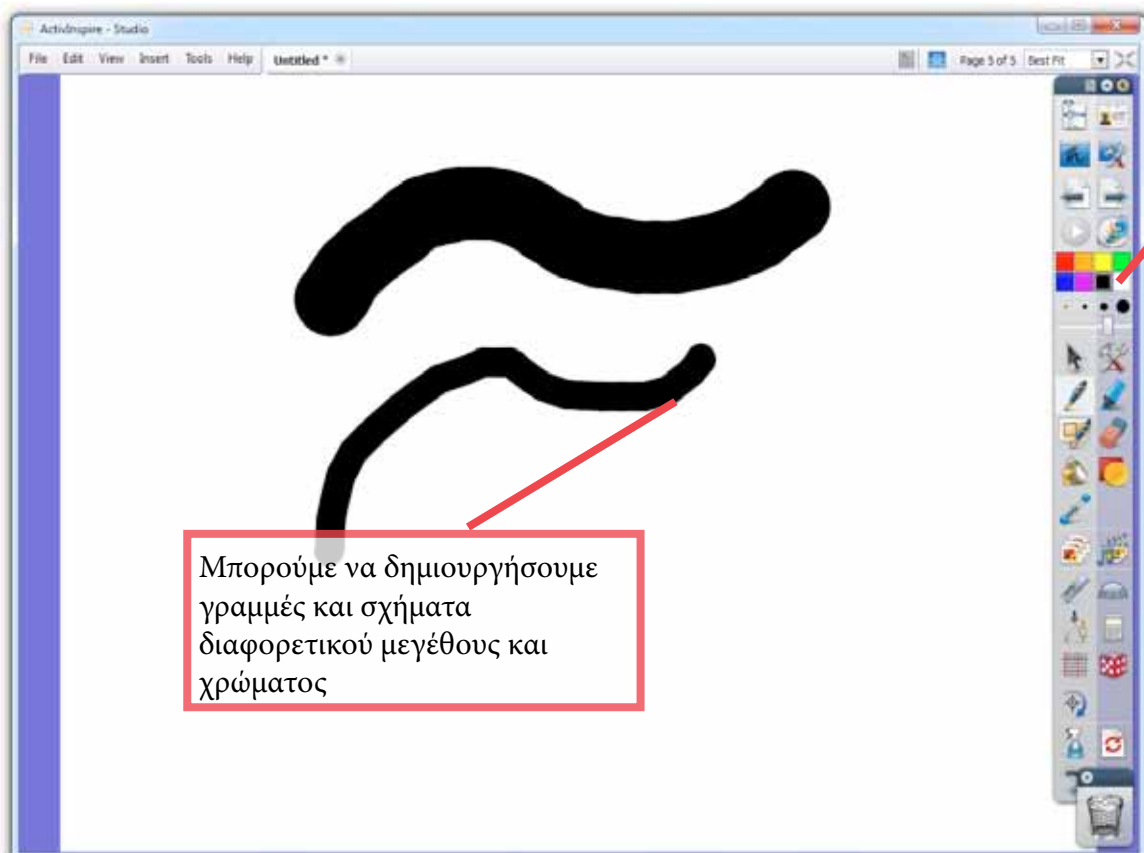
Έλξη στο πλέγμα

Η επιλογή αυτή συνδέεται με το πλέγμα και τα αντικείμενα που θα εμφανίσουμε στο χώρο εργασίας του πίνακα. Κάνουμε κλικ στην επιλογή αυτή για να ενεργοποιηθεί. Στη συνέχεια δημιουργούμε αντικείμενα τα οποία και τοποθετούμε στο χώρο εργασίας. Θα παρατηρήσουμε πως

η βάση των αντικειμένων εφάπτεται τέλεια πάνω στη γραμμή του πλέγματος.

Ακόμη και αν δοκιμάσουμε να μετακινήσουμε τα αντικείμενα, θα δούμε πως αυτά τοποθετούνται αυτόματα πάνω στις γραμμές του πλέγματος. Η δυνατότητα αυτή είναι εξαιρετικά χρήσιμη, ειδικά στα Μαθηματικά, όταν θέλουμε να τοποθετήσουμε αντικείμενα σε τετραγωνισμένο χαρτί. Το εργαλείο Έλξη στο πλέγμα λειτουργεί με τον ίδιο τρόπο για όλα τα αντικείμενα που δημιουργούμε ή εμφανίζουμε στο χώρο εργασίας (εικόνα, σχήμα, κείμενο).

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Μπορούμε να δημιουργήσουμε γραμμές και σχήματα διαφορετικού μεγέθους και χρώματος

Οι επιλογές χρώματος και μεγέθους γραμμής

Επιλογές γραμμών

Με τη βοήθεια της γραφίδας μπορούμε να δημιουργήσουμε ελεύθερα γραμμές (και άλλα σχήματα) στην οθόνη. Μπορούμε να τροποποιήσουμε το μέγεθος και το πάχος της γραμμής, καθώς και το χρώμα της.

που εμφανίζονται στην οθόνη. Ακόμη, μπορούμε να επιλέξουμε ένα από τα διαθέσιμα χρώματα για να χρησιμοποιήσουμε στη σελίδα μας. Με δεξί κλικ στα χρώματα, εμφανίζονται πρόσθετες αλλαγές που μας επιτρέπουν να επιλέξουμε και άλλα χρώματα.

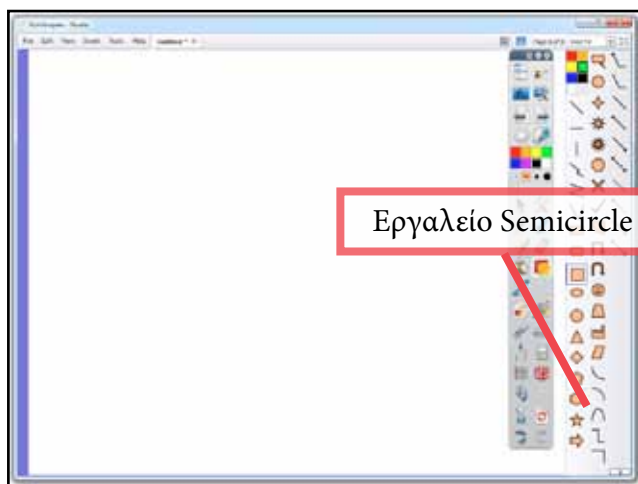
Επιλογές γραφίδας

Από τη λωρίδα εργασίας μπορούμε να σύρουμε τον επιλογέα πάχους γραμμής ώστε να τροποποιήσουμε τον τρόπο λειτουργίας της γραφίδας στον πίνακα. Εναλλακτικά μπορούμε να επιλέξουμε ένα από τα προεπιλεγμένα μεγέθη

Ο αριθμός των χρωμάτων που εμφανίζονται στη λωρίδα εργασίας μπορεί να τροποποιηθεί από την επιλογή 'Customize', όπως είδαμε και σε προηγούμενο κεφάλαιο.



Στα Μαθηματικά, αλλά και σε άλλα μαθήματα, είναι απαραίτητο να μπορούμε εύκολα και γρήγορα να δημιουργήσουμε γραμμές στην οθόνη. Το Pen Modifier επιτρέπει την εύκολη δημιουργία όλων των ειδών των γραμμών.

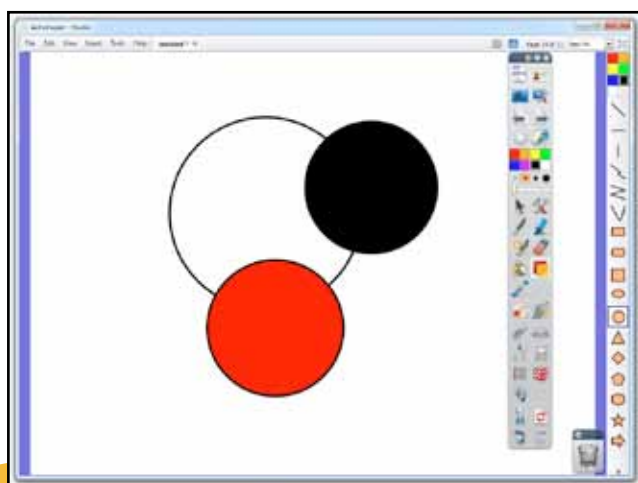
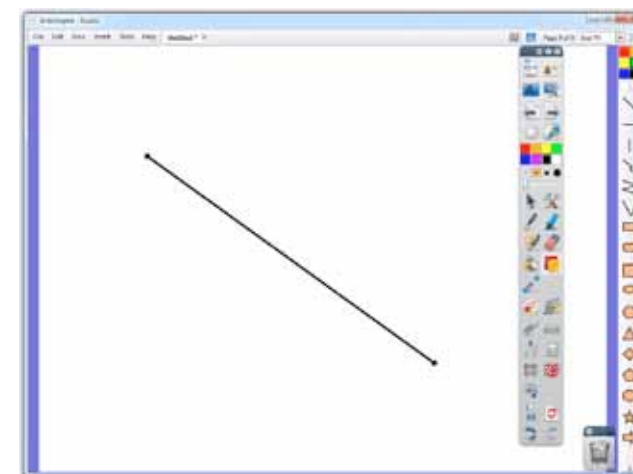


Semi Circle Tool

Επιλέγουμε το εργαλείο αυτό. Στη συνέχεια κάνουμε κλικ στο χώρο δημιουργίας. Δημιουργείται αυτόματα το πρώτο σημείο. Με τη μετακίνηση του ποντικιού δημιουργείται και η γραμμή. Κάνουμε ξανά κλικ στην οθόνη για να τερματιστεί η δημιουργία του σχήματος.

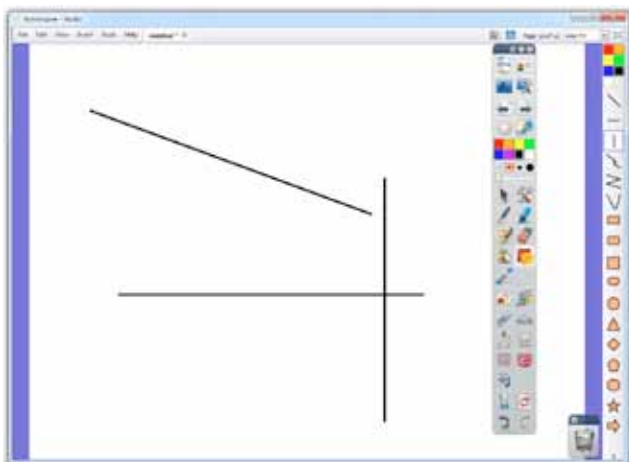
Arrow Tool

Κατά την προετοιμασία του μαθήματος ή κατά την παρουσίαση πληροφοριών, τα βέλη μας βοηθούν στην επεξήγηση των βημάτων εργασίας ή των σχέσεων μεταξύ αντικειμένων/εννοιών. Το Arrow Tool επιτρέπει τη γρήγορη δημιουργία βελών, τα οποία μπορούμε να τα τοποθετήσουμε στις σελίδες μας.



Circle Tool

Με το συγκεκριμένο εργαλείο μπορούμε να δημιουργήσουμε κύκλους στην οθόνη μας. Κάνουμε κλικ στην οθόνη ώστε να οριστεί το κέντρο του κύκλου και στη συνέχεια μετακινούμε το ποντίκι ώστε να αλλάξει το μέγεθος της ακτίνας του. Μπορούμε να επιλέξουμε το χρώμα του κύκλου καθώς και το μέγεθος του περιγράμματός του.

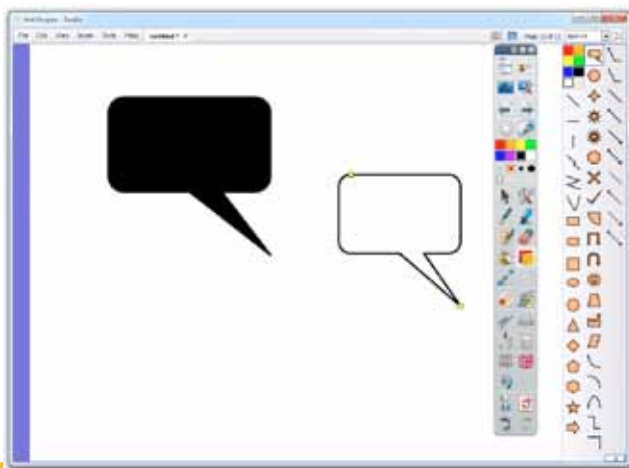
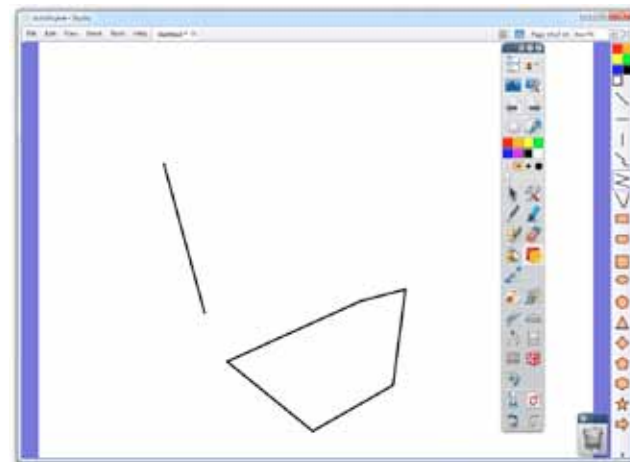


Line Tool

Το απλούστερο εργαλείο γραμμής είναι ίσως και ένα από τα σημαντικότερα που χρησιμοποιούμε καθημερινά. Κάνουμε κλικ στην αντίστοιχη επιλογή του Pen Modifier Toolbox. Στη συνέχεια κάνουμε κλικ στην οθόνη και τραβάμε το ποντίκι στην κατεύθυνση που θέλουμε ώστε να δημιουργηθεί η γραμμή.

Line Chain Tool

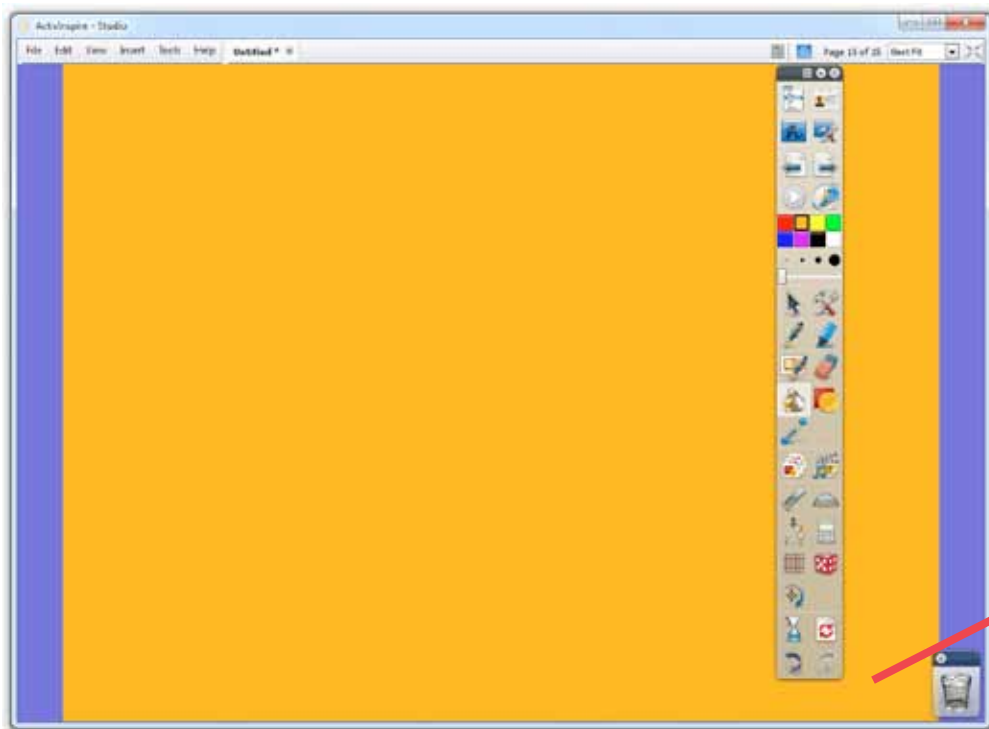
Το εργαλείο αυτό επιτρέπει τη δημιουργία σχημάτων τα οποία αποτελούνται από ευθύγραμμα τμήματα. Κάνουμε κλικ στην οθόνη για να ορίσουμε το πρώτο σημείο και στη συνέχεια δημιουργούμε τις υπόλοιπες γραμμές. Το σχήμα ολοκληρώνεται όταν η τελευταία γραμμή ενωθεί με το αρχικό σημείο.



Callout Tool

Τα Callouts (τα γνωστά «μπαλονάκια» είναι χρήσιμα όταν θέλουμε να δώσουμε πληροφορίες για ένα αντικείμενο ή για μια εικόνα που βρίσκεται στην οθόνη. Συνήθως τα χρησιμοποιούμε σε συνδυασμό με κάποια εικόνα που δείχνει ένα πρόσωπο να μιλά. Η πιο συχνή χρήση τους είναι σε σελίδες κόμικς.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Με το εργαλείο αυτό μπορούμε να 'γεμίσουμε' μια επιφάνεια με συγκεκριμένο χρώμα

Μπορούμε να επιλέξουμε ένα διαφορετικό χρώμα φόντου για κάθε σελίδα που εμφανίζεται στην οθόνη.

Γέμισμα / Επιλογή χρώματος

Η σωστή επιλογή χρώματος μπορεί να είναι η διαφορά ανάμεσα σε μια ανιαρή ή σε μια ενδιαφέρουσα παρουσίαση πληροφοριών. Επίσης, τα σωστά χρώματα μας βοηθούν να διακρίνουμε καλύτερα τα σημαντικά στοιχεία που προβάλλονται στην οθόνη.

Το Εργαλείο Fill

Το εργαλείο αυτό έχει δύο πολύ σημαντικές δυνατότητες: με τη χρήση του εργαλείου γεμίσματος (Fill) μπορούμε να γεμίσουμε μια επιφάνεια με το επιλεγμένο χρώμα. Στην εικόνα πιο πάνω έχουμε επιλέξει το εργαλείο Fill και στη συνέχεια ένα χρώμα.

Κάνοντας κλικ σε ένα αντικείμενο ή σε μια επιφάνεια, μπορούμε να εφαρμόσουμε το νέο γέμισμα. Στη συγκεκριμένη περίπτωση έχουμε επιλέξει να αλλάξουμε το χρώμα στο φόντο.

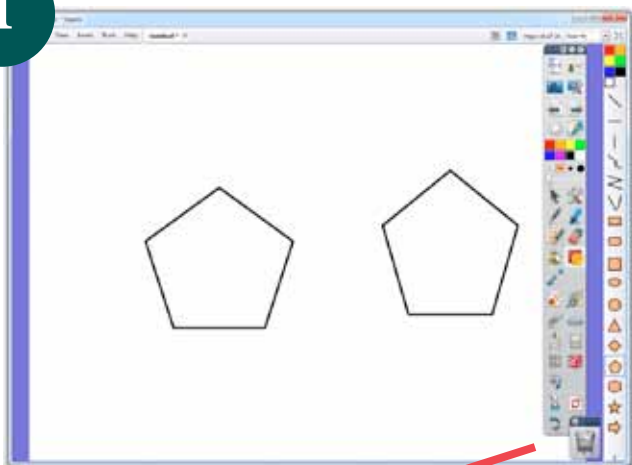
Η δυνατότητα αυτή μπορεί να χρησιμοποιηθεί και σε αντικείμενα που παρουσιάζονται στις σελίδες μας. Στις επόμενες σελίδες θα δούμε παραδείγματα γεμίσματος/επιλογής χρώματος.



Σε αρκετές περιπτώσεις χρειάζεται να αλλάξουμε το χρώμα ενός αντικειμένου ή και της ίδιας της οθόνης. Μπορούμε επίσης να επιλέξουμε ένα χρώμα από ένα αντικείμενο και να το προσθέσουμε σε άλλο

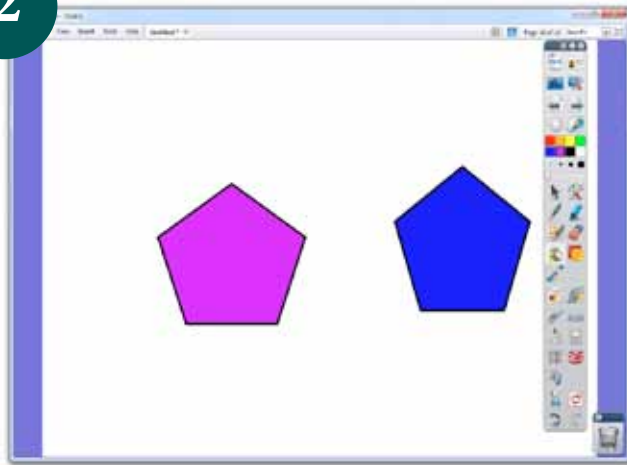
Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire

1

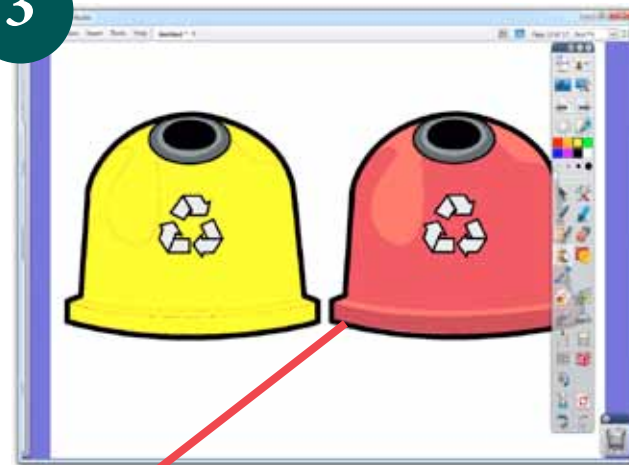


Θα εφαρμόσουμε ένα από τα χρώματα αυτά στο πεντάγωνο

2



3



Χρώμα μπορούμε να αλλάξουμε ακόμη και σε εικόνα. Το αποτέλεσμα εξαρτάται από την ποιότητα της αρχικής εικόνας.



Εικόνα 1: Τα δύο αντικείμενα έχουν το ίδιο χρώμα.

Εικόνα 2: Επιλέξαμε το κόκκινο χρώμα και κάναμε κλικ στο εσωτερικό του πενταγώνου. Το γέμισμα άλλαξε από πορτοκαλί σε κόκκινο.

Εικόνα 3: Επιλέγουμε χρώμα και κάνουμε κλικ στο φανελάκι, στην εικόνα του παιδιού. Το φανελάκι αλλάζει χρώμα.

Άνοιγμα flipchart

Σε αρκετές περιπτώσεις θα πρέπει να αλλάξουμε το χρώμα γεμίσματος ενός αντικειμένου. Το εργαλείο Fill Colour βοηθά να τροποποιήσουμε το γέμισμα των σχημάτων μας με μεγάλη ευκολία.

Το Fill σε δράση

Στην εικόνα 1 (πάνω αριστερά) έχουμε δύο αντικείμενα με το ίδιο χρώμα. Ένας τρόπος να ξεχωρίσει καλύτερα το πεντάγωνο από το τετράγωνο είναι η αλλαγή του χρώματος του γεμίσματος.

