

El cuento de caperucita roja

aumentado



#aulablog15
josemiguel.mota@uca.es



El cuento de caperucita roja

aumentado

Nos basamos en el desarrollo de **Begoña Cospedal**
@Bcodesal y su desarrollo de cuentos mediante
Realidad Aumentada

Información:

<http://pdbrozos.blogspot.com.es/p/terceiro-d.html#uds-search-results>

El cuento de caperucita roja

aumentado

El resultado esperado
será algo como este vídeo



El cuento de caperucita roja

aumentado

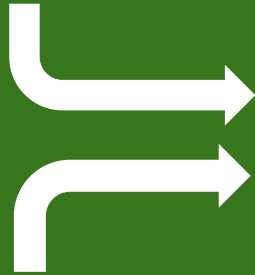
Y así es como se hizo



El cuento de caperucita roja

aumentado

¿Qué necesitamos?



El cuento de caperucita roja

aumentado

ROLES

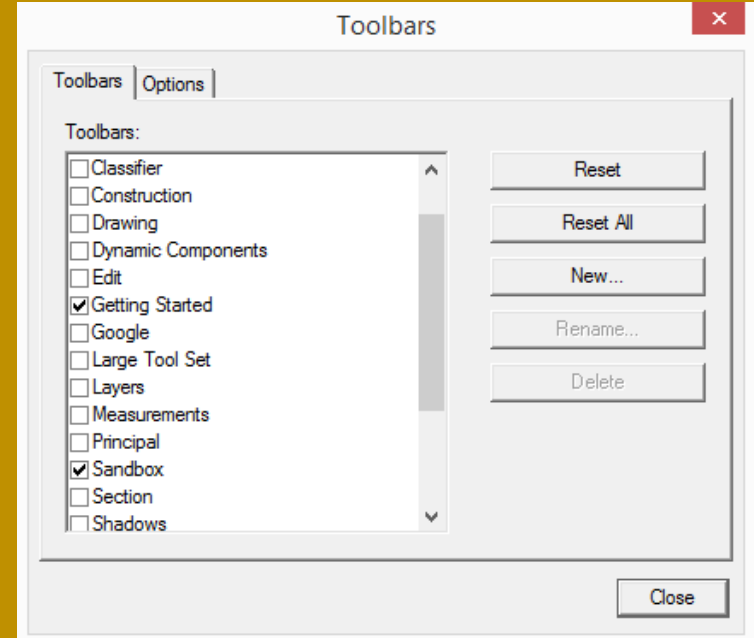
- Diseñador 1 (Sketchup)
- Diseñador 2 (123d Catch)
- Guionistas
- Narradores (Aumentaty)

El cuento de caperucita roja

aumentado

Las barras de herramientas
activas deben ser en View-
Toolbars

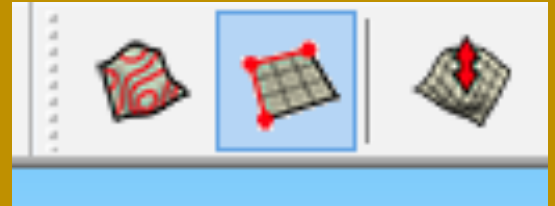
- . Sandbox
- . Getting Started



El cuento de caperucita roja

aumentado

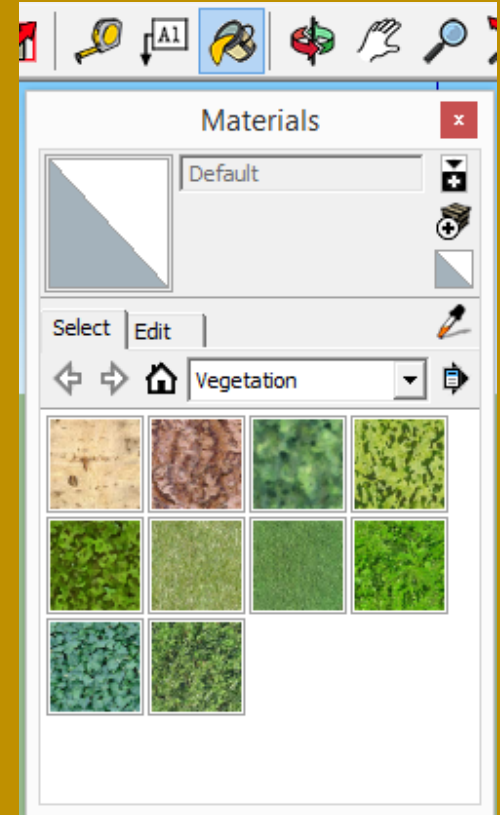
Construimos una zona con la
herramienta **From Scratch**



El cuento de caperucita roja

aumentado

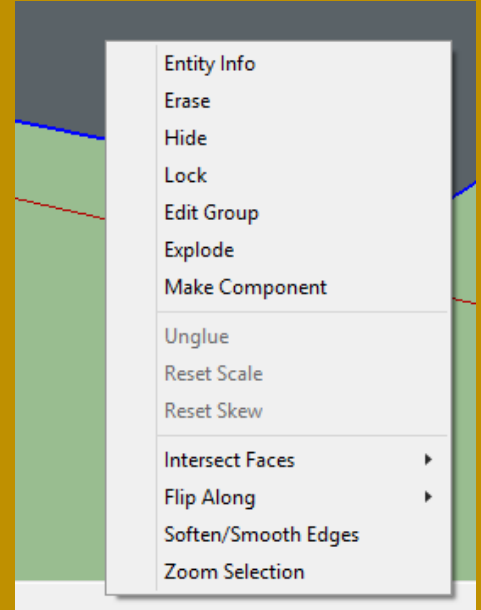
Le aplicamos una textura
mediante **Materials**



El cuento de caperucita roja

aumentado

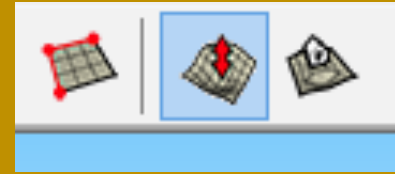
Pulsando botón derecho
elegimos **Explode**



El cuento de caperucita roja

aumentado