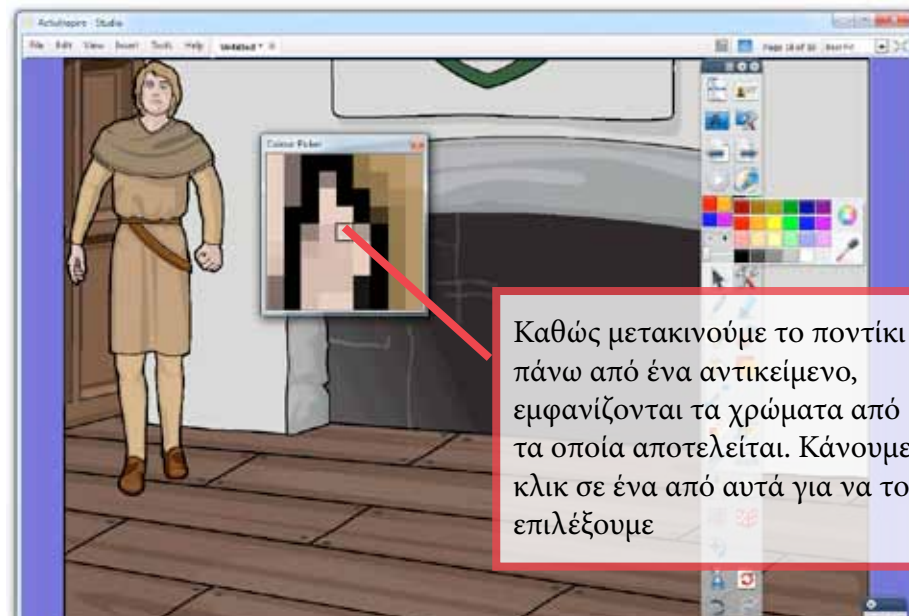
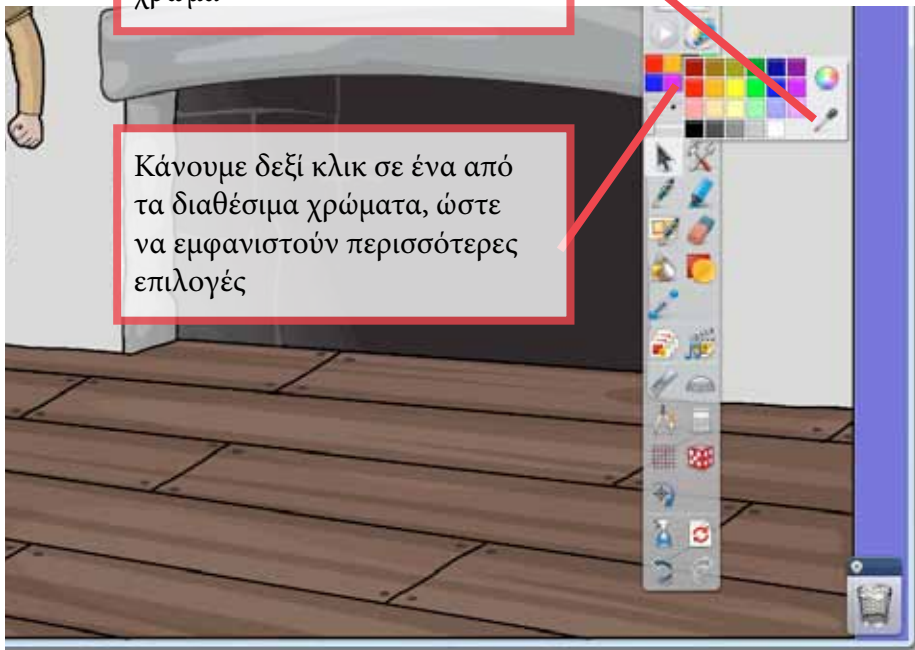
Κάνουμε κλικ στο εργαλείο Fill Colour. Στη συνέχεια επιλέγουμε το νέο χρώμα (κόκκινο). Κάνουμε κλικ στο αντικείμενο που θέλουμε να τροποποιήσουμε για να γίνει η εφαρμογή του νέου χρώματος.

Γέμισμα μπορούμε επίσης να εφαρμόσουμε και στις εικόνες (clip art) του Activinspire. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε αυτή τη δυνατότητα σε συνδυασμό με δραστηριότητες που αφορούν την

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire

Με το εργαλείο αυτό, επιλέγουμε το χρώμα μιας επιφάνειας. Θα αντικαταστήσει το επιλεγμένο χρώμα

Κάνουμε δεξί κλικ σε ένα από τα διαθέσιμα χρώματα, ώστε να εμφανιστούν περισσότερες επιλογές



Καθώς μετακινούμε το ποντίκι πάνω από ένα αντικείμενο, εμφανίζονται τα χρώματα από τα οποία αποτελείται. Κάνουμε κλικ σε ένα από αυτά για να το επιλέξουμε

Επιλογή χρώματος

Η παλέτα των βασικών χρωμάτων του Activinspire είναι ικανοποιητική για όλες σχεδόν τις εργασίες μας. Εξάλλου, το Activinspire δεν είναι σχεδιαστικό πρόγραμμα! Μπορούμε όμως να προσθέσουμε και άλλα χρώματα τα οποία τα επιλέγουμε από άλλες εικόνες.

Colour Picker

Όπως είπαμε παραπάνω, επιλέγουμε χρώματα από μια εικόνα, για να τα χρησιμοποιήσουμε στη συνέχεια σε άλλα αντικείμενα. Κάνουμε δεξί κλικ σε ένα από τα διαθέσιμα χρώματα ώστε να εμφανιστεί το πλαίσιο με τις επιλογές. Στη συνέχεια κάνουμε κλικ στο εργαλείο Colour Picker στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης. Με το εργαλείο αυτό μπορούμε

να επιλέξουμε ένα χρώμα που υπάρχει διαθέσιμο σε μια εικόνα της σελίδας μας. Στο παράδειγμα της εικόνας, θα επιλέξουμε το καφέ χρώμα που καλύπτει τα ρούχα του χαρακτήρα. Μετακινούμε το Colour Picker πάνω στα ρούχα του χαρακτήρα της εικόνας. Εμφανίζεται πλαίσιο στο οποίο παρουσιάζεται η εικόνα σε μεγέθυνση, ώστε να επιλέξουμε το κατάλληλο χρώμα με μεγαλύτερη ακρίβεια.

Αφού αποφασίσουμε την απόχρωση που μας ενδιαφέρει, κάνουμε κλικ πάνω της. Αυτόματα το χρώμα αυτό επιλέγεται, και είναι πλέον διαθέσιμο από την παλέτα χρωμάτων!

• Το Activinspire προσφέρει αρκετά χρώματα για να χρησιμοποιήσουμε στις σελίδες μας. Έχουμε όμως και τη δυνατότητα να επιλέξουμε χρώματα που υπάρχουν σε άλλες εικόνες.



Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire

Μετακίνηση του επιλεγμένου αντικειμένου μπροστά από τα υπόλοιπα αντικείμενα.

Μετακίνηση του επιλεγμένου αντικειμένου πίσω από τα υπόλοιπα αντικείμενα.

Θα μετακινήσουμε το τρίγωνο πίσω από τα υπόλοιπα σχήματα.



Κάθε αντικείμενο που προσθέτουμε σε μια σελίδα, εμφανίζεται μια θέση μπροστά από το προηγούμενο. Αυτό δεν είναι ορατό όταν τα αντικείμενα βρίσκονται σκορπισμένα στη σελίδα, όμως το αντιλαμβανόμαστε όταν τα μετακινήσουμε ώστε το ένα να επικαλύπτει το άλλο.

Μετακίνηση αντικειμένων

Είναι πολύ χρήσιμο, σε αρκετές περιπτώσεις, να μπορούμε να μετακινήσουμε ένα αντικείμενο πίσω ή μπροστά από κάποιο άλλο.

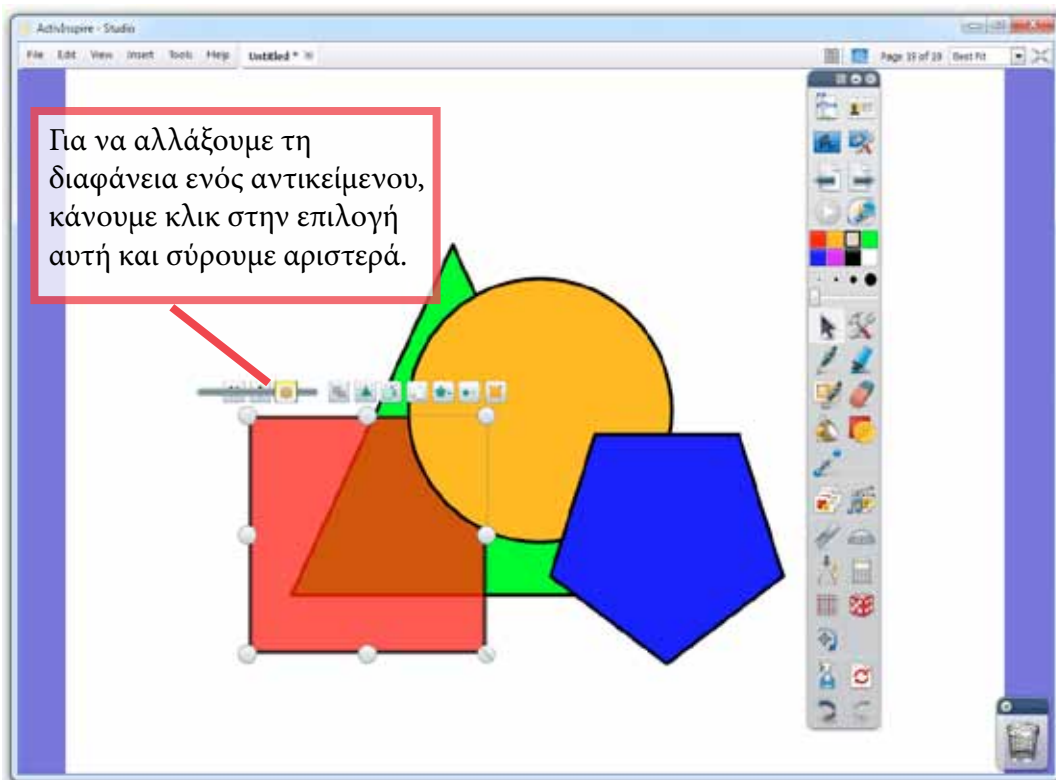
Forward & Backward

Για να μετακινήσουμε το τρίγωνο (εικόνα πάνω), κάνουμε κλικ πάνω του ώστε να εμφανιστεί η παλέτα με τις επιλογές. Στη συνέχεια επιλέγουμε «Send Backward». Το αντικείμενο μετακινείται αυτόματα μια θέση πίσω από ένα άλλο αντικείμενο.

Επαναλαμβάνουμε ώστε να μετακινηθεί εντελώς πίσω από όλα τα αντικείμενα).

Αν θέλουμε να επαναφέρουμε το αντικείμενο μπροστά από τα υπόλοιπα, επαναλαμβάνουμε τη διαδικασία και κάνουμε κλικ στο κουμπί «Bring Forward» μέχρι να μετακινηθεί μπροστά από τα υπόλοιπα αντικείμενα.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Για να αλλάξουμε τη διαφάνεια ενός αντικείμενου, κάνουμε κλικ στην επιλογή αυτή και σύρουμε αριστερά.



Μπορούμε πολύ εύκολα να αλλάξουμε τη διαφάνεια ενός αντικείμενου. Με τον τρόπο αυτό είναι εύκολο να βλέπουμε τα σχήματα που βρίσκονται πίσω από ένα αντικείμενο ή να δημιουργούμε Βένεια διαγράμματα.

Αλλαγή διαφάνειας αντικειμένων

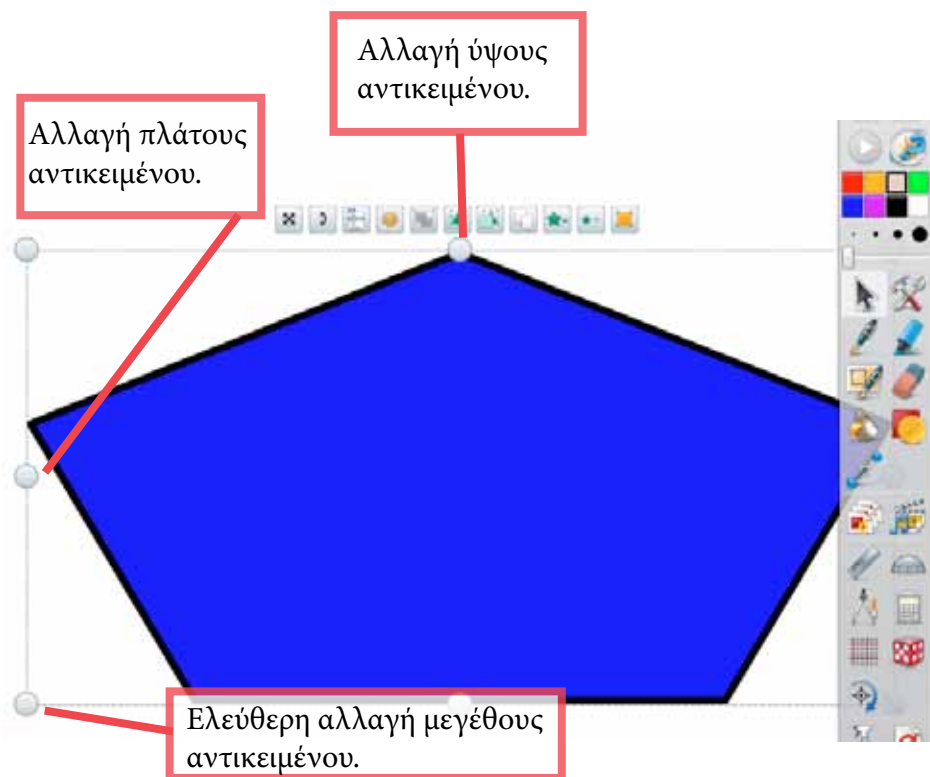
Τα αντικείμενα που δημιουργούμε έχουν αρκετές ιδιότητες: μια από αυτές είναι και η διαφάνειά τους (*translucency*).

Μετατροπή διαφάνειας

Για να αλλάξουμε τη διαφάνεια ενός αντικείμενου, θα πρέπει αρχικά να το επιλέξουμε. Στη συνέχεια κάνουμε διπλό

κλικ στο αντικείμενο ώστε να εμφανιστεί η γραμμή εργαλείων με τις επιλογές. Κάνουμε κλικ στην επιλογή “Translucency Slider”. Με το αριστερό κουμπί πατημένο, σύρουμε προς τα δεξιά ώστε να αυξηθεί η διαφάνειά του (εικόνα πάνω). Μπορούμε να επαναλάβουμε το ίδιο και για τα υπόλοιπα αντικείμενα. Η λειτουργία αυτή είναι ιδιαίτερα χρήσιμη σε περιπτώσεις όπου θέλουμε να εμφανίζεται το μέρος του αντικείμενου

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Αλλαγή μεγέθους αντικειμένων

Η δυνατότητα να αλλάξουμε το μέγεθος ενός αντικειμένου σύμφωνα με τις δικές μας ανάγκες είναι μια εξαιρετικά χρήσιμη λειτουργία. Με τη βοήθεια των «χειρολαβών» που εμφανίζονται μπορούμε να τροποποιήσουμε το μέγεθος με ποικίλους τρόπους.

που βρίσκονται στην αριστερή ή δεξιά θέση του αντικειμένου, τότε αλλάζει το μήκος. Αν κρατήσουμε πατημένο το ποντίκι ή τη γραφίδα στις «χειρολαβές» που βρίσκονται στο πάνω ή κάτω μέρος, τότε το αντικείμενο αλλάζει μέγεθος κατά πλάτος (ή ύψος).

Αλλαγή μεγέθους αντικειμένου

Για να αλλάξουμε το μέγεθος ενός αντικειμένου, θα πρέπει πρώτα να το επιλέξουμε. Κάνουμε αριστερό κλικ πάνω στο αντικείμενο και εμφανίζονται αυτόματα οι «χειρολαβές». Οι «χειρολαβές» προσφέρουν εξαιρετική ευελιξία στον τρόπο αλλαγής του μεγέθους του αντικειμένου. Αν κρατήσουμε πατημένο το ποντίκι ή τη γραφίδα στις «χειρολαβές»

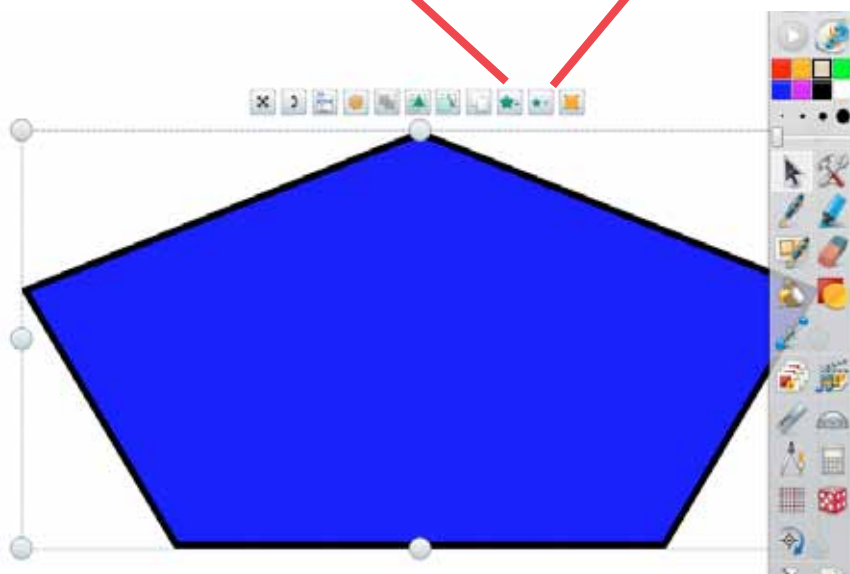
Αν θέλουμε να αλλάξουμε ελεύθερα και τις δύο διαστάσεις του αντικειμένου, τότε κρατάμε πατημένο το ποντίκι ή τη γραφίδα στις «χειρολαβές» που βρίσκονται στις γωνίες του αντικειμένου, όπως δείχνει και η εικόνα πιο πάνω. Η λειτουργία αυτή ισχύει για όλα τα αντικείμενα που μεταφέρουμε στην οθόνη του Activinspire.



Αρκετά αντικείμενα, όπως τα σχήματα, έχουν προκαθορισμένο μέγεθος. Μπορούμε όμως να αλλάξουμε το μέγεθός τους με τη βοήθεια των «χειρολαβών» (handles)

Με το κουμπί αυτό γίνεται αύξηση του μεγέθους του επιλεγμένου αντικειμένου

Με το κουμπί αυτό γίνεται μείωση του μεγέθους του επιλεγμένου αντικειμένου



Το μέγεθος ενός αντικειμένου μπορεί να τροποποιηθεί και με τη βοήθεια της γραμμής εργαλείων. Σε αυτή την περίπτωση η αλλαγή του μεγέθους του γίνεται με τη βοήθεια κουμπιών σμίκρυνσης / μεγέθυνσης.

Αυτόματη αλλαγή μεγέθους

Η αλλαγή μεγέθους είναι μια λειτουργία αρκετά σημαντική στην καθημερινή μας εργασία. Οι δημιουργοί του Activinspire έχουν προνοήσει έτσι ώστε να ενισχύσουν τη δουλειά μας με εργαλεία που προσφέρουν μεγαλύτερη ακρίβεια στην αλλαγή μεγέθους των σχημάτων.

Μεγέθυνση/Σμίκρυνση

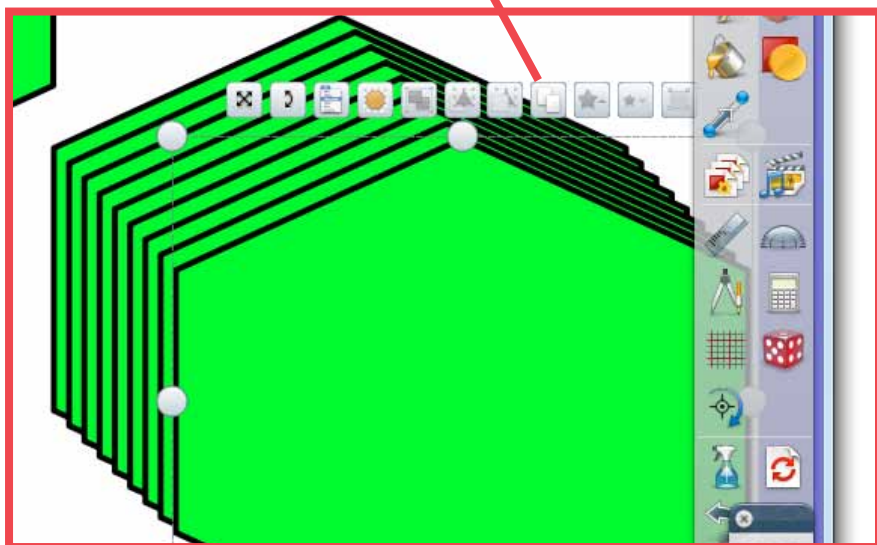
Σε αρκετές περιπτώσεις είναι σημαντικό να μπορούμε να αλλάξουμε το μέγεθος ενός αντικειμένου χωρίς να επηρεάσουμε καθόλου το σχήμα του (ο λόγος μήκους και πλάτους να παραμένει σταθερός). Επίσης, είναι απαραίτητο πολλές φορές η αλλαγή μεγέθους να γίνεται αυτόματα

και χωρίς τη μετακίνηση του ποντικιού ή της γραφίδας.

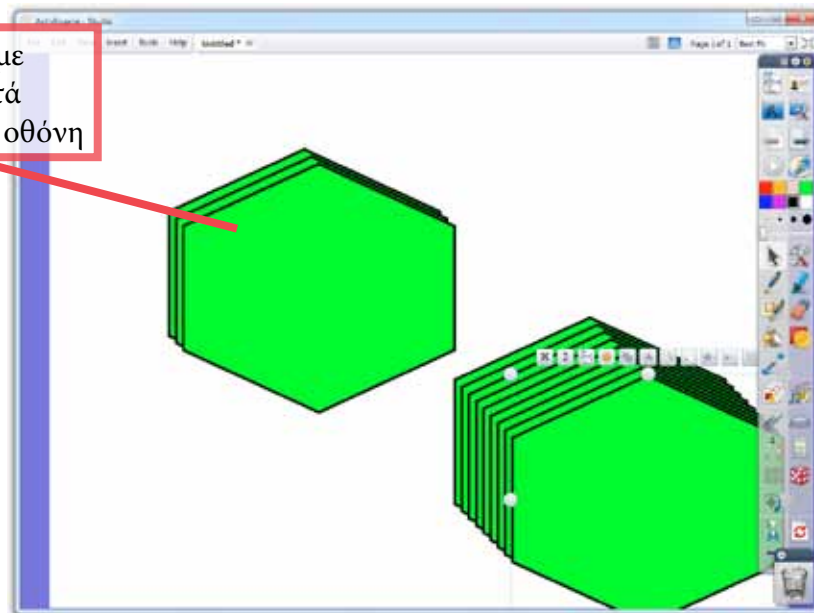
Για να εμφανιστούν οι επιλογές του αντικειμένου, πατάμε δύο φορές με τη γραφίδα πάνω του. Στο πάνω μέρος θα εμφανιστεί η γραμμή εργαλείων του αντικειμένου. Πατάμε στο αντίστοιχο κουμπί για αύξηση (μεγέθυνση) ή μείωση (σμίκρυνση) του μεγέθους του αντικειμένου.

Όπως θα διαπιστώσετε και στις υπόλοιπες σελίδες του εγχειριδίου αυτού, συνήθως υπάρχουν περισσότεροι από ένας τρόποι για να εκτελεστεί μια λειτουργία στο Activinspire.

Με την επιλογή αυτή δημιουργούμε αντίγραφα του επιλεγμένου αντικειμένου



Μπορούμε να δημιουργήσουμε όσα αντίγραφα θέλουμε - αυτά εμφανίζονται αυτόματα στην οθόνη



Δημιουργία αντιγράφων (duplicates) αντικειμένων

Πολλά από τα παραδείγματα με εικόνες που θα χρησιμοποιήσουμε κάνουν χρήση του ίδιου αντικειμένου (π.χ. αριθμός νομισμάτων, ζαριών κ.ά.). Το Activinspire προσφέρει έναν εύκολο τρόπο δημιουργίας αντιγράφων των αντικειμένων.

(π.χ. χρώμα γεμίματος ή περιγράμματος). Αν θέλουμε να δημιουργήσουμε αντίγραφα ενός αντικειμένου στην οθόνη, υπάρχει ένας απλός και εύκολος τρόπος χάρη στη γραμμή εργαλείων των αντικειμένων.



Μία από τις πιο χρήσιμες λειτουργίες του Activinspire είναι η δυνατότητα δημιουργίας αντιγράφων των αντικειμένων. Με τη λειτουργία αυτή μπορούμε να εμφανίσουμε το ίδιο ακριβώς αντικείμενα άμεσα σε ολόκληρη τη σελίδα.

Αντιγραφή αντικειμένου

Ένας τρόπος να δημιουργήσουμε πολλά αντίγραφα του ίδιου αντικειμένου είναι η επιλογή του ίδιου του αντικειμένου από τη βιβλιοθήκη σχημάτων/εικόνων του Activinspire. Όμως, όλα τα σχήματα και οι εικόνες μεταφέρονται στην οθόνη με συγκεκριμένο μέγεθος και χαρακτηριστικά

Πατάμε δύο φορές με τη γραφίδα (ή το ποντίκι) στο αντικείμενο για να εμφανιστεί η γραμμή εργαλείων. Αφού έχουμε επιλέξει το αντικείμενο που θέλουμε κάνουμε κλικ στο κουμπί «Duplicate». Θα δημιουργηθεί αυτόματα ένα ακριβές αντίγραφο του επιλεγμένου αντικειμένου. Τα αντίγραφα εμφανίζονται ελαφρώς κάτω και διαγώνια από το αρχικό αντικείμενο. Κάθε φορά που πατάμε στο «Duplicate» εμφανίζεται και ένα νέο αντίγραφο.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Το κάθε αντικείμενο μπορεί να περιστραφεί γύρω από τον άξονά του

«Χειρολαβή» περιστροφής αντικειμένου (Rotate Object).



Η μετακίνηση αντικειμένων είναι πολύ χρήσιμη για την οργάνωση των πληροφοριών στην οθόνη. Η δυνατότητα περιστροφής τους είναι μια εξίσου σημαντική λειτουργία.

Περιστροφή αντικειμένων

Τα αντικείμενα μπορούν να περιστραφούν ελεύθερα πάνω στην οθόνη.

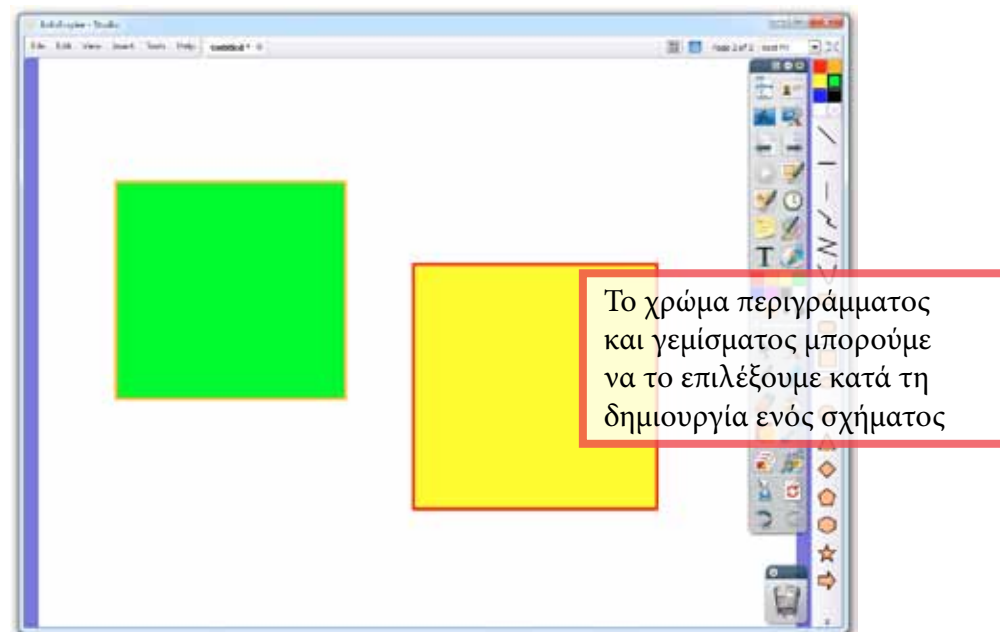
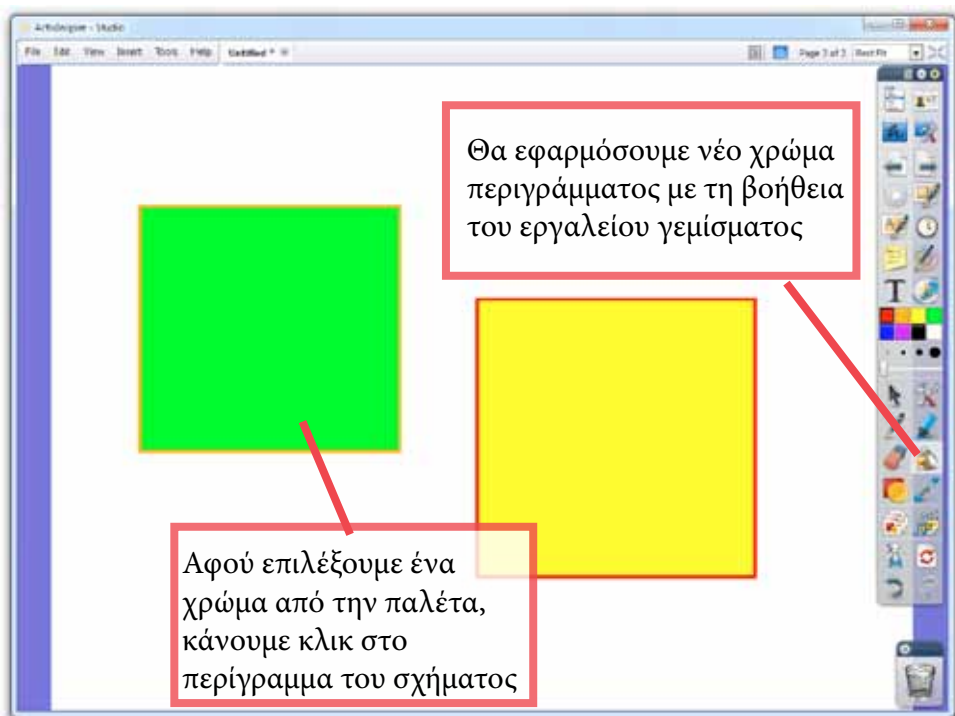
περιστροφής (εικόνα πάνω) και μετακινούμε τη γραφίδα. Το αντικείμενο περιστρέφεται γύρω από τον άξονά του.

Περιστροφή

Για να περιστρέψουμε ένα αντικείμενο, κάνουμε κλικ πάνω του με τη γραφίδα. Στη συνέχεια πατάμε τη «χειρολαβή»

Η επιλογή αυτή είναι πολύ χρήσιμη στη μελέτη των χαρακτηριστικών των σχημάτων (π.χ. για να δείξουμε ότι ένα τετράγωνο είναι και ρόμβος).

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Αλλαγή χρώματος γεμίματος & περιγράμματος αντικειμένου

Τα αντικείμενα στο Activinspire έχουν 2 ιδιότητες: χρώμα γεμίματος και χρώμα περιγράμματος.

Επιλογές

Για να αλλάξουμε το χρώμα γεμίματος ή περιγράμματος, θα χρησιμοποιήσουμε το εργαλείο "Fill". Κάνουμε κλικ στο εργαλείο για να το επιλέξουμε. Στη συνέχεια κάνουμε κλικ σε ένα από τα διαθέσιμα χρώματα στο κάτω μέρος της οθόνης. Ακολούθως κάνουμε κλικ στο

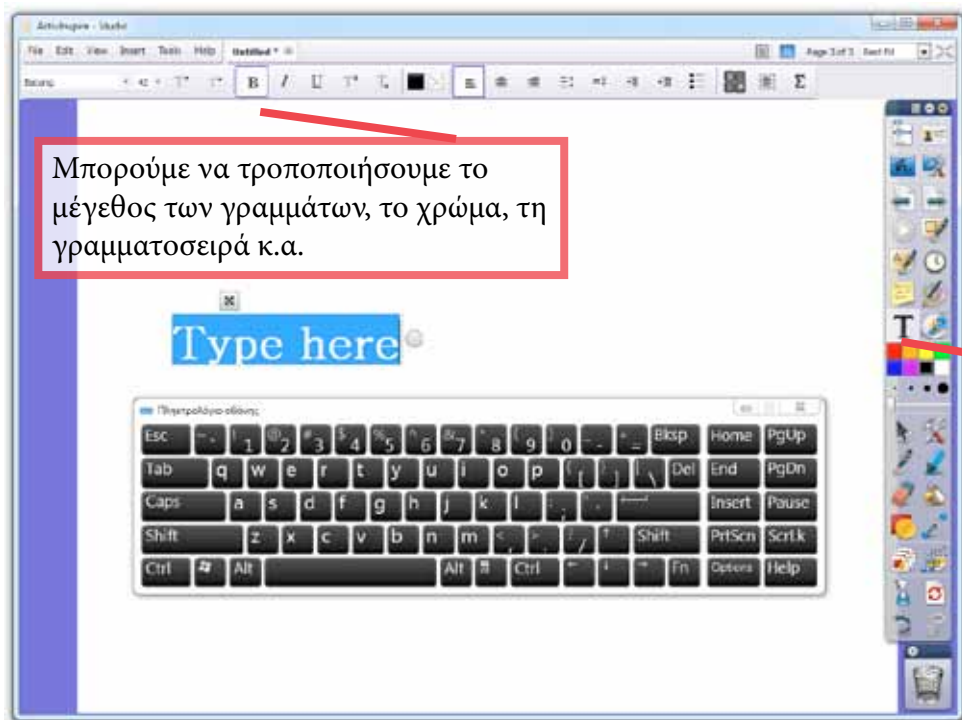
εσωτερικό ενός αντικειμένου ώστε να αλλάξουμε το χρώμα γεμίματός του. Για να αλλάξουμε το χρώμα περιγράμματος, κάνουμε κλικ στο περίγραμμα του σχήματος. Θα παρατηρήσουμε πως το επιλεγμένο χρώμα θα αντικαταστήσει το προηγούμενο που είχε το περίγραμμα.

Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να τροποποιήσουμε τα χρώματα σχεδόν όλων των αντικειμένων. Εξαιρεση αποτελούν τα ομαδοποιημένα αντικείμενα (grouped) τα οποία και θα εξετάσουμε αργότερα.



Εκτός από το χρώμα γεμίματος ενός αντικειμένου, μπορούμε να αλλάξουμε και το χρώμα περιγράμματός του. Η αλλαγή αυτή δεν εξυπηρετεί μόνο την εμφάνιση ενός αντικειμένου αλλά και την ίδια τη χρήση του (π.χ. αναγνώριση σχημάτων του ίδιου μεγέθους με διαφορετικό χρώμα / σχήμα περιγράμματος).

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Μπορούμε να τροποποιήσουμε το μέγεθος των γραμμάτων, το χρώμα, τη γραμματοσειρά κ.α.

Με το εργαλείο αυτό μπορούμε να πληκτρολογήσουμε κείμενο μέσα στη σελίδα μας

Δημιουργία κειμένου

Η χρήση κειμένου είναι πολλές φορές σημαντική, είτε για να παρουσιάσουμε κάποιες οδηγίες είτε απλά για να εμφανίσουμε μια πληροφορία. Το Activinspire επιτρέπει την εισαγωγή κειμένου ακόμη και χωρίς τη χρήση πληκτρολογίου.

κάνουμε κλικ σε κάποιο σημείο της και πληκτρολογούμε τις λέξεις/προτάσεις που θέλουμε να εμφανιστούν. Η επεξεργασία του κειμένου γίνεται με τον ίδιο τρόπο που θα εργαζόμασταν και σε έναν απλό επεξεργαστή κειμένου.

Εργαλείο κειμένου

Κάνουμε κλικ στο αντίστοιχο εργαλείο για να εμφανιστούν οι επιλογές του κειμένου. Στο κάτω μέρος της οθόνης παρουσιάζονται οι επιλογές του κειμένου (γραμματοσειρά, εμφάνιση χαρακτήρων, στοίχιση, χρώμα, μέγεθος κ.ά.).

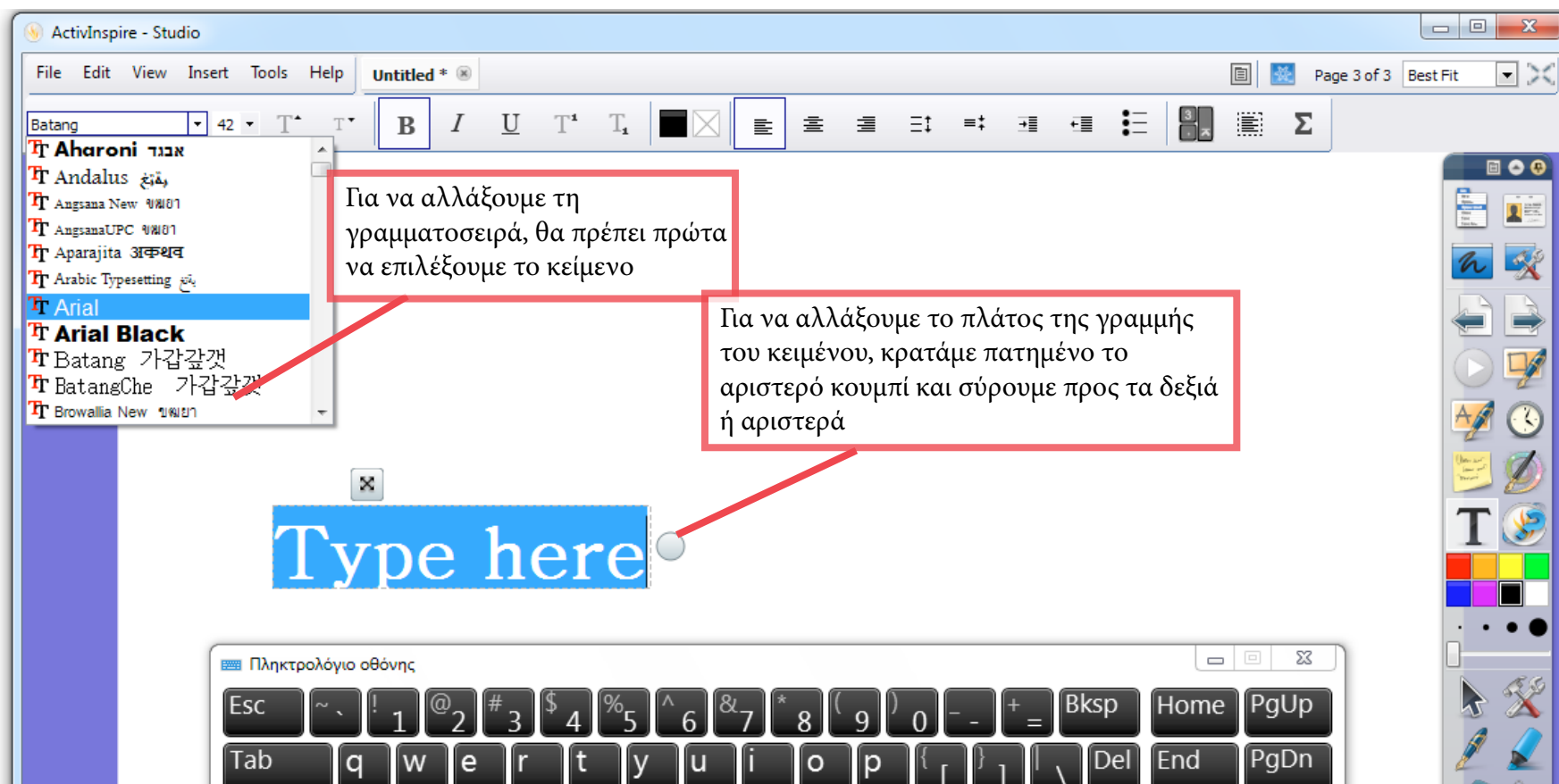
Ανθέλουμε μπορούμε να υπογραμμίσουμε ή να κάνουμε έντονο (bold) το κείμενο. Μπορούμε να αλλάξουμε το μέγεθος του κειμένου, καθώς και το χρώμα του. Με τον τρόπο αυτό μπορούμε πολύ εύκολα να δημιουργήσουμε τις δικές μας σελίδες που να περιλαμβάνουν όχι μόνο εικόνες αλλά και κείμενο με επεξήγηση και οδηγίες (π.χ. περιγραφή σχημάτων).

Για να εμφανίσουμε κείμενο στη σελίδα,



• Το Activinspire μπορεί να μην έχει ακριβώς τα εργαλεία δημιουργίας κειμένου που διαθέτει το Word ή το Writer, όμως επιτρέπει τη δημιουργία μικρών παραγράφων χωρίς τη χρήση πληκτρολογίου.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Εκτός από το χρώμα και το στίλ του κειμένου, μπορούμε να τροποποιήσουμε τις παραγράφους και τη γραμματοσειρά που χρησιμοποιούμε.

Μορφοποίηση κειμένου

Σε αρκετές περιπτώσεις είναι απαραίτητη η χρήση διαφορετικών στίλ κειμένου. Τα εργαλεία του Activinspire επιτρέπουν τη μορφοποίηση κειμένου με απλό και αποτελεσματικό τρόπο.

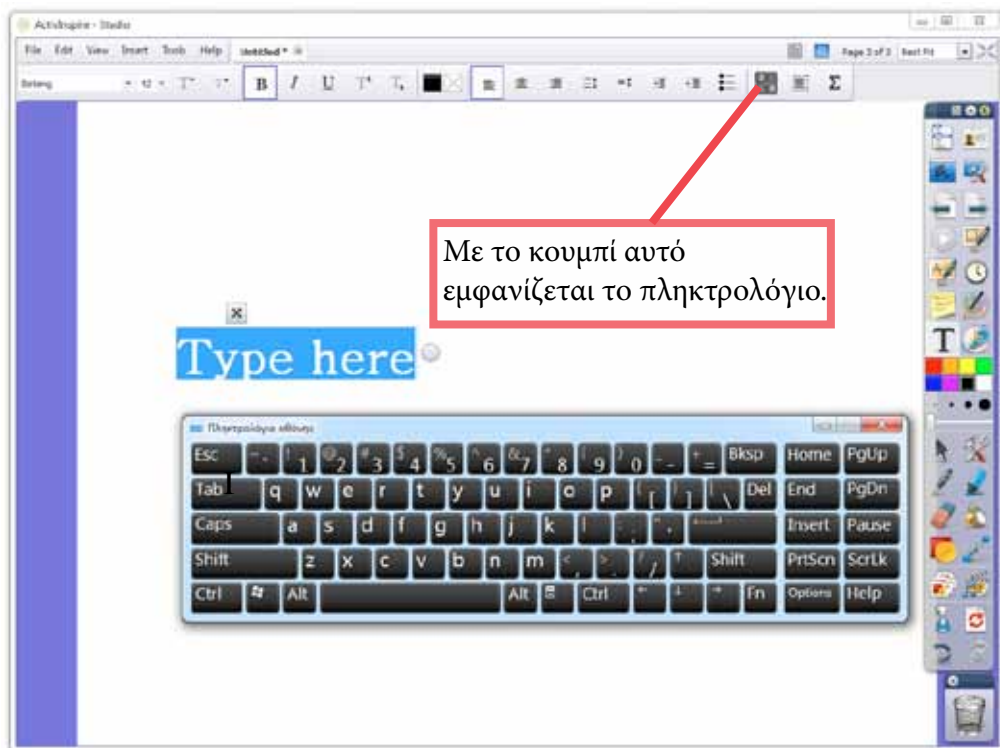
Αλλαγή γραμματοσειράς

Για γρήγορη αλλαγή του στίλ του κειμένου, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε

τις επιλογές που μας δίνει το Activinspire (εικόνα πάνω). Αν θέλουμε να αλλάξουμε τη γραμματοσειρά, τότε κάνουμε διπλό κλικ στο αντίστοιχο κουμπί στη γραμμή εργαλείων.

Με τη βοήθεια των διαθέσιμων εργαλείων, μπορούμε να κάνουμε το κείμενο έντονο (bold), υπογραμμισμένο (underline) κτλ.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Με το κουμπί αυτό εμφανίζεται το πληκτρολόγιο.



Εμφάνιση πληκτρολογίου

Η εισαγωγή κειμένου στην οθόνη είναι εύκολη υπόθεση, ακόμη και χωρίς να χρησιμοποιήσουμε το πληκτρολόγιο του υπολογιστή μας.

Εικονικό πληκτρολόγιο

Για να εμφανιστεί το εικονικό πληκτρολόγιο του Activinspire, κάνουμε κλικ στο αντίστοιχο κουμπί (εικόνα πάνω). Θα εμφανιστεί ένα πληκτρολόγιο στην οθόνη. Κάνουμε κλικ με τη γραφίδα στα πλήκτρα του, ώστε να εμφανιστεί το κείμενό μας. Η «συμπεριφορά» του εικονικού πληκτρολογίου είναι

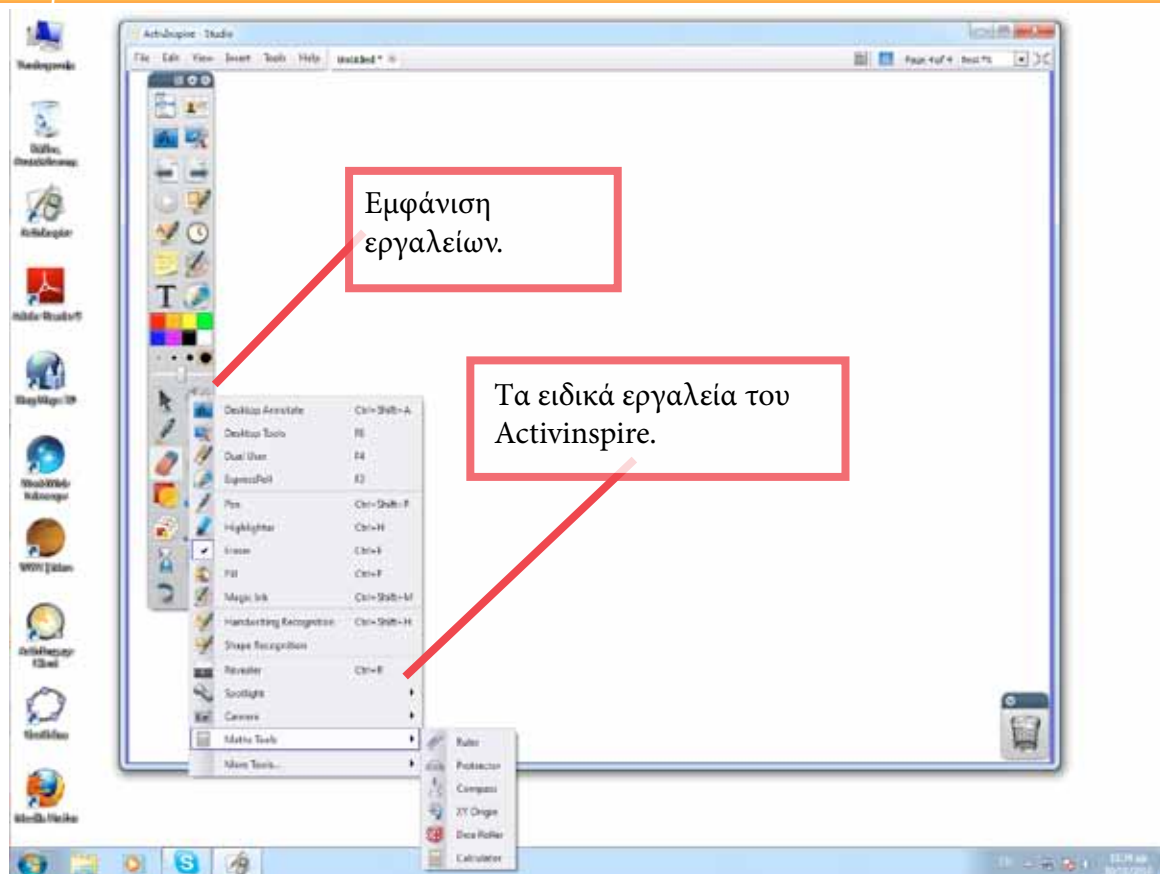
αντίστοιχη με αυτή ενός πραγματικού πληκτρολογίου. Το κείμενο που πληκτρολογούμε με τη βοήθεια του εικονικού πληκτρολογίου μπορεί να μορφοποιηθεί όπως είδαμε σε προηγούμενη σελίδα. Το εικονικό πληκτρολόγιο μπορεί να μετακινηθεί σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης θέλουμε.

Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε το εικονικό πληκτρολόγιο ακόμη και όταν εργαζόμαστε με το ActivTablet ή άλλη ταμπλέτα γραφικών (π.χ. Wacom).



Σε αρκετές περιπτώσεις δε θα έχουμε τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσουμε το πληκτρολόγιο του υπολογιστή. Μπορούμε όμως να χρησιμοποιήσουμε ένα.. εικονικό πληκτρολόγιο!

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Ειδικά εργαλεία Activinspire

Ορισμένες επιλογές, καθώς και εργαλεία, είναι πολύ χρήσιμα (π.χ. χρήση διαβήτη). Το Activinspire επιτρέπει την άμεση χρήση τους μέσω των ειδικών εργαλείων.

Ευέλικτα εργαλεία

Για να εμφανιστούν τα ειδικά εργαλεία του Activinspire, κάνουμε κλικ στην αντίστοιχη επιλογή (εικόνα πάνω). Στο κάτω μέρος της οθόνης εμφανίζονται τα ειδικά εργαλεία του Activinspire.

Ανάμεσα στα εργαλεία αυτά, εντοπίζουμε το ζάρι (για τα

μαθηματικά), το χάρακα, το μοιρογνωμόνιο, το διαβήτη, εργαλείο για τα κλάσματα, καθώς και άλλες χρήσιμες επιλογές.

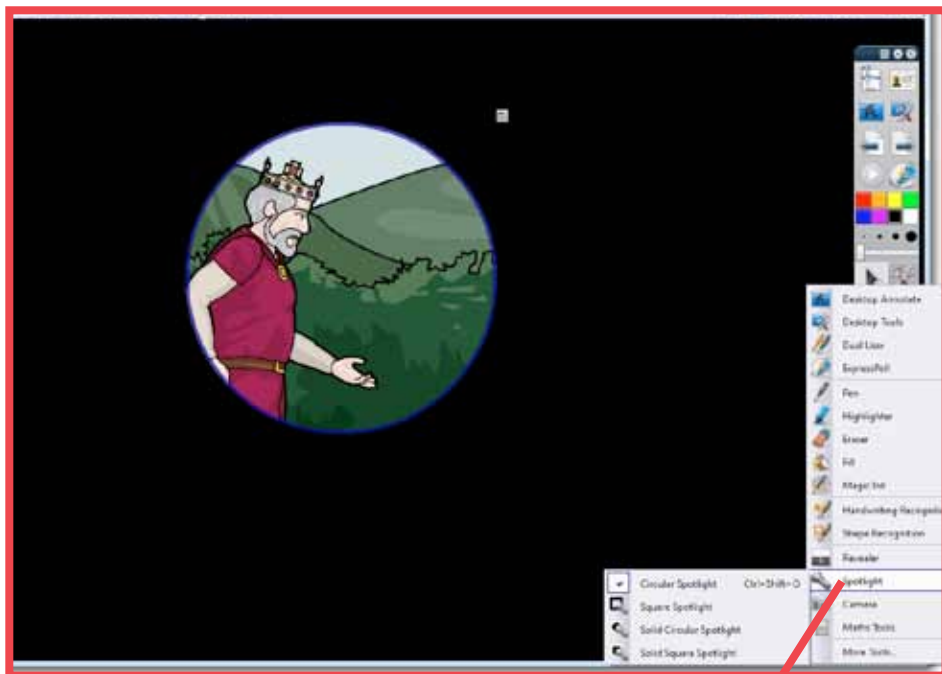
Τα εργαλεία αυτά είναι πολύτιμα, ειδικά σε μαθήματα όπως τα Μαθηματικά, μιας και εμφανίζονται στην οθόνη εύκολα και γρήγορα, έτοιμα προς χρήση.

Στις επόμενες σελίδες θα δούμε τον τρόπο χρήσης τους, καθώς και ορισμένες επιπρόσθετες ιδιότητες.



Τα ειδικά εργαλεία είναι πολύτιμα, μια και μας προσφέρουν εύκολη και άμεση πρόσβαση σε εργαλεία όπως ο χάρακας, η απόκρυψη οθόνης, η αυτόματη αναγνώριση γραφής κ.α.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Το εργαλείο Spotlight - κάνουμε κλικ με το ποντίκι ώστε να εμφανιστούν οι επιλογές του



Το Spotlight μπορεί να μετακινηθεί σε ολόκληρη την εικόνα - ακόμη και να αλλάξει το μέγεθός του!

Εμφάνιση τμήματος οθόνης

Κατά τη διάρκεια του μαθήματος είναι σημαντικό να δίνουμε έμφαση σε συγκεκριμένες πληροφορίες ή απλά να μην αποκαλύπτουμε άλλες.

Spotlight tool

Το εργαλείο Spotlight επιτρέπει την εμφάνιση μόνο ενός μέρους της οθόνης μέσα σε κυκλικό ή ορθογώνιο σχήμα. Αυτό μας επιτρέπει να δίνουμε έμφαση σε συγκεκριμένο μέρος των πληροφοριών.

Το Spotlight διαφέρει από το εργαλείο Reveal (που θα δούμε στην επόμενη σελίδα), επειδή επιτρέπει τη μετακίνηση της ορατής επιφάνειας στην οθόνη, καθώς και την αλλαγή του μεγέθους και

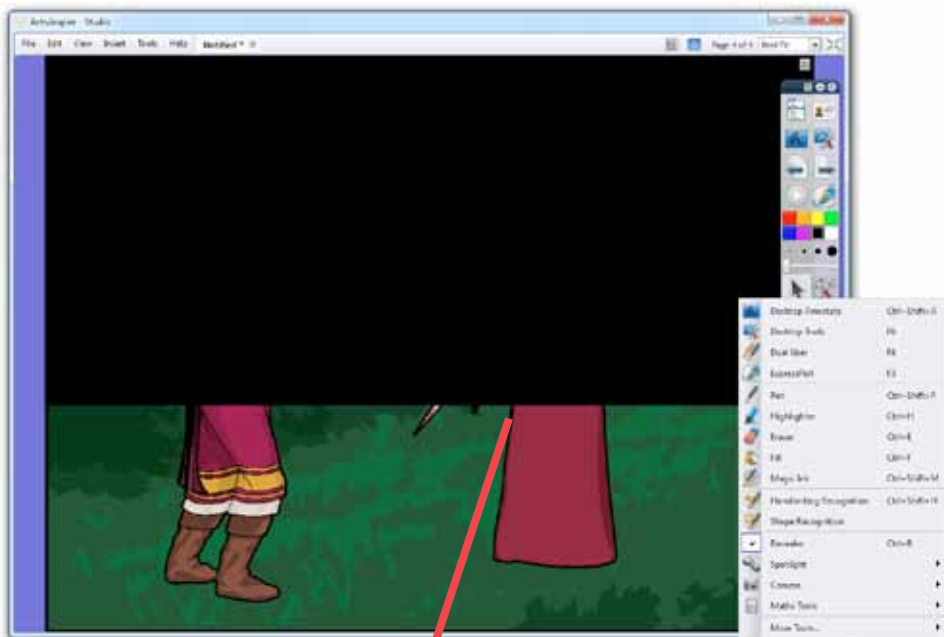
σχήματός της.

Το ορατό μέρος μπορεί να μετακινηθεί με τη βοήθεια της γραφίδας μας. Επίσης, αν κρατήσουμε τη γραφίδα στο κάτω μέρος του Spotlight και τη μετακινήσουμε ελαφρά, μπορούμε να αλλάξουμε το μέγεθος της ορατής επιφάνειας. Σε μαθήματα όπως η Γεωγραφία, όπου θέλουμε να δοθεί έμφαση σε συγκεκριμένο σημείο στο χάρτη, η επιλογή του Spotlight είναι πραγματικά πολύτιμη. Για να απενεργοποιηθεί το Spotlight και να εμφανιστεί και πάλι ολόκληρη η οθόνη, κάνουμε κλικ στο εικονίδιο του εργαλείου αυτού στο κάτω μέρος της γραμμής κουμπιών (εικόνα πάνω).



Όταν θέλουμε να δώσουμε έμφαση σε ένα συγκεκριμένο τμήμα της οθόνης και να αποκρύψουμε το υπόλοιπο, χρησιμοποιούμε το εργαλείο Spotlight. Με αυτό βλέπουμε μόνο το επιλεγμένο τμήμα της οθόνης, με τον ίδιο τρόπο που θα εμμανιζόταν μια επιφάνεια την οποία φωτίζουμε με φακό σε ένα σκοτεινό δωμάτιο.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Κρατάμε πατημένη τη γραφίδα στον πίνακα και τραβάμε για να αποκρύψουμε ή να αποκαλύψουμε την οθόνη.



Το εργαλείο *Reveal* επιτρέπει την απόκρυψη και την επιλεκτική εμφάνιση μέρους της οθόνης. Αντίθετα με το *Spotlight*, το *Reveal* αποκαλύπτει μεγάλο μέρος της οθόνης από τη μια άκρη μέχρι την άλλη.

Εμφάνιση / Απόκρυψη οθόνης

Σε αρκετές περιπτώσεις είναι απαραίτητη η επιλεκτική εμφάνιση τμημάτων της οθόνης. Αυτό μπορεί να γίνει εύκολα με το εργαλείο *Reveal*.

Reveal Tool

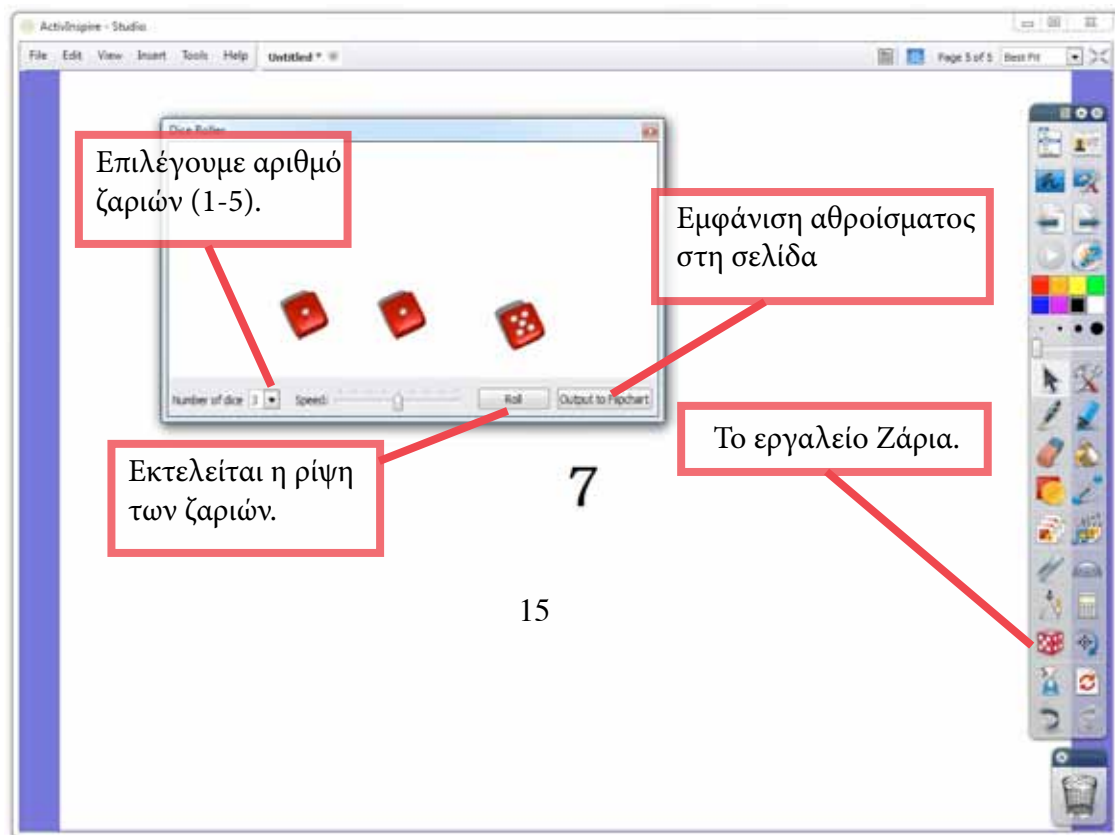
Το εργαλείο *Reveal* επιτρέπει την κάλυψη της οθόνης με μαύρο χρώμα και τη σταδιακή εμφάνιση των πληροφοριών. Κάνουμε κλικ στο εικονίδιο αυτό για να γίνει απόκρυψη των πληροφοριών. Στη συνέχεια μετακινούμε τη γραφίδα σε κάποιο από τα τέσσερα σημεία της οθόνης (πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά) και τραβάμε τη γραφίδα στην αντίθετη κατεύθυνση. Η γραφίδα πρέπει να εφάπτεται στην επιφάνεια του πίνακα

κατά τη μετακίνηση, ώστε να γίνεται η αποκάλυψη των πληροφοριών.

Η δυνατότητα αυτή είναι ιδιαίτερα χρήσιμη όταν έχουμε αρκετό κείμενο, εικόνες ή ασκήσεις στην οθόνη και θέλουμε να τις παρουσιάσουμε σταδιακά ή βήμα βήμα. Το ρυθμό αποκάλυψης τον ελέγχουμε απόλυτα εμείς, με τη μετακίνηση της γραφίδας πάνω στον πίνακα.

Σε αντίθεση με το εργαλείο *Spotlight*, το *Reveal* επιτρέπει την εμφάνιση ολόκληρου του τμήματος της οθόνης (ορθογωνίου σχήματος) από ένα από τα τέσσερα σημεία του πίνακα.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Εργαλείο Ζαριών

Στα Μαθηματικά, ειδικότερα στις μεγαλύτερες τάξεις, συναντάμε τις πιθανότητες. Αν και είναι σωστό να χρησιμοποιούμε πραγματικά ζάρια για να ελέγχουν οι ίδιοι οι μαθητές τα αποτελέσματα, εντούτοις τα εργαλεία του Activinspire μπορούν να μας βοηθήσουν εξίσου καλά.

Ρίξτε τα ζάρια!

Θέλουμε να μελετήσουμε το αποτέλεσμα που μπορεί να φέρει ένα ζάρι αν το ρίξουμε 6, 12 ή 18 φορές. Θέλουμε επίσης να δούμε τα πιθανά αποτελέσματα αν ρίξουμε 2 ή και 3 ζάρια 5, 6 ή 10 φορές. Σίγουρα αυτό είναι κάτι που μπορούμε να κάνουμε με πραγματικά ζάρια. Όμως, για σκοπούς παρουσίασης προς τους μαθητές ή ακόμη και για διερεύνηση με τη βοήθεια του πίνακα, μπορούμε να

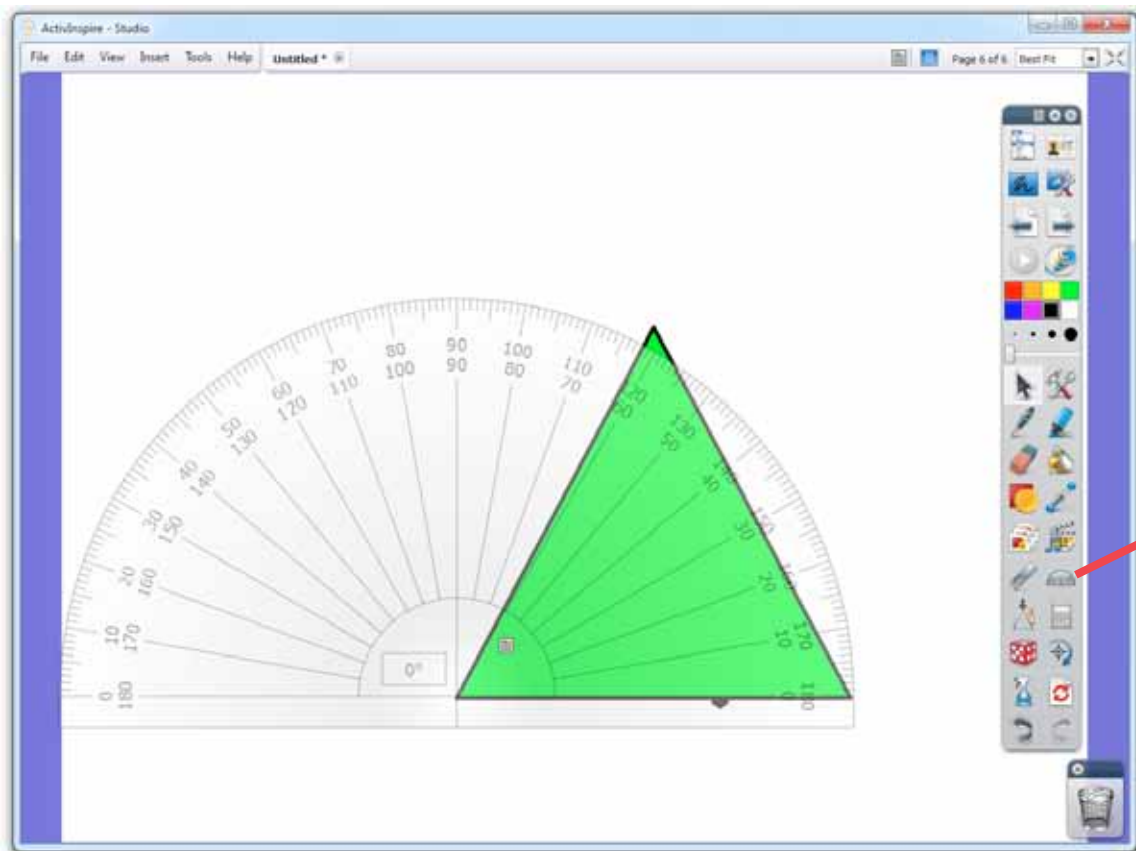
χρησιμοποιήσουμε το Dice Tool. Επιλέγουμε το εργαλείο αυτό και εμφανίζονται οι επιλογές του στον πίνακα. Μπορούμε να επιλέξουμε πόσα ζάρια θα χρησιμοποιούμε κάθε φορά, με μέγιστο αριθμό 5. Κάνουμε κλικ στο εικονίδιο ρίψης όσες φορές θέλουμε και καταγράφουμε τα αποτελέσματα. Αν θέλουμε να βγαίνει αυτόματα το άθροισμα των ενδείξεων των ζαριών, κάνουμε κλικ στο κουμπί «=» και το αποτέλεσμα εμφανίζεται αυτόματα στην οθόνη.

Με το Dice Tool μπορούμε να κερδίσουμε πολύτιμο χρόνο, ενώ παράλληλα συμβάλλει στην καλύτερη κατανόηση των πιθανοτήτων από τους μαθητές.



Στα Μαθηματικά, σε αρκετές ενότητες, συναντάμε τις πιθανότητες. Ένα από τα παραδείγματα που χρησιμοποιούμε είναι η ρίψη ζαριών.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Μοιρογνωμόνιο
(Protractor).



Η μέτρηση και κατασκευή γωνιών με το μοιρογνωμόνιο είναι εξαιρετικά σημαντική. Το Protractor Tool μπορεί να μας βοηθήσει να εξηγήσουμε καλύτερα τη χρήση του συγκεκριμένου εργαλείου, με πολύ καλύτερο τρόπο από ότι τα συνηθισμένα μοιρογνωμόνια πίνακα.

Μέτρηση γωνιών

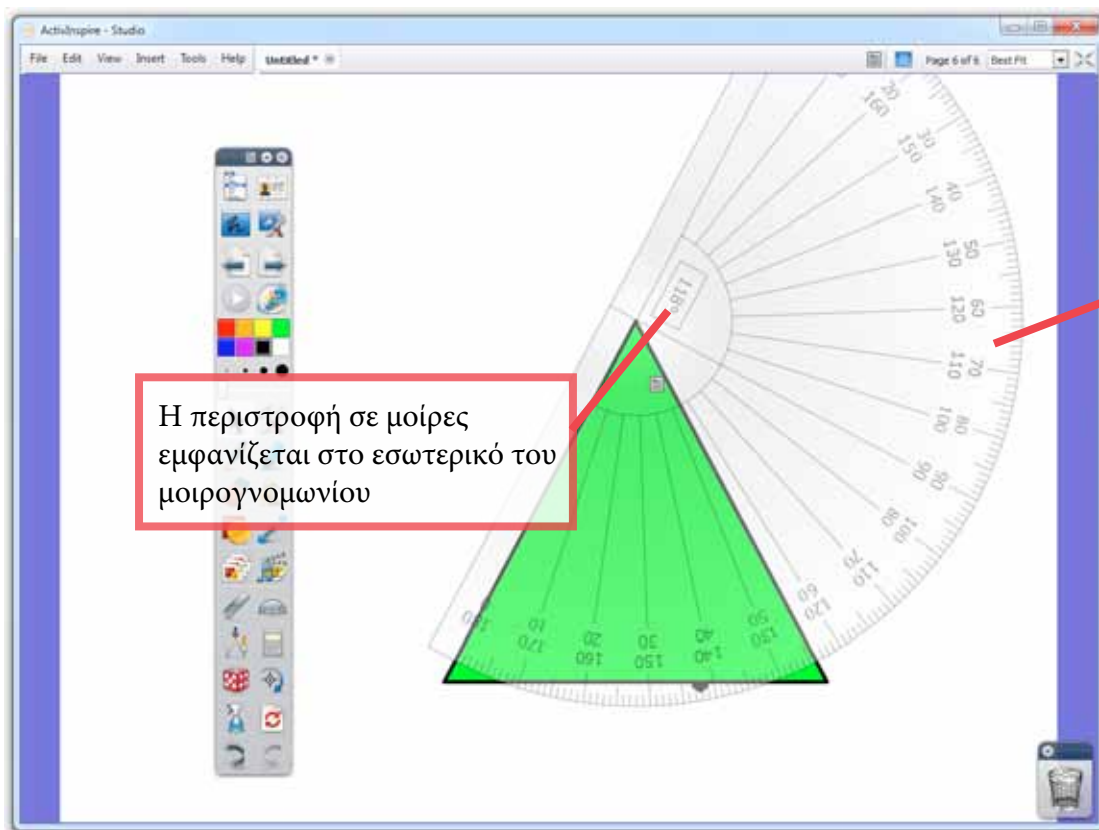
Το μοιρογνωμόνιο είναι ένα εξαιρετικά χρήσιμο εργαλείο στα Μαθηματικά. Όμως, αρκετοί μαθητές δυσκολεύονται στην ορθή χρήση του. Με το εργαλείο αυτό μπορούμε να βοηθήσουμε τους μαθητές μας.

Protractor Tool

Κάνουμε κλικ στο εργαλείο Protractor Tool για να εμφανιστεί το μοιρογνωμόνιο στην οθόνη. Αν θέλουμε να αυξήσουμε

ή να μειώσουμε το μέγεθός του, φέρνουμε το βελάκι του ποντικιού στο εσωτερικό του. Θα παρατηρήσουμε πως αυτό μετατρέπεται σε βέλος δύο κατευθύνσεων. Κρατάμε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πατημένο και σύρουμε προς τα πάνω για αύξηση του μεγέθους, ή προς τα κάτω για μείωση του μεγέθους του.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Η περιστροφή σε μοίρες εμφανίζεται στο εσωτερικό του μοιρογνωμονίου

Κρατάμε πατημένη τη γραφίδα σε αυτό το σημείο για να γίνει η περιστροφή.

Περιστροφή μοιρογνωμονίου

Η σωστή μέτρηση γωνιών προϋποθέτει την περιστροφή του μοιρογνωμονίου πάνω στην επιφάνεια του πίνακα.

Μετακίνηση μοιρογνωμονίου

Για να μετακινήσουμε το μοιρογνωμόνιο πάνω στην επιφάνεια του πίνακα, κρατάμε πατημένη τη γραφίδα μέσα στην εικόνα του και τη μετακινούμε στη θέση που θέλουμε.

Περιστροφή μοιρογνωμονίου

Για να περιστρέψουμε το μοιρογνωμόνιο, μετακινούμε το βελάκι του ποντικιού στο εσωτερικό του, ώστε να μετατραπεί σε καμπύλη. Κρατάμε το αριστερό κουμπί πατημένο και σύρουμε το ποντίκι ώστε να γίνει

περιστροφή (αριστερόστροφη ή δεξιόστροφη!)

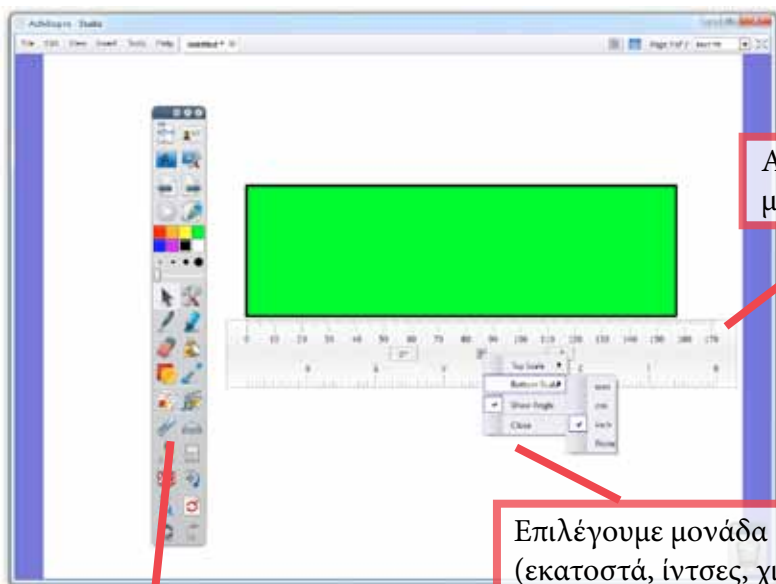
Για τη σωστή μέτρηση των γωνιών θα πρέπει να περιστρέψουμε το μοιρογνωμόνιο έτσι ώστε ο άξονας που δημιουργεί ευθεία να εφάπτεται ακριβώς στη μία από τις δύο πλευρές της γωνίας. Ανάλογα με τη γωνία παρατηρούμε την αντίστοιχη ένδειξη.

Η χρησιμότητα του εργαλείου είναι τεράστια, μιας και με πολύ απλό και διασκεδαστικό τρόπο μπορούμε να δείξουμε στους μαθητές μας πώς να χειρίζονται το μοιρογνωμόνιο και πώς να μετρούν (ή να κατασκευάζουν) σωστά γωνίες.



Για να μετρήσουμε γωνίες, πολλές φορές είναι απαραίτητη η περιστροφή του μοιρογνωμονίου. Το Activinspire μας επιτρέπει να το κάνουμε αυτό, και μάλιστα με πολύ απλό τρόπο.

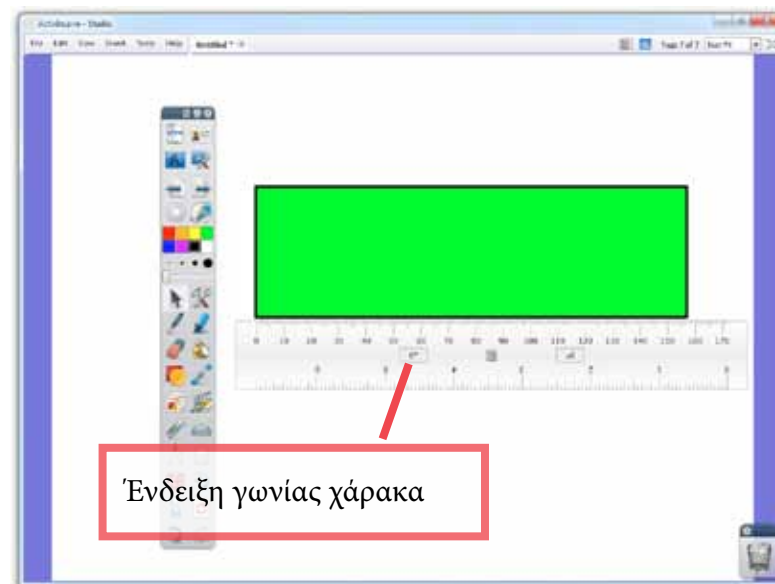
Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Εργαλείο χάρακα.

Επιλέγουμε μονάδα μέτρησης (εκατοστά, ίντσες, χιλιοστά).

Αύξηση / μείωση μεγέθους χάρακα



Ένδειξη γωνίας χάρακα

Εμφάνιση χάρακα

Ο χάρακας είναι ένα από τα σημαντικότερα όργανα που χρησιμοποιούμε καθημερινά και σε αρκετά μαθήματα. Το Activinspire προσφέρει το δικό του εργαλείο χάρακα, με αρκετές μάλιστα δυνατότητες.

Εργαλείο χάρακα (Ruler)

Για να εμφανίσουμε το χάρακα, κάνουμε κλικ στην αντίστοιχη επιλογή (εικόνα αριστερά). Για να επιλέξουμε τη μονάδα μέτρησης κάνουμε κλικ στο εικονίδιο του μενού στο εσωτερικό του χάρακα. Στη συνέχεια επιλέγουμε τη μονάδα μέτρησης: εκατοστόμετρα (cm), ίντσες (in) ή χιλιοστόμετρα (mm).

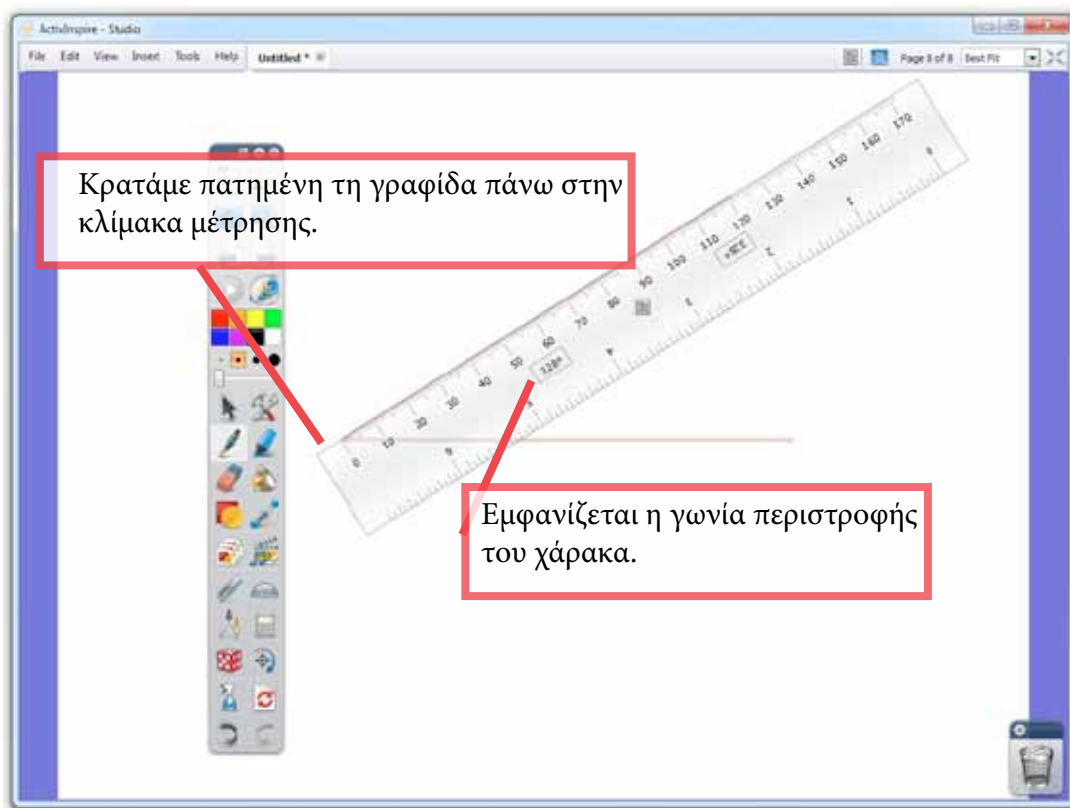
Ο χάρακας αρχικά έχει συγκεκριμένο μέγεθος. Για να αυξήσουμε (ή να μειώσουμε) το μέγεθός του, κάνουμε διπλό κλικ πάνω του με τη γραφίδα. Από τις επιλογές που εμφανίζονται στο πάνω μέρος αυξάνουμε ή μειώνουμε το μέγεθός του. Θα πρέπει να επισημάνουμε εδώ ότι αύξηση και μείωση του μεγέθους του χάρακα στην ουσία σημαίνει την επέκταση του μήκους του, άρα και τη δυνατότητα να μετρήσουμε μεγαλύτερο μήκος.

Για να μετακινήσουμε το χάρακα, κρατάμε πατημένη τη γραφίδα στην επιφάνειά του (όχι στο αριθμητικό μέρος) και τον μετακινούμε πάνω στην οθόνη.



Το εργαλείο του χάρακα είναι αρκετά χρήσιμο στα Μαθηματικά (και όχι μόνο!), ειδικότερα όταν θέλουμε να διδάξουμε τη σωστή χρήση του για μέτρηση μήκους αντικειμένων ή αποστάσεων στο χάρτη.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Περιστροφή χάρακα

Πολλά αντικείμενα (π.χ. πεντάγωνο, εξάγωνο, τρίγωνο) απαιτούν την περιστροφή του χάρακα ώστε να δείξουμε στους μαθητές τον ορθό τρόπο μέτρησης του μήκους των πλευρών τους. Το Activinspire επιτρέπει την περιστροφή του χάρακα με απλό και γρήγορο τρόπο.

Αν κρατήσουμε πατημένη τη γραφίδα σε οποιοδήποτε μέρος του χάρακα εκτός από το αριθμητικό, τότε μπορούμε να τον μετακινήσουμε παντού πάνω στην οθόνη. Αν όμως κρατήσουμε τη γραφίδα πατημένη πάνω στην αριθμητική κλίμακα του χάρακα, τότε αυτός περιστρέφεται γύρω από τον άξονά του. Σημείο περιστροφής είναι το πάνω αριστερό άκρο του. Κατά την περιστροφή εμφανίζεται ένδειξη των μοιρών. Οι μοίρες αυτές υπολογίζονται βάσει ενός

αόρατου οριζόντιου άξονα. Μας βοηθούν κυρίως στην κατάλληλη τοποθέτηση του χάρακα δίπλα ή και πάνω στα αντικείμενα.

Αφού περιστρέψουμε το χάρακα, τον τοποθετούμε δίπλα από το αντικείμενο του οποίου την πλευρά θέλουμε να μετρήσουμε. Κάνουμε τις μετρήσεις μας και επαναλαμβάνουμε την ίδια διαδικασία για τις υπόλοιπες πλευρές.

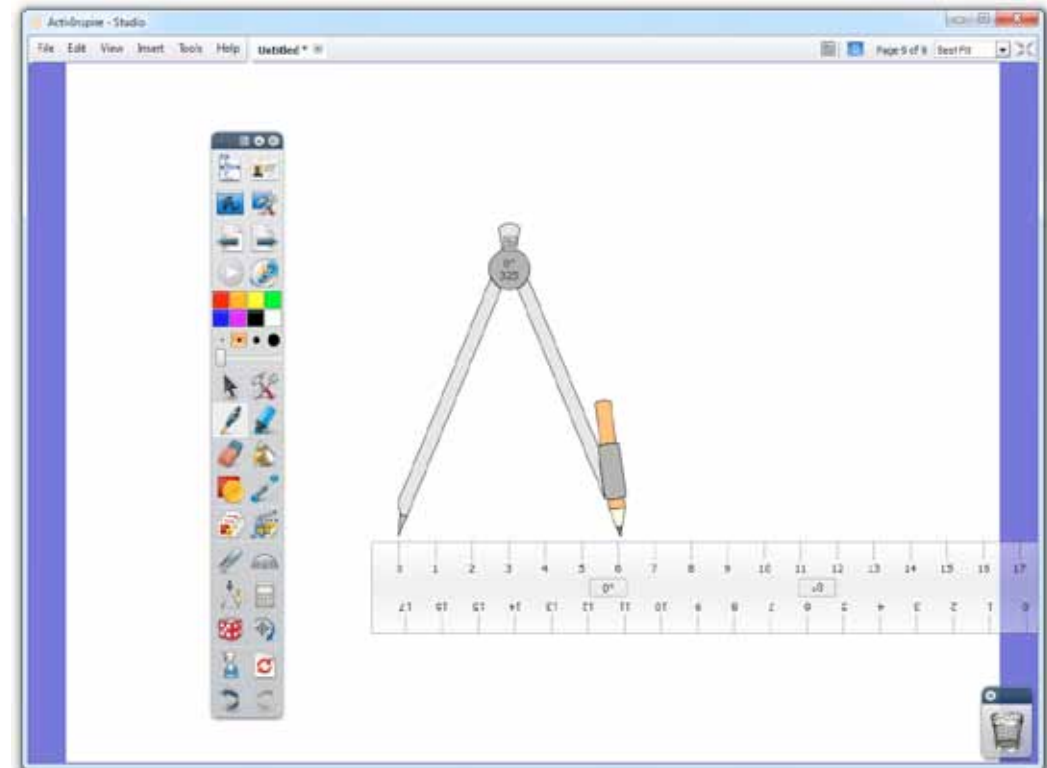
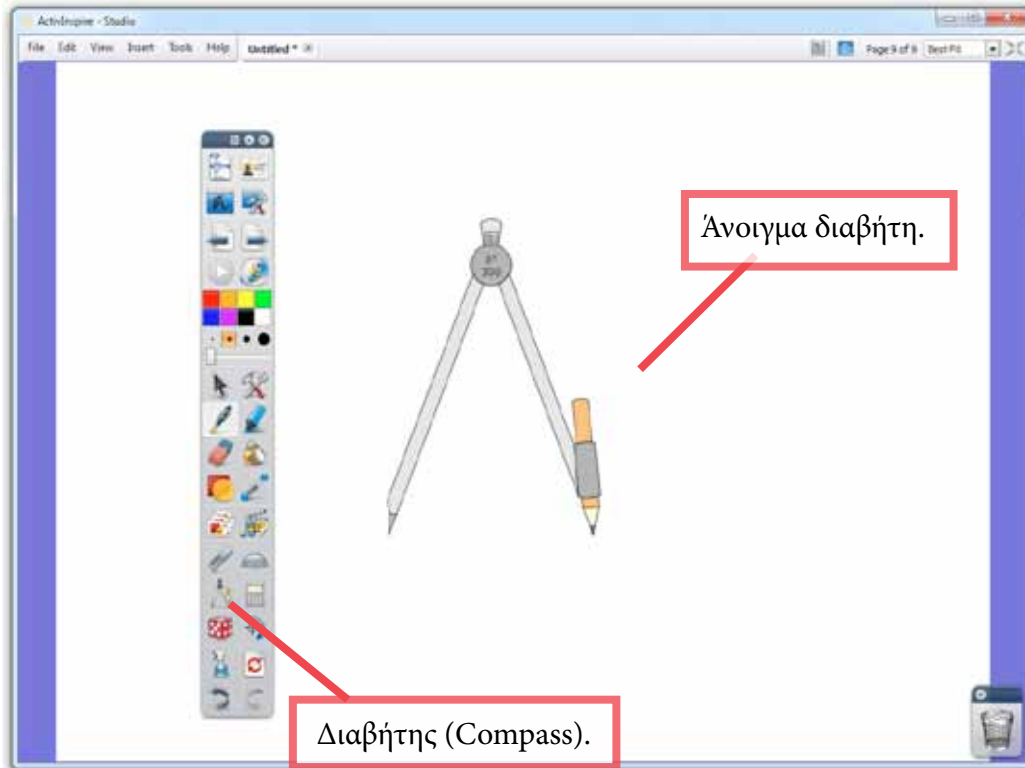
Γραφή στο χάρακα

Αν μετακινήσουμε τη γραφίδα πάνω στη γραμμή του χάρακα, θα παρατηρήσουμε πως αυτό 'κολλάει' στην επιφάνειά του. Αυτό μας επιτρέπει να δημιουργήσουμε ευθείες γραμμές με τη βοήθεια του χάρακα, με την ίδια ευκολία που θα τις δημιουργούσαμε σε χαρτί με τη βοήθεια ενός πραγματικού.



Για να δείξουμε τη σωστή χρήση του χάρακα, είναι σημαντικό να μπορούμε να τον περιστρέψουμε στην οθόνη. Αυτό γίνεται εύκολα και με απλό τρόπο, με τη μετακίνηση της γραφίδας στο εσωτερικό του εργαλείου.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Χρήση διαβήτη

Ο διαβήτης είναι το κύριο εργαλείο που χρησιμοποιούμε για τη δημιουργία κύκλων. Αν και το Activinspire περιλαμβάνει σχήματα κύκλου, εντούτοις το εργαλείο αυτό είναι πολύτιμο για τη διδασκαλία χρήσης του πραγματικού διαβήτη.

Ο διαβήτης

Για να εμφανίσουμε το διαβήτη, κάνουμε κλικ στο αντίστοιχο εργαλείο (εικόνα πάνω). Ο διαβήτης εμφανίζεται στην οθόνη (πίνακα). Αν κρατήσουμε

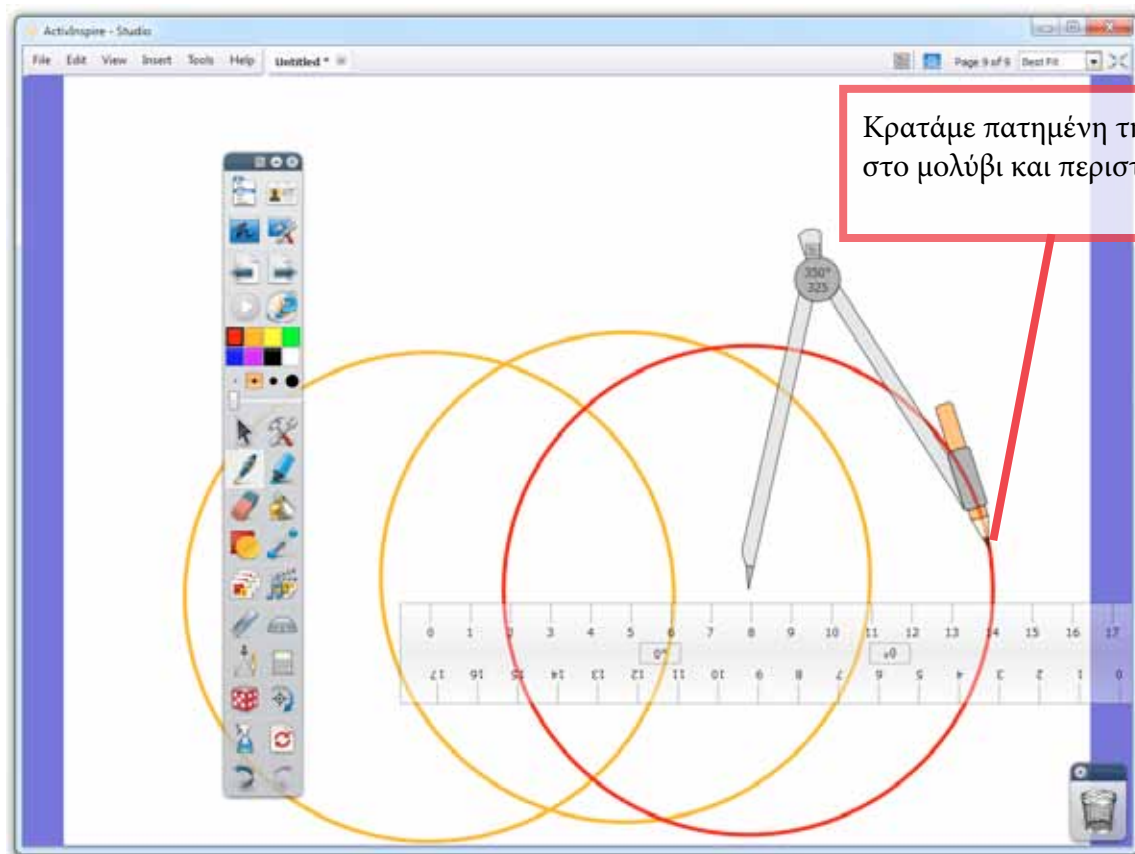
πατημένη τη γραφίδα πάνω στο άνοιγμα του διαβήτη, τότε μπορούμε να τον ανοίξουμε. Το άνοιγμα σε μοίρες παρουσιάζεται στη λαβή του διαβήτη.

Για σωστό υπολογισμό της ακτίνας του κύκλου που θα δημιουργήσουμε, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε το εργαλείο του χάρακα. Αν θέλουμε να δημιουργήσουμε έναν κύκλο με ακτίνα 4cm, ανοίγουμε το διαβήτη μας μέχρι την ένδειξη αυτή του χάρακα. Στην επόμενη σελίδα θα δούμε τη δημιουργία κύκλου.



Ο διαβήτης είναι το εργαλείο που χρησιμοποιούμε για τη δημιουργία κύκλων. όμως, είναι γεγονός ότι αρκετοί μαθητές δε γνωρίζουν τον ορθό τρόπο χρήσης του. Με τη χρήση του συγκεκριμένου εργαλείου του Activinspire, μπορούμε να δείξουμε τη χρήση του αλλά και να ζητήσουμε από τους μαθητές να το χρησιμοποιήσουν.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Κρατάμε πατημένη τη γραφίδα στο μολύβι και περιστρέφουμε.

Δημιουργία κύκλου με διαβήτη

Το εργαλείο του διαβήτη είναι από τα πιο εύχρηστα που περιλαμβάνει το Activinspire. Με απλές κινήσεις μπορούμε να δημιουργήσουμε κύκλους στην οθόνη, ενώ ταυτόχρονα μπορούμε να κάνουμε επίδειξη στους μαθητές του ορθού τρόπου χρήσης του εργαλείου αυτού.

Δημιουργία κύκλου

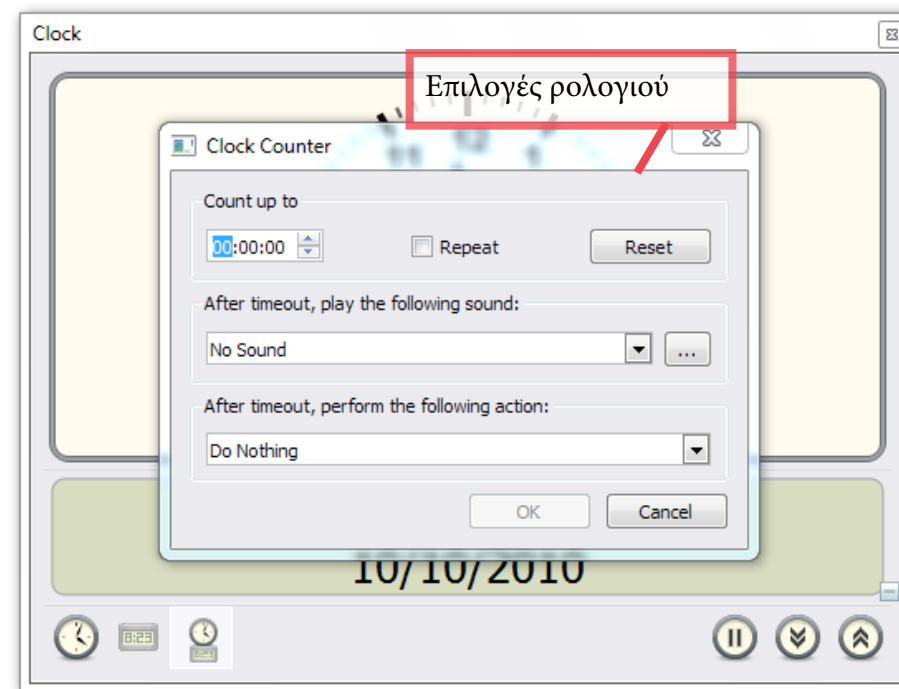
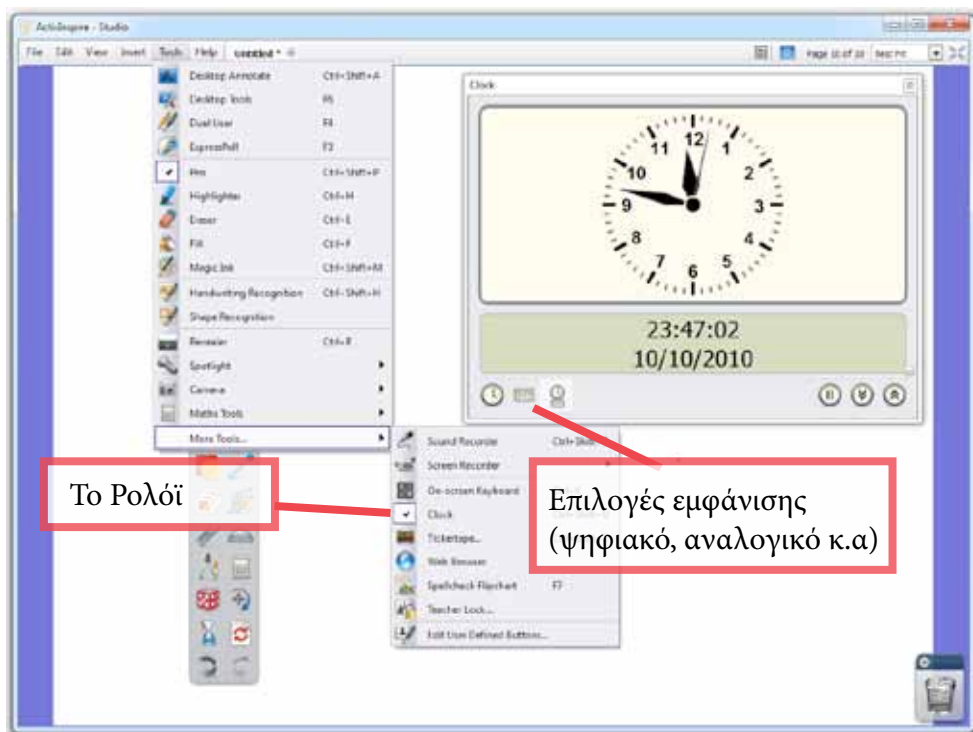
Στην προηγούμενη σελίδα είδαμε πώς εμφανίζουμε το εργαλείο του διαβήτη και πώς δημιουργούμε την ακτίνα του κύκλου που θέλουμε. Η βοήθεια

του χάρακα είναι πολύτιμη. Στη συνέχεια, κάνουμε κλικ με τη γραφίδα σε ένα σημείο του διαβήτη. Κρατάμε πατημένη τη γραφίδα και μετακινούμε το διαβήτη στη θέση που θέλουμε. Για να γίνει ο σχεδιασμός του κύκλου, κρατάμε πατημένη τη γραφίδα πάνω στο μολύβι. Το βελάκι αλλάζει σχήμα (εικόνα πάνω). Μετακινούμε τη γραφίδα στον πίνακα με κυκλική κίνηση και σχηματίζεται ο κύκλος.

Αφού ρυθμίσουμε το άνοιγμα του διαβήτη να έχει την ακτίνα του κύκλου που θέλουμε να σχεδιάσουμε, μπορούμε να προχωρήσουμε στη δημιουργία του.



Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Το ρολοί

Το ρολοί είναι ένα πολύ ενδιαφέρον και χρήσιμο εργαλείο που έχει ενσωματωθεί στο Activinspire.

Χρήση ρολογιού

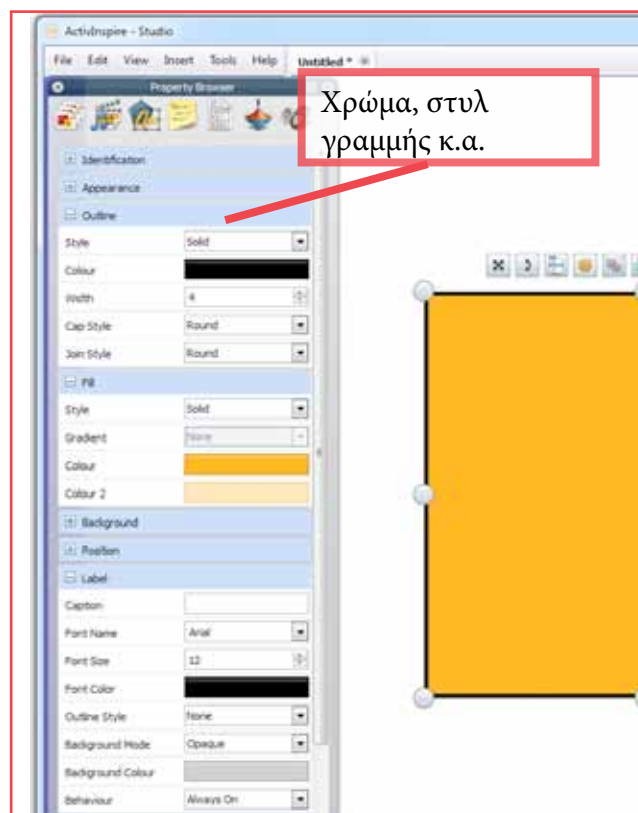
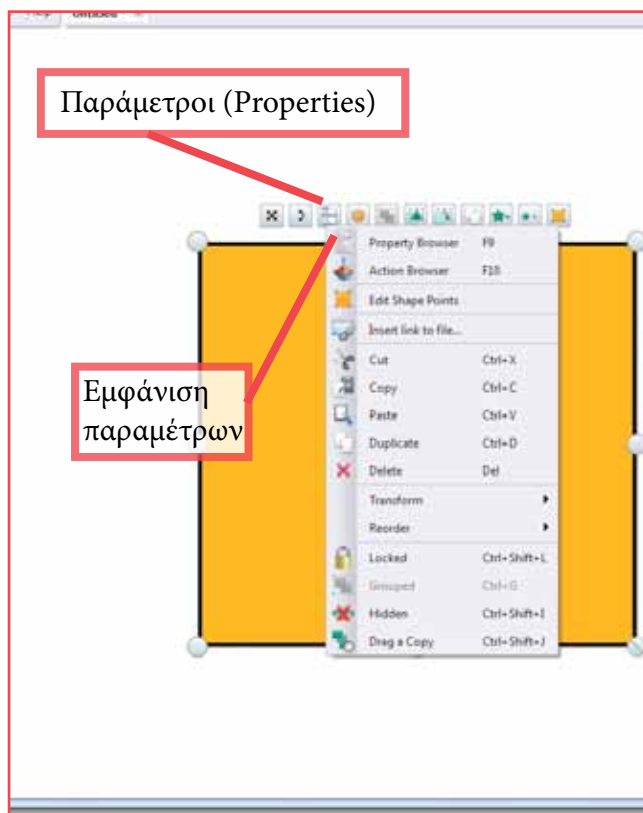
Το εργαλείο αυτό εμφανίζεται όπως και τα υπόλοιπα που είδαμε στις προηγούμενες σελίδες. Στη σελίδα εμφανίζεται σε πλαίσιο με την ώρα και την ημερομηνία. Το πλαίσιο μπορεί να αλλάξει μέγεθος με τη βοήθεια του ποντικιού, με τον ίδιο τρόπο όπως

και ένα παράθυρο. Μπορούμε να τροποποιήσουμε την εμφάνισή του ώστε να λειτουργεί ως ψηφιακό, αναλογικό με δείκτες κ.α. Πολύ χρήσιμη είναι η δυνατότητα προβολής χρόνου που μετρά αντίστροφα. Για να ξεκινήσει η μέτρηση (αντίστροφη ή κανονική) κάνουμε κλικ στα αντίστοιχα κουμπιά στο κάτω δεξιά μέρος του πλαισίου του ρολογιού. Από τις επιλογές που εμφανίζονται μπορούμε να ρυθμίσουμε το χρόνο που πρέπει να περάσει, τον ήχο ειδοποίησης, καθώς και επανάληψη της μέτρησης.



Το ρολοί είναι ένα αρκετά χρήσιμο εργαλείο, τόσο για διδασκαλία του ως αντικείμενο (στα πλαίσια του μαθήματος των Μαθηματικών) όσο και ως πρόσθετο μέσο σε άλλα μαθήματα (π.χ. παιχνίδι ή δραστηριότητα με συγκεκριμένο χρόνο)

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



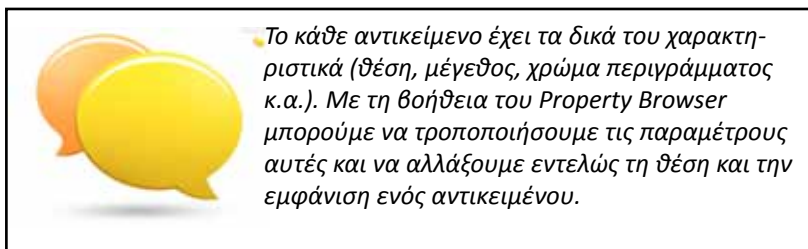
Παράμετροι αντικειμένων

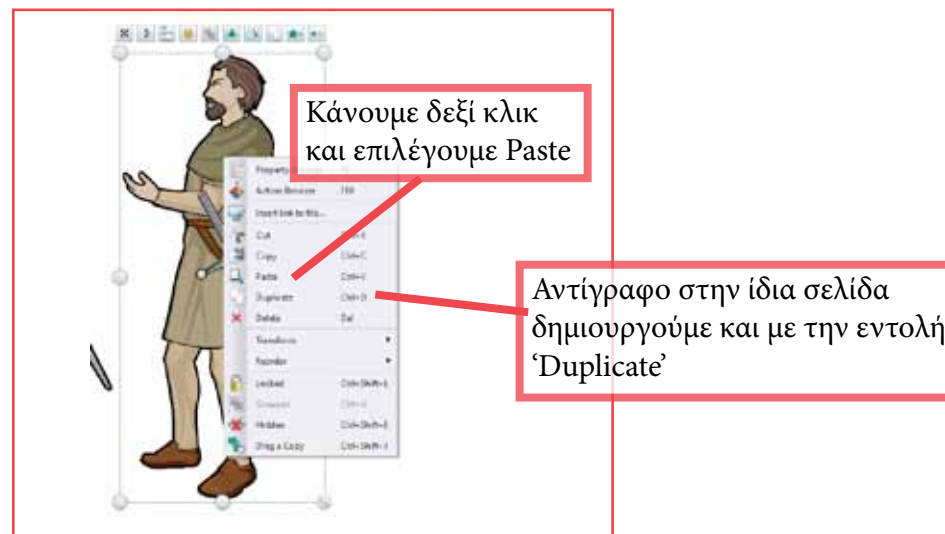
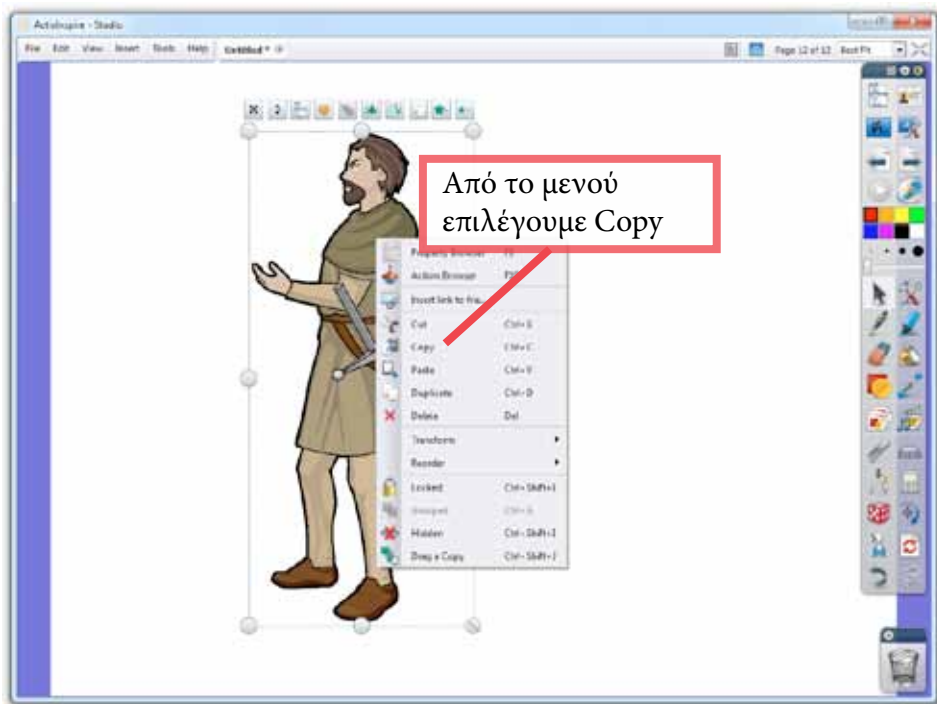
Το κάθε αντικείμενο έχει τα δικά του χαρακτηριστικά (μέγεθος, σχήμα, χρώμα γεμίματος κ.α.). Μέσω του Property Browser, μπορούμε να τροποποιήσουμε σχεδόν τα πάντα.

Property Browser

Για να εμφανίσουμε τις παραμέτρους ενός αντικείμενου, κάνουμε κλικ πάνω του για να το επιλέξουμε και στη συνέχεια κάνουμε κλικ στο

αντίστοιχο εργαλείο (εικόνα πάνω αριστερά). Το πλαίσιο που εμφανίζεται ονομάζεται Property Browser. Από εδώ μπορούμε να τροποποιήσουμε το μέγεθος του αντικείμενου, το στυλ του περιγράμματος, το χρώμα γεμίματος, κ.α. Μπορούμε να γράψουμε ακόμη και λεζάντα που θα εμφανίζεται στο εσωτερικό του αντικείμενου. Σε επόμενο κεφάλαιο θα δούμε τις επιλογές αυτές πιο αναλυτικά.





Αντιγραφή αντικειμένων

Με τη βοήθεια του μενού "Edit" ή του αντίστοιχου μενού που εμφανίζεται με δεξί κλικ, μπορούμε να δημιουργήσουμε αντίγραφο ενός αντικειμένου.

συνέχεια, είτε σε διαφορετική σελίδα είτε στην ίδια, κάνουμε και πάλι δεξί κλικ. Από το μενού επιλέγουμε 'Paste' ώστε να επικολληθεί ένα ακριβές αντίγραφο του αντικειμένου που αντιγράψαμε.

Δημιουργία αντιγράφου

Η επιλογή 'Duplicate' είναι χρήσιμη όταν θέλουμε να δημιουργήσουμε αντίγραφο ενός αντικειμένου σε μια σελίδα. Αν όμως θέλουμε να δημιουργήσουμε αντίγραφο του αντικειμένου σε διαφορετική σελίδα, τότε πρέπει να χρησιμοποιήσουμε τις επιλογές 'Copy' και 'Paste'. Με δεξί κλικ σε ένα αντικείμενο, εμφανίζεται το μενού με τις επιλογές. Επιλέγουμε 'Copy' για να το αντιγράψουμε στη μνήμη. Στη

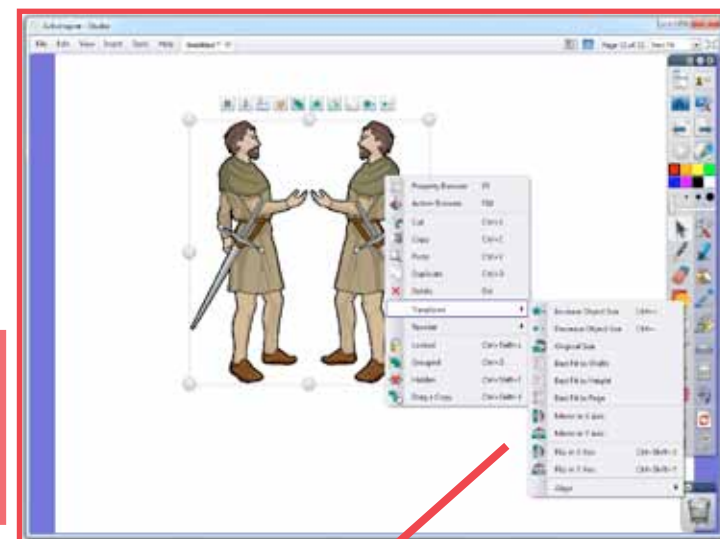
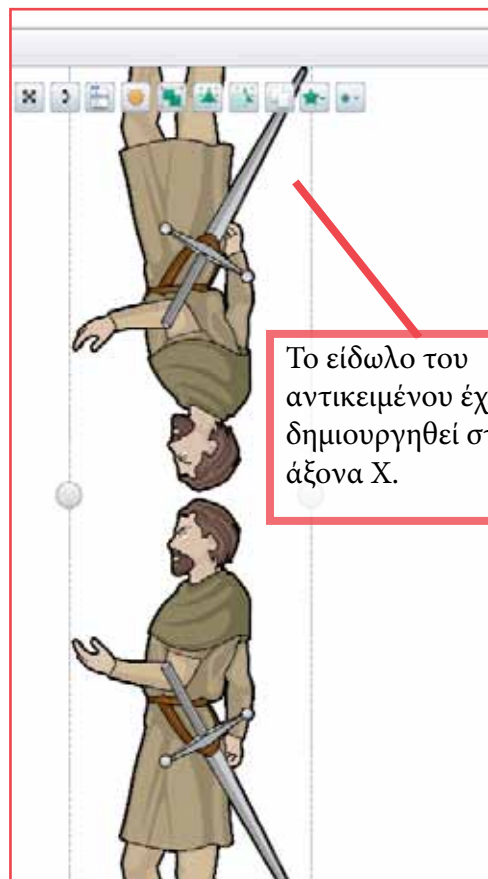
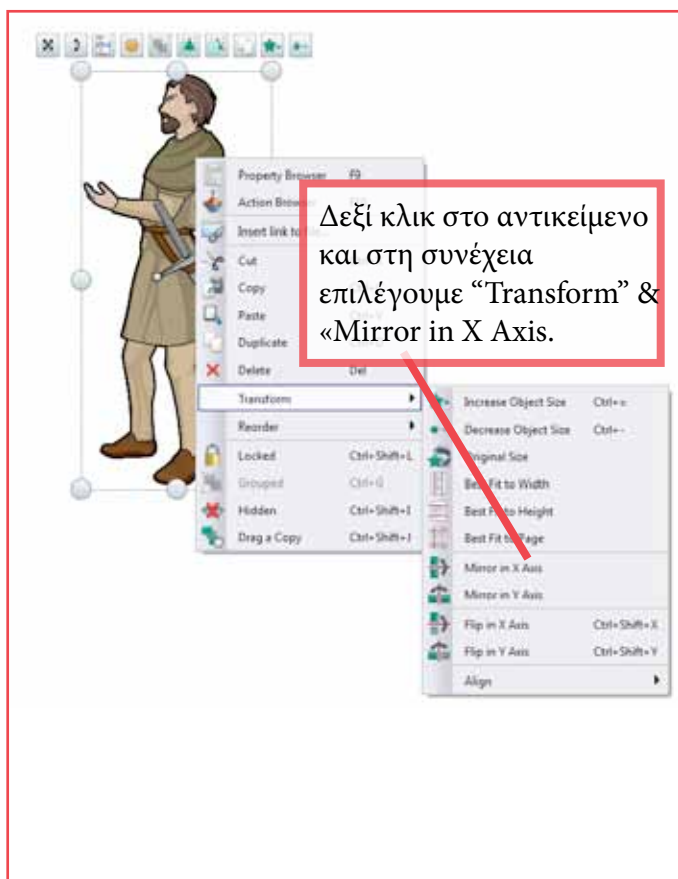
Κοπή αντικειμένου

Με την επιλογή 'Cut', αντιγράφουμε ένα αντικείμενο στη μνήμη. Την ίδια στιγμή, όμως, το αρχικό αντικείμενο διαγράφεται! Αυτό μας επιτρέπει όχι απλά να αντιγράψουμε ένα αντικείμενο σε άλλη τοποθεσία, αλλά και να διαγράψουμε το αρχικό.



Οι επιλογές 'Copy', 'Paste', 'Cut' μας επιτρέπουν να αντιγράψουμε και να επικολλήσουμε αντίγραφο ενός αντικειμένου (ή επιλεγμένων αντικειμένων) στην ίδια ή σε διαφορετική σελίδα. Οι επιλογές αυτές μας επιτρέπουν την αντιγραφή πληροφοριών ακόμη και μεταξύ διαφορετικών εφαρμογών!

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Σε μαθήματα όπως τα Μαθηματικά ή η Επιστήμη / Φυσική, είναι πολύ χρήσιμο να μπορούμε να δείξουμε την αντανάκλαση ενός αντικειμένου στους άξονες X και Ψ.

Αντανάκλαση σε άξονες X και Ψ

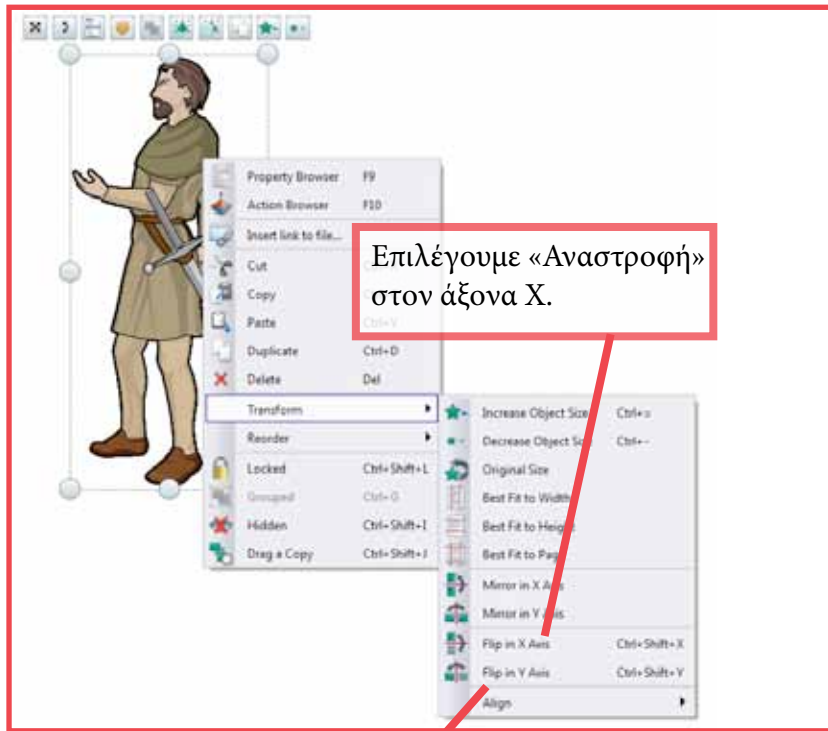
Είναι πολύ χρήσιμο, κυρίως στο μάθημα των Μαθηματικών, να μπορούμε να δημιουργήσουμε συμμετρικά σχήματα στους άξονες X και Ψ.

Δημιουργία Ειδώλων

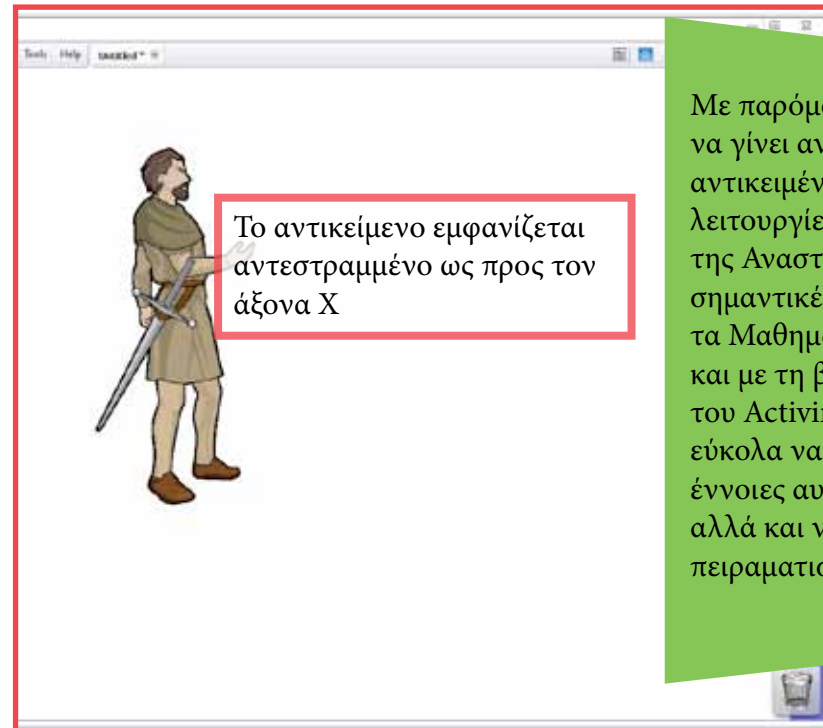
Κάνουμε δεξί κλικ σε ένα αντικείμενο. Από το μενού που εμφανίζεται, επιλέγουμε 'Transform'. Στη συνέχεια επιλέγουμε 'Mirror in X Axis' ώστε να δημιουργηθεί

ένα είδωλο του αντικειμένου στον άξονα των X. Με παρόμοιο τρόπο, επιλέγουμε 'Mirror in Y Axis' για να δημιουργηθεί είδωλο του αντικειμένου στον άξονα των Ψ. Τα αντικείμενα είναι ακριβώς τα ίδια και συμμετρικά με το αρχικό αντικείμενο, με τη μόνη διαφορά ότι εμφανίζονται αντεστραμμένα ως προς τον επιλεγμένο άξονα.

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Με παρόμοιο τρόπο κάνουμε αναστροφή στον άξονα των Ψ (Y axis)



Με παρόμοιο τρόπο μπορεί να γίνει αναστροφή ενός αντικείμενου στον άξονα Ψ. Οι λειτουργίες της Αντανάκλασης και της Αναστροφής είναι ιδιαίτερα σημαντικές σε μαθήματα όπως τα Μαθηματικά και η Φυσική, και με τη βοήθεια των εργαλείων του Activinspire μπορούμε πολύ εύκολα να παρουσιάσουμε τις έννοιες αυτές στους μαθητές, αλλά και να τους επιτρέψουμε να πειραματιστούν.

Αναστροφή σε άξονες X και Ψ

Με την αναστροφή, δε δημιουργούμε αντίγραφο του αντικείμενου, όμως αναστρέφουμε το επιλεγμένο στον άξονα X ή Ψ αντίστοιχα.

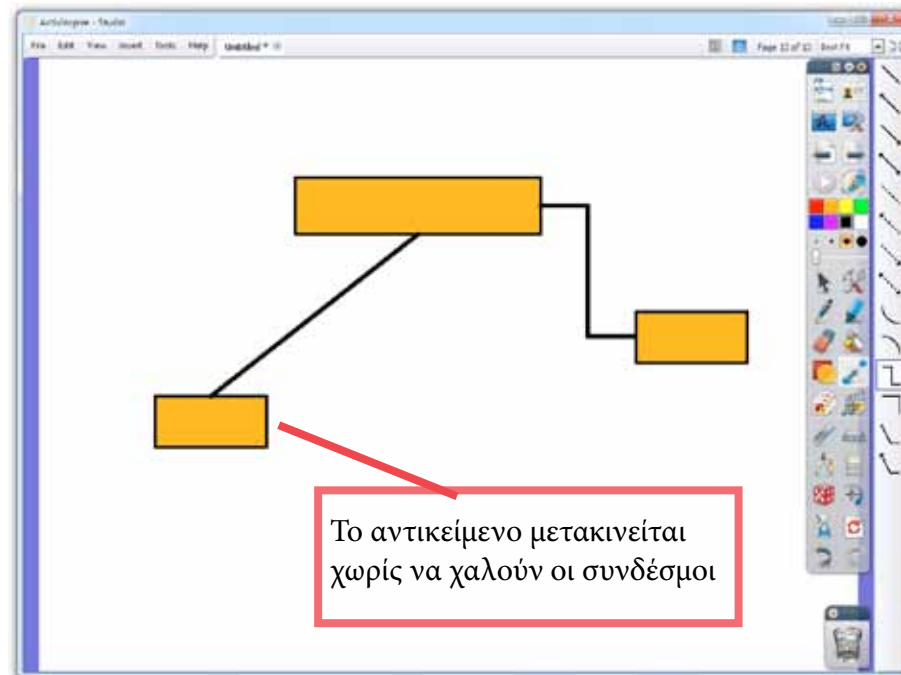
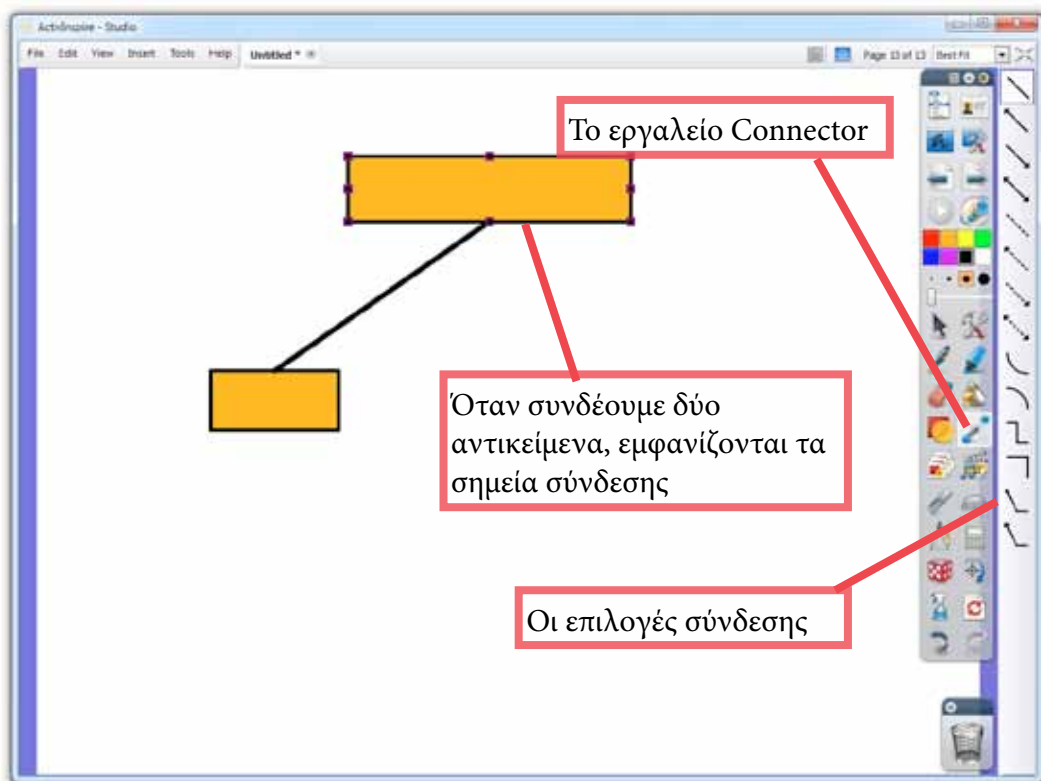
Αναστροφή αντικειμένων

Με δεξί κλικ σε ένα αντικείμενο, εμφανίζεται το μενού. Από την επιλογή 'Transform' επιλέγουμε 'Flip in X axis' (αναστροφή στον άξονα X) ή 'Flip in Y axis'

(αναστροφή στον άξονα Ψ) αντίστοιχα. Το αντικείμενο δεν αντιγράφεται όπως στο προηγούμενο παράδειγμα, αλλά αναστρέφεται πάνω στη σελίδα.

Η λειτουργία αυτή, όπως και της αντανάκλασης, είναι ιδιαίτερα σημαντικές τόσο στη δημιουργία περιεχομένου για το μάθημά μας, όσο και για τις εφαρμογές της σε άλλα μαθήματα όπως τα Μαθηματικά και την Επιστήμη (μελέτη συμμετρίας).

Κεφάλαιο 2: Τα εργαλεία του Activinspire



Οι εννοιολογικοί χάρτες είναι ιδιαίτερα σημαντικοί σε όλα σχεδόν τα μαθήματα. Η δυνατότητα να δημιουργήσουμε εννοιολογικούς χάρτες με τη χρήση των εργαλείων του Activinspire είναι ιδιαίτερα σημαντική, μια και επιτρέπει το σχηματισμό εννοιών χωρίς τη χρήση άλλων λογισμικών

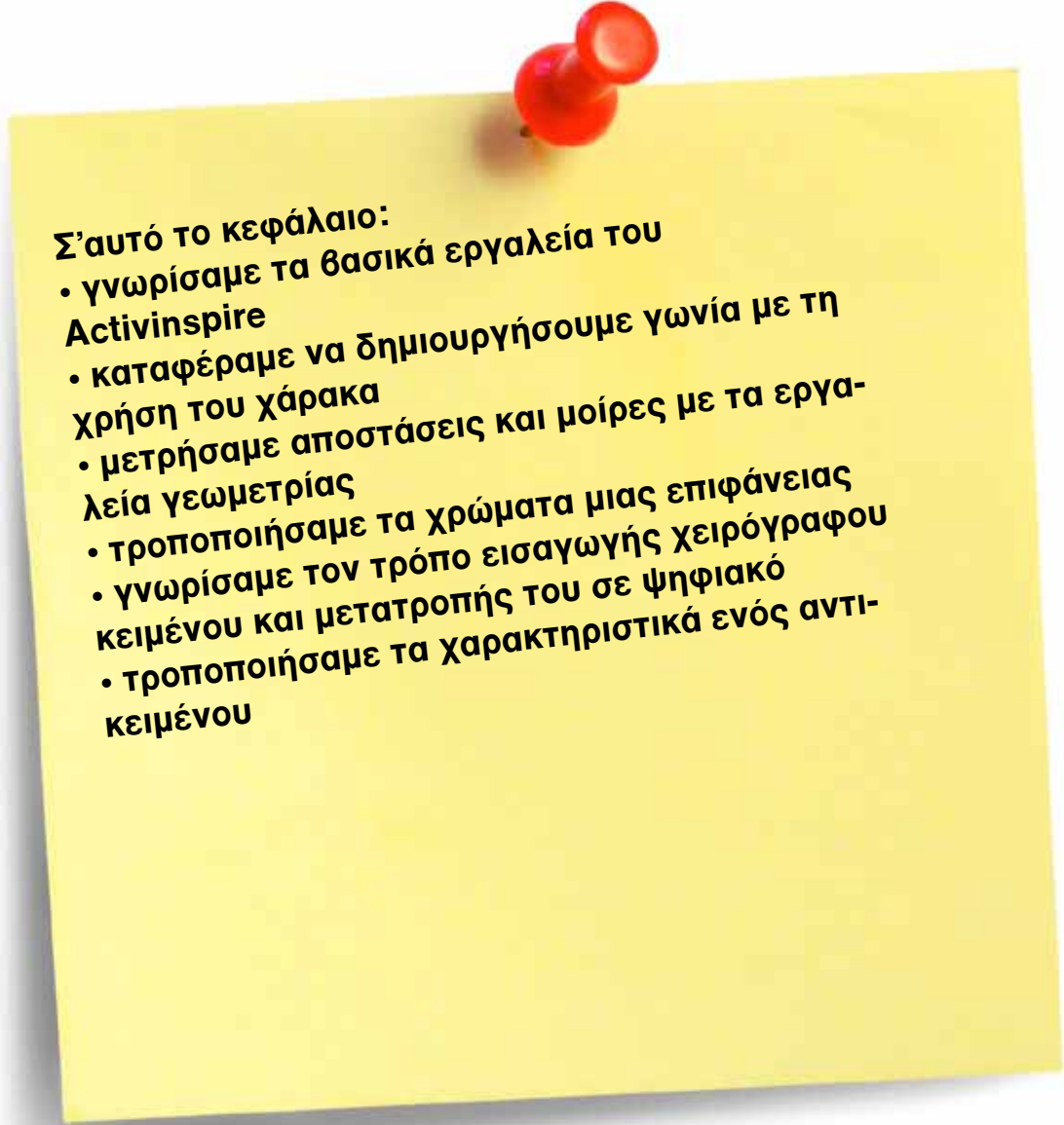
Εννοιολογικοί Χάρτες

Το Activinspire ενσωματώνει ένα πανίσχυρο εργαλείο που επιτρέπει τη διασύνδεση αντικειμένων. Το Connector μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να δημιουργήσει ο εκπαιδευτικός εννοιολογικούς χάρτες στον πίνακα.

Το εργαλείο 'Connector'

Για να συνδέσουμε δύο ή περισσότερα αντικείμενα μεταξύ τους, επιλέγουμε το εργαλείο Connector. Στη συνέχεια, αφού επιλέξουμε το είδος γραμμής που

μας ενδιαφέρει (δεξί μέρος της οθόνης), πατάμε στο πρώτο αντικείμενο και σύρουμε τη γραφίδα προς το άλλο. Μεταξύ των αντικειμένων θα εμφανιστούν κόκκινα τετραγωνάκια - αυτά είναι τα σημεία σύνδεσης. Όταν συνδεθούν δύο ή περισσότερα αντικείμενα, ακόμη και αν τα μετακινήσουμε στη σελίδα, θα παρατηρήσουμε πως οι συνδέσμοι αλλάζουν μέγεθος αλλά δε σπάνε!



Σ' αυτό το κεφάλαιο:

- γνωρίσαμε τα βασικά εργαλεία του Activinspire

- καταφέραμε να δημιουργήσουμε γωνία με τη χρήση του χάρακα

- μετρήσαμε αποστάσεις και μοίρες με τα εργαλεία γεωμετρίας

- τροποποιήσαμε τα χρώματα μιας επιφάνειας

- γνωρίσαμε τον τρόπο εισαγωγής χειρόγραφου κειμένου και μετατροπής του σε ψηφιακό

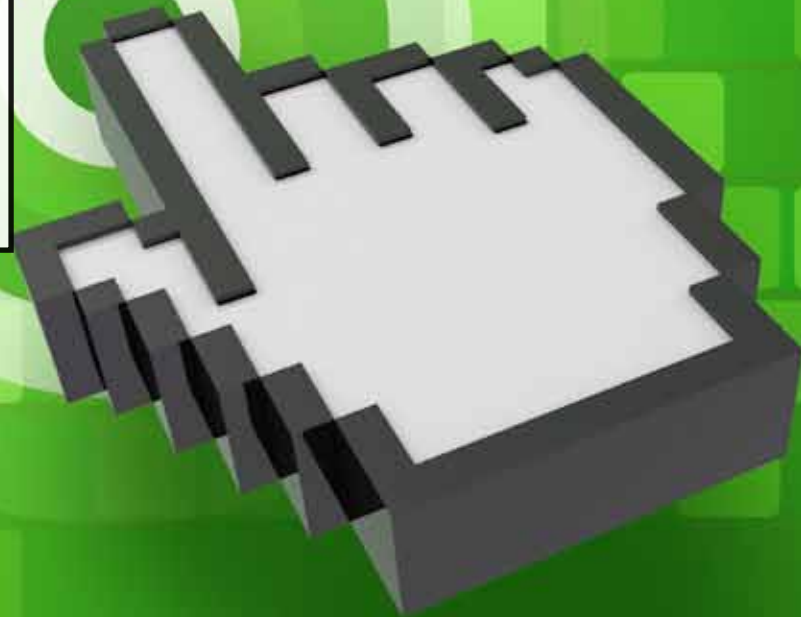
- τροποποιήσαμε τα χαρακτηριστικά ενός αντικειμένου

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

Οι συσκευές της Promethean

ΣΤΟΧΟΙ:

- να γνωρίσουμε τις συσκευές που αποτελούν μια διαδραστική τάξη (Activclassroom) της Promethean
- να γνωρίσουμε συσκευές που προσφέρουν αλληλεπίδραση μαθητών και περιεχομένου του πίνακα
- να γνωρίσουμε τρόπους χειρισμού του πίνακα από τον υπολογιστή μας ή από απόσταση





Ο διαδραστικός πίνακας είναι μια χρήσιμη συσκευή για την τάξη. Η αξία του γίνεται ακόμη μεγαλύτερη όταν συνδυαστεί σωστά με άλλες συσκευές τις οποίες και θα γνωρίσουμε στη συνέχεια.



Activ Classroom

Το ζητούμενο στην εισαγωγή ενός διαδραστικού πίνακα στην τάξη δεν είναι μόνο η καλύτερη εποπτικοποίηση του μαθήματος αλλά και η ενεργητικότερη συμμετοχή των μαθητών. Με τη βοήθεια μιας σειράς συσκευών μπορούμε να μετατρέψουμε το διαδραστικό πίνακα στο «κεντρικό σημείο συνάντησης» δασκάλου-μαθητή.

Συσκευές

Ο πίνακας από μόνος του δεν αρκεί για να αλλάξει το μαθησιακό περιβάλλον. Το υλικό είναι εξίσου σημαντικό (Κεφάλαιο 4). Σε αρκετές περιπτώσεις απαιτούνται διαφορετικές συσκευές για να καλύψουμε τις ανάγκες των μαθητών μας. Σε μικρότερες, για παράδειγμα, τάξεις, είναι σημαντική η χρήση εναλλακτικής συσκευής ελέγχου του

πίνακα, μιας και οι μαθητές είναι μικροί και δε θα μπορούν να ελέγχουν με τη γραφίδα το Activinspire.

Επίσης, ο εκπαιδευτικός θα πρέπει να ελέγχει τον πίνακα καθώς κυκλοφορεί μέσα στην τάξη. Ειδικά σε μαθήματα, όπως η Βιολογία, που γίνονται πειράματα είναι χρήσιμο ο εκπαιδευτικός με τη βοήθεια μιας συσκευής να μπορεί να προβάλλει πληροφορίες χωρίς να χρειάζεται να είναι μονίμως σε ένα σημείο. Τις συσκευές αυτές λοιπόν θα παρουσιάσουμε στις επόμενες σελίδες, μιας και ο συνδυασμός του πίνακα με το συγκεκριμένο βιντεοπροβολέα κοστίζει περισσότερο από έναν αντίστοιχο συνδυασμό με συνηθισμένο χαμηλού κόστους μηχάνημα.



Πίνακας & Projector

Ο διαδραστικός πίνακας από μόνος του δεν μπορεί να προσφέρει πολλά. Με τον κατάλληλο υπολογιστή και βιντεοπροβολέα μπορεί να λειτουργήσει θαυμάσια και να κάνει το μάθημα πιο ενδιαφέρον προκαλώντας τους μαθητές να συμμετέχουν ενεργητικά.

ειδικά σχεδιασμένος ώστε να μπορεί από πολύ μικρή απόσταση να καλύψει όλη την επιφάνεια του πίνακα. Αν και δεν εξαφανίζεται εντελώς η σκιά που προκαλείται όταν μπούμε μπροστά από το βιντεοπροβολέα, θα παρατηρήσουμε πως αυτή μειώνεται σημαντικά.

Activboard+2

Μία από τις σημαντικότερες δυσκολίες που αντιμετωπίζουμε όταν γράφουμε και γενικά όταν εργαζόμαστε στο διαδραστικό πίνακα είναι η σκιά που προκαλείται από το βιντεοπροβολέα. Το Activboard+2 είναι ένας συνδυασμός πίνακα με ενσωματωμένο βιντεοπροβολέα. Ο βιντεοπροβολέας αυτός είναι

Το Activboard+2 είναι μια καλή λύση σε νέες αίθουσες, ειδικότερα στα σχολεία για τα οποία έχει εγκριθεί μεγάλο κονδύλι, μιας και ο συνδυασμός του πίνακα με το συγκεκριμένο βιντεοπροβολέα κοστίζει περισσότερο από έναν αντίστοιχο συνδυασμό με συνηθισμένο χαμηλού κόστους μηχάνημα.



Το μέγεθος του πίνακα είναι σημαντικό για να βλέπουμε όλοι –και με κάθε λεπτομέρεια– τις πληροφορίες που στέλνει ο υπολογιστής. Όμως, ο βιντεοπροβολέας είναι αυτός που κάνει τη διαφορά!



Η δυνατότητα ασύρματης σύνδεσης με τον υπολογιστή επιτρέπει στον εκπαιδευτικό να τοποθετήσει τον υπολογιστή του σε οποιαδήποτε θέση στην αίθουσα, χωρίς ενδιάμεσα καλώδια (πέρα του VGA).

ActivBoard Pro

Για όσους απαιτούν την καλύτερη δυνατή λύση όσον αφορά διαδραστικό σύστημα διδασκαλίας, η σειρά 'Pro' προσφέρει τις καλύτερες δυνατότητες που υπάρχουν στην αγορά.

Χαρακτηριστικά

Οι πίνακες της σειράς αυτής επιτρέπουν την ταυτόχρονη χρήση τους από τον εκπαιδευτικό και το μαθητή. Επιπρόσθετα, διαθέτουν ενσωματωμένα ηχεία που προσφέρουν άψογη αναπαραγωγή ήχου από τον υπολογιστή ή άλλες πηγές, ενώ μπορούν να συνδεθούν ασύρματα με τον υπολογιστή μας.

Για να επιτευχθεί η ασύρματη σύνδεση

με τον υπολογιστή του εκπαιδευτικού, θα πρέπει να υπάρχει διαθέσιμο USB Hub. Η δυνατότητα αυτή επιτρέπει στον εκπαιδευτικό να τοποθετήσει τον υπολογιστή του σε οποιαδήποτε θέση επιθυμεί μέσα στην αίθουσα διδασκαλίας, δεδομένου του ότι υπάρχει πρόσβαση με καλώδιο στο βιντεοπροβολέα της τάξης.

Οι πίνακες αυτοί είναι διαθέσιμοι σε μια σειρά από μεγέθη, από 78 - 95 ίντς, και υποστηρίζουν όλα τα γνωστά λειτουργικά συστήματα όπως Windows, MacOS X και Linux.



ActivBoard Mobile

Σε συνηθισμένες αίθουσες διδασκαλίας, είναι καλό να γίνεται εγκατάσταση ενός πίνακα ActivBoard. Όμως, σε περιπτώσεις όπου απαιτείται η μετακίνηση του πίνακα (και δεν υπάρχει άλλη υποδομή) το ActivBoard Mobile αποτελεί μια ολοκληρωμένη λύση.

Κινητό εργαστήριο

Το ActivBoard Mobile αποτελεί μια σημαντική λύση που προσφέρει η Promethean για αίθουσες στις οποίες θέλουμε -σε ελάχιστο χρόνο- να δημιουργήσουμε υποδομή ψηφιακής παρουσίασης. Το σύστημα περιλαμβάνει διαδραστικό πίνακα, έναν εντυπωσιακό βιντεοπροβολέα εξαιρετικά κοντινής

απόστασης, επιφάνεια για γραφή με μαρκαδόρο λευκοπίνακα, καθώς και χώρο αποθήκευσης συσκευών τύπου ActiVote και Expression.

Μέσα σε λίγα λεπτά μπορούμε να το μεταφέρουμε από μια αίθουσα σε μια άλλη, να συνδέσουμε το φορητό μας υπολογιστή (αφού τον τοποθετήσουμε στην ειδική θέση που διαθέτει) και να ξεκινήσουμε την εργασία μας. Το σύστημα διαθέτει ακόμη και ενσωματωμένα ηχεία ώστε να μπορέσουμε να αναπαραγάγουμε ήχο χωρίς να χρειαστεί να χρησιμοποιήσουμε ο,τιδήποτε άλλο μέσο.



Για περιπτώσεις όπου χρειάζεται η μετακίνηση ενός διαδραστικού συστήματος που προσφέρει ολοκληρωμένη λύση, το ActivBoard Mobile είναι ίσως η ιδανική λύση.



Activsound

Ο ήχος είναι παράγοντας πολύ σημαντικός για ένα μάθημα - αν το ακροατήριο δεν μπορεί να μας ακούσει, τότε το μάθημα θα αποτύχει!

Συσκευές ήχου

Η Promethean διαθέτει μια σειρά από λύσεις που αφορούν την αναπαραγωγή ήχου, ειδικά σε μεγάλα ακροατήρια. Οι συσκευές αυτές ανήκουν στην οικογένεια Activsound και αποτελούνται από ηχεία, ενισχυτές και μικρόφωνα. Τα μικρόφωνα είναι ιδιαίτερα ελαφριά ώστε να μπορούν να τα κρατούν άνετα ακόμη και μαθητές μικρής ηλικίας, ενώ όλες είναι ασύρματα ώστε να μπορεί ο χρήστης τους να κινείται άνετα μέσα σε μια αίθουσα διδασκαλίας. Ο ενισχυτής

μπορεί να χρησιμοποιηθεί όχι μόνο με τα μικρόφωνα αυτά αλλά και με άλλες συσκευές (π.χ. DVD player, υπολογιστή) ώστε να προσφέρει όσο το δυνατόν καλύτερη ηχητική υποστήριξη σε ένα μάθημα.

Εναλλακτικά μπορεί να γίνει χρήση των ηχείων που προσφέρουν οι πίνακες ActivboardPro, με προσθήκη συνηθισμένου μικροφώνου στον υπολογιστή, κάτι όμως που δεν προσφέρεται για ελεύθερη μετακίνηση μέσα στο χώρο και συνεργασία μεταξύ του εκπαιδευτικού και των εκπαιδευομένων / μαθητών.



Το Activtablet λειτουργεί με τον ίδιο τρόπο όπως και οι συσκευές της Wacom με την οποία μοιράζονται αρκετές τεχνολογίες.

Activtablet

Το Activtablet είναι μια εξαιρετικά μικρή συσκευή που μπορεί να συνδεθεί με τον υπολογιστή μας μέσω θύρας USB. Προσφέρει την ευκολία της εργασίας με τον πίνακα από την άνεση του σπιτιού μας!

Activtablet & Activinspire

Το Activtablet έχει σχεδιαστεί με τέτοιο τρόπο ώστε να μας δίνει όλες τις ευκολίες του πίνακα ακόμη και όταν δεν έχουμε τον υπολογιστή μας συνδεδεμένο με αυτόν. Στην ουσία πρόκειται για μια μικρή συσκευή που συνδέεται με τον υπολογιστή μας μέσω θύρας USB. Το Activtablet διαθέτει μια επιφάνεια που αναγνωρίζει τις κινήσεις που κάνουμε με

τη γραφίδα και τις μεταφέρει στην οθόνη του υπολογιστή μας. Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να έχουμε πλήρη έλεγχο του υπολογιστή χάρη στη γραφίδα αυτή. Όπως και η αντίστοιχη γραφίδα του Activboard, έτσι και η συγκεκριμένη του Activtablet δε χρειάζεται μπαταρίες για τη λειτουργία της.

Εκτός από το Activinspire, το Activtablet μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε σχεδιαστικά προγράμματα αλλά και για να ελέγχουμε τον υπολογιστή μας, όπως θα κάναμε με το ποντίκι. Είναι μάλιστα τόσο μικρό σε μέγεθος που μπορεί κανείς άνετα να το έχει στην τσάντα του δίπλα από το φορητό υπολογιστή.



Τί συμβαίνει όταν θέλουμε να εργαστούμε με τις ευκολίες που προσφέρει ο πίνακας και η γραφίδα και μάλιστα από την άνεση του σπιτιού μας; Το Activtablet είναι ίσως η ιδανική λύση χαμηλού κόστους για να μεταφέρουμε την ευκολία χειρισμού του πίνακα στο σπίτι.



Activote

Το Activote είναι μια μοναδική συσκευή η οποία καταφέρνει να εντυπωσιάσει από την πρώτη φορά που θα χρησιμοποιηθεί. Μικρή σε μέγεθος και ασύρματη επιτρέπει στο μαθητή να απαντήσει σε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής ή σωστού/λάθους από τη θέση που βρίσκεται.

Χρήση Activote

Το Activote είναι μια συσκευή που μπορεί να αλλάξει σημαντικά το μάθημα. Ο εκπαιδευτικός μπορεί να δημιουργήσει τις δικές του εργασίες ή να χρησιμοποιήσει έτοιμες που υπάρχουν στο διαδίκτυο (περισσότερα στο Κεφάλαιο 4). Κάθε μαθητής μπορεί να έχει το δικό του Activote ή η τάξη να εργάζεται σε ομάδες. Το κάθε Activote δέχεται το δικό του «όνομα», ώστε να γνωρίζουμε ανά πάσα στιγμή η κάθε

απάντηση σε ποια συσκευή αντιστοιχεί. Μπορούμε να επιλέξουμε κατά πόσο θέλουμε τα αποτελέσματα των εργασιών μας να προβάλλονται στον πίνακα (ώστε να γίνονται ορατά από όλους) ή απλά να αποθηκεύονται σε μια σελίδα την οποία μόνο εμείς θα δούμε. Οι συσκευές είναι μικρές σε μέγεθος και ασύρματες, γεγονός που επιτρέπει στους μαθητές να τις κρατούν στο θρανίο τους κατά τη διάρκεια του μαθήματος.

Δημιουργία ασκήσεων

Το μεγαλύτερο πλεονέκτημα του Activote είναι η δυνατότητα του δασκάλου να δημιουργήσει τις δικές του ασκήσεις με τις οποίες θα εργαστούν οι μαθητές. Στο Κεφάλαιο 4 θα ασχοληθούμε με τη δημιουργία υλικού για χρήση με το Activote.



Αν και είναι σημαντική η δυνατότητα προβολής πληροφοριών στον πίνακα, ακόμη σημαντικότερη είναι η ενεργητική εμπλοκή των μαθητών στο μάθημα. Το Activote είναι μια συσκευή που δραστηριοποιεί όλους τους μαθητές.



Τα κουμπιά του Activote.

Επιφάνεια εργασίας.

Ασύρματος χειρισμός

Ο σύγχρονος εκπαιδευτικός δεν πρέπει να κάθεται μόνο στην έδρα του αλλά και να κινείται συνεχώς μέσα στην τάξη. Ταυτόχρονα όμως είναι σημαντικό να μπορεί να προβάλλει και να ελέγχει το υλικό που εμφανίζεται στον πίνακα, ώστε η προσοχή των μαθητών να εστιάζεται καλύτερα σε συγκεκριμένα θέματα.

Activslate

Το Activslate είναι μια ασύρματη συσκευή η οποία επιτρέπει στον εκπαιδευτικό να ελέγχει πλήρως το διαδραστικό πίνακα από οποιοδήποτε μέρος της αίθουσας. Το Activslate όχι μόνο προσφέρει όλες τις ευκολίες της επιφάνειας του Activtablet (και μάλιστα σε μεγαλύτερο μέγεθος!) αλλά συνδυάζει και τα κουμπιά του Activote. Αυτό επιτρέπει στον εκπαιδευτικό να

έχει μεγάλη ευελιξία καθώς εργάζεται μέσα στην τάξη. Μπορεί να μετακινείται από θρανίο σε θρανίο και από μαθητή σε μαθητή, προσφέροντας εξατομικευμένη διδασκαλία, ενώ ταυτόχρονα μπορεί να συντονίζει ολόκληρη την τάξη μέσω του διαδραστικού πίνακα.

Το Activslate μπορεί να χρησιμοποιηθεί και από τους μαθητές, είτε για προβολή πληροφοριών είτε για έλεγχο του πίνακα, χωρίς να μετακινηθούν από το θρανίο τους.

Οι δυνατότητες που προσφέρει στο δάσκαλο αλλά και στους μαθητές το Activslate είναι πάρα πολλές, μιας και δε χρειάζεται πλέον να είναι κανείς δίπλα στον πίνακα για να γράψει ή να τροποποιήσει τις πληροφορίες.



Το Activslate επιτρέπει τον ασύρματο έλεγχο του πίνακα από οποιοδήποτε μέρος της τάξης. Είναι μεγαλύτερο από ένα Activtablet και προσφέρει τρομερή ευελιξία στην κίνησή μας μέσα στην τάξη.

Το Activpanel είναι στην ουσία μια οθόνη που αντιδρά στις κινήσεις (και στα πατήματα του κουμπιού) της γραφίδας.



Οθόνη αφής!

Με τα Activtablet και Activslate οι κινήσεις της γραφίδας πάνω στην επιφάνειά τους μεταφράζεται σε κινήσεις πάνω στην οθόνη του υπολογιστή. Το Activpanel επιτρέπει την εργασία πάνω στην ίδια την οθόνη!

Activpanel

Το Activpanel είναι στην ουσία μια οθόνη 15 ιντσών η οποία μπορεί να αναγνωρίσει τις κινήσεις της γραφίδας. Έχουμε πλήρη έλεγχο πάνω στον υπολογιστή μας, αφού μπορούμε να αγγίζουμε τα αντικείμενα όπως αυτά εμφανίζονται (π.χ. το εικονίδιο «My Computer»). Η πραγματική αξία του Activpanel φαίνεται όταν εργαζόμαστε με προγράμματα σχεδιασμού, μιας και είναι ό,τι πιο κοντινό υπάρχει στο σχεδιασμό με πένα ή μολύβι πάνω σε πραγματικό



χαρτί. Η αμεσότητα της εργασίας και του αγγίγματός μας πάνω στην επιφάνεια στην οποία εργαζόμαστε είναι μοναδική.

Αν και σε αίθουσες διδασκαλίας του Δημοτικού δεν έχει ιδιαίτερο νόημα να χρησιμοποιηθεί (σε αυτή τη φάση), εντούτοις η εξάπλωση των Tablet PC δείχνει πως τέτοιες τεχνολογίες έχουν αρχίσει να «ωριμάζουν» σε τέτοιο βαθμό ώστε πολύ σύντομα αρκετές – αν όχι όλες – οι οθόνες της αγοράς θα υποστηρίζουν την είσοδο δεδομένων μέσω αφής ή μέσω γραφίδας. Στο Κεφάλαιο 4 θα ασχοληθούμε με τη δημιουργία υλικού για χρήση με το Activote.



Για πραγματική δημιουργική αξιοποίηση της γραφίδας, τίποτα δεν μπορεί να συγκριθεί με τη δυνατότητα εργασίας πάνω στην οθόνη του υπολογιστή. Το Activpanel είναι μια οθόνη αφής υψηλής ανάλυσης για απαιτητικούς εκπαιδευτικούς και γραφίστες!



Τα Activotes είναι εκπληκτικές συσκευές, όμως είναι και αρκετά περιοριστικές, μια και έχουν έξι επιλογές και δεν επιτρέπουν την απάντηση ανοικτού τύπου ερωτήσεων. Το Activexpression προσφέρει νέες δυνατότητες στην αλληλεπίδραση μαθητών και περιεχομένου.



Activexpression

Οι ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής είναι σίγουρα ένας καλός και γρήγορος τρόπος αξιολόγησης των μαθητών. Όμως, οι πλέον σημαντικές ερωτήσεις είναι οι ανοικτού τύπου, για παράδειγμα: «Τι νομίζετε για την επίδραση που θα έχει στο περιβάλλον η αύξηση των αυτοκινήτων στις πόλεις;».

Ενεργητική έκφραση

Το Activexpression είναι μια συσκευή που θυμίζει αρκετά κινητό τηλέφωνο. Ο σχεδιασμός της δε διαφέρει και πολύ από πολλά μοντέλα που κυκλοφορούν στην αγορά. Διαθέτει ένα παρόμοιο (βασικό) πληκτρολόγιο αριθμών με χαρακτήρες. Επίσης, υπάρχουν και ειδικά κουμπιά στο πλαίσιο της συσκευής. Στο πάνω μέρος υπάρχει μια οθόνη υγρών κρυστάλλων (μονόχρωμη) στην οποία εμφανίζονται οι απαντήσεις

μας, καθώς και το κείμενο που πληκτρολογούμε. Αριστερά και δεξιά της οθόνης υπάρχουν οκτώ κουμπιά (τέσσερα σε κάθε πλευρά) τα οποία χρησιμοποιούνται για την άμεση απάντηση σε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής. Κάτω από την οθόνη βρίσκονται τα πλήκτρα με τα βελάκια που χρησιμεύουν στην πλοήγηση στο μενού αλλά και στην επιλογή απαντήσεων (π.χ. Yes, No, I Don't Know). Το κείμενο μπορεί να πληκτρολογηθεί με παρόμοιο τρόπο όπως και στα κινητά τηλέφωνα. Έτσι, οι μαθητές που γνωρίζουν καλά να χρησιμοποιούν κινητά μπορούν άνετα να πληκτρολογούν τις απαντήσεις τους στις ερωτήσεις. Προς το παρόν δεν υπάρχει υποστήριξη της ελληνικής γλώσσας, έτσι οι απαντήσεις θα πρέπει να γράφονται σε greeklish.



Activview

Το Activview είναι μια ιδιαίτερα χρήσιμη συσκευή που επιτρέπει την προβολή στο διαδραστικό πίνακα (ή μέσω ενός βιντεοπροβολέα) αντικειμένων ή αποσπασμάτων από τυπωμένο/χειρόγραφο κείμενο.

Προβολή σε όλους

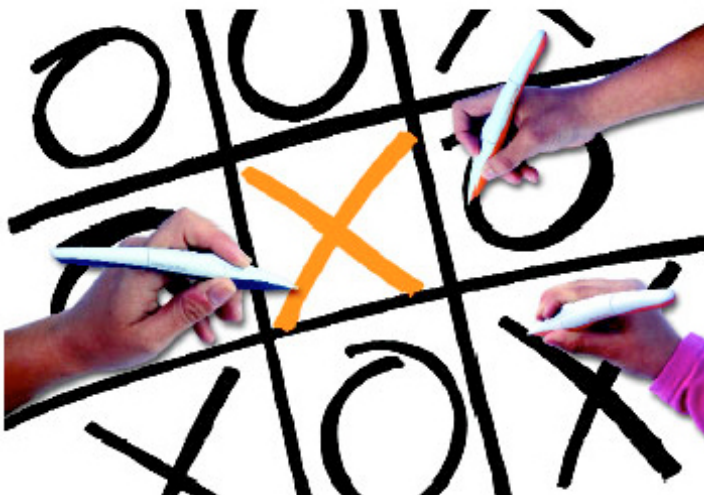
Σε αρκετές περιπτώσεις είναι σημαντική η προβολή στον πίνακα (ή μέσω του βιντεοπροβολέα) τμημάτων ενός κειμένου, ή ακόμη και ενός αντικειμένου για σκοπούς παρουσίασης και μελέτης. Η λύση της φωτογράφισης ή σάρωσης του αντικειμένου και στη συνέχεια προβολή του, δεν είναι πάντοτε πρακτική και ταυτόχρονα είναι ιδιαίτερα χρονοβόρα. Με το Activview μπορούμε να τοποθετήσουμε ο,τιδήποτε πάνω στο θρανίο/ έδρανο, και μέσω της κάμερας που ενσωματώνει να το προβάλουμε στο

διαδραστικό πίνακα ή σε άλλη επιφάνεια μέσω του βιντεοπροβολέα. Η συσκευή επιτρέπει μεγέθυνση στην εικόνα, ενώ μπορούμε να το περιστρέψουμε για καλύτερη οπτική σάρωση του υπό μελέτη αντικειμένου.

Με τον υπολογιστή συνδέεται μέσω εισόδου USB, ενώ υπάρχει και χειριστήριο για τον καλύτερο έλεγχό του, ακόμη και από απόσταση (π.χ. όταν θέλουμε να προβάλουμε συγκεκριμένο τμήμα κειμένου χωρίς να χρειάζεται να είμαστε μπροστά από το μηχάνημα).



Η δυνατότητα να προβάλλουμε στο διαδραστικό πίνακα εικόνες από αντικείμενα ή από σελίδες βιβλίου, είναι ιδιαίτερα σημαντική. Αρκετά έντυπα ή και αντικείμενα δεν μπορούν να σαρωθούν (scan), όμως μπορούν να προβληθούν μέσω του Activview.



Επιφάνεια αφής πολλαπλών σημείων

Σε αρκετές περιπτώσεις είναι χρήσιμη η εργασία δύο ή και περισσότερων μαθητών στον πίνακα ταυτόχρονα. Οι διαδραστικοί πίνακες του εμπορίου υποστηρίζουν την εργασία ενός ατόμου κάθε φορά. Το Activarena αποτελεί την εξαίρεση του κανόνα!

λύση ενός προβλήματος στον πίνακα ή στην επίδειξη/δημιουργία ενός μοντέλου ή ενός σχήματος. Ο πίνακας είναι σε θέση να αναγνωρίζει πολλαπλά σημεία επαφής και να λειτουργεί με αυτά με τον ίδιο τρόπο όπως όταν θα γράφαμε σε έναν παραδοσιακό πίνακα με περισσότερους από ένα μαρκαδόρους.

Activarena

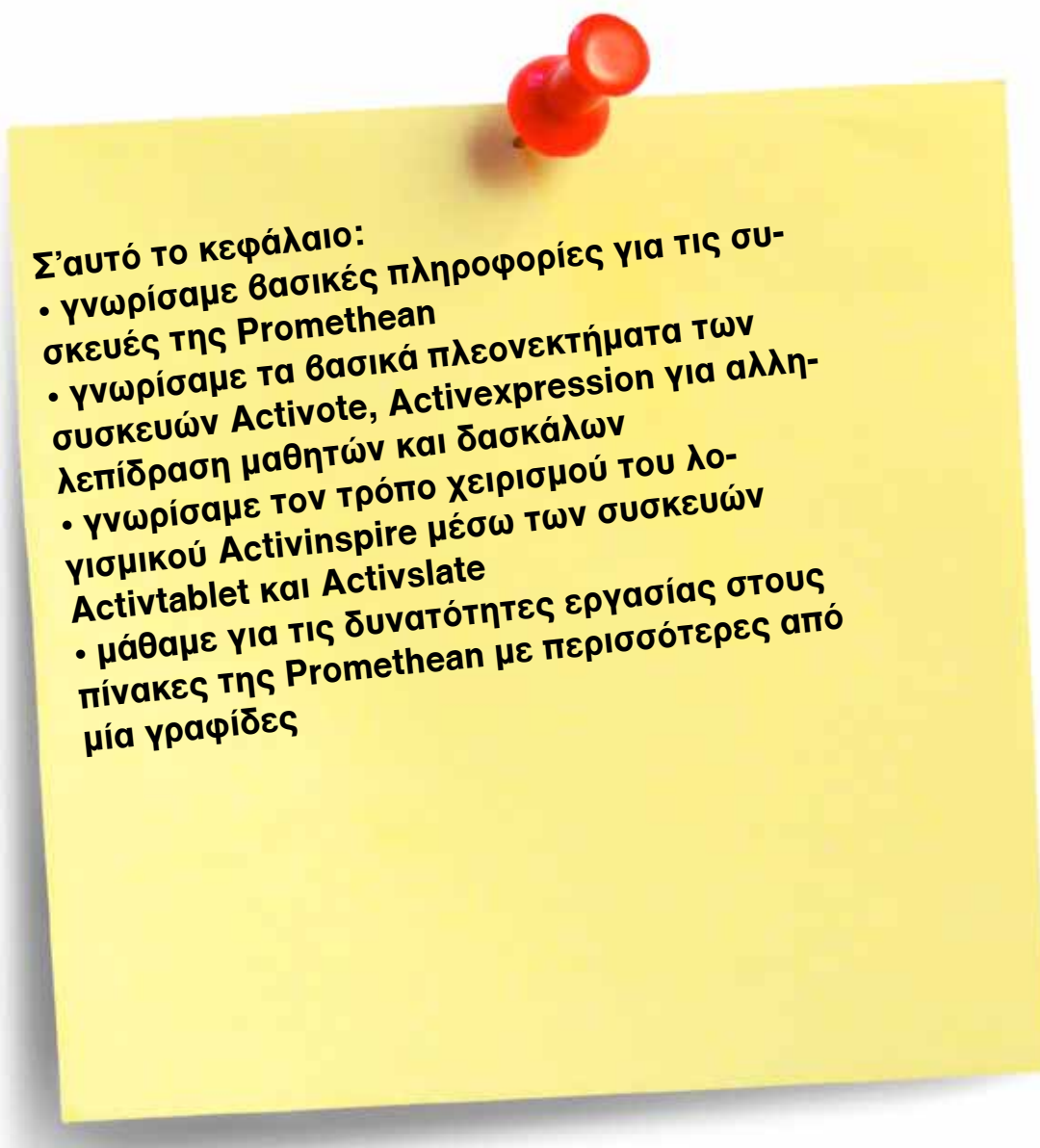
Το Activarena είναι μία από τις καινοτομίες της Promethean. Ο πίνακας μπορεί πλέον να αναγνωρίσει ταυτόχρονα περισσότερα από ένα σημεία επαφής, με αποτέλεσμα να μπορούμε να εργαζόμαστε είτε με δύο γραφίδες είτε με περισσότερα από ένα άτομα.

Σε μια τέτοια περίπτωση, δύο μαθητές μπορούν να εργάζονται ταυτόχρονα στη

Η δυνατότητα αυτή επιτρέπει την καλύτερη συνεργασία μεταξύ των μαθητών, καθώς οι κινήσεις του ενός μαθητή στον πίνακα δε θα επηρεάζουν τις κινήσεις του άλλου. Για εργασία με το Activarena απαιτούνται νέες γραφίδες, οι οποίες συνεργάζονται με τον πίνακα ώστε να γίνεται αναγνώριση των διαφορετικών σημείων αφής (αλλά και της μετακίνησής τους) πάνω στον πίνακα.



Τα Windows 7 υποστηρίζουν εργασία με οθόνες αφής πολλαπλών σημείων (multitouch). Οι πίνακες της Promethean υποστηρίζουν τέτοιες δυνατότητες, και μάλιστα υπάρχει η δυνατότητα αναβάθμισης και των πινάκων προηγούμενης γενιάς.



Σ'αυτό το κεφάλαιο:

- γνωρίσαμε βασικές πληροφορίες για τις συσκευές της Promethean
- γνωρίσαμε τα βασικά πλεονεκτήματα των συσκευών Activote, Activexpression για αλληλεπίδραση μαθητών και δασκάλων
- γνωρίσαμε τον τρόπο χειρισμού του λογισμικού Activinspire μέσω των συσκευών Activtablet και Activslate
- μάθαμε για τις δυνατότητες εργασίας στους πίνακες της Promethean με περισσότερες από μία γραφίδες

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

Έργα με άλλες εφαρμογές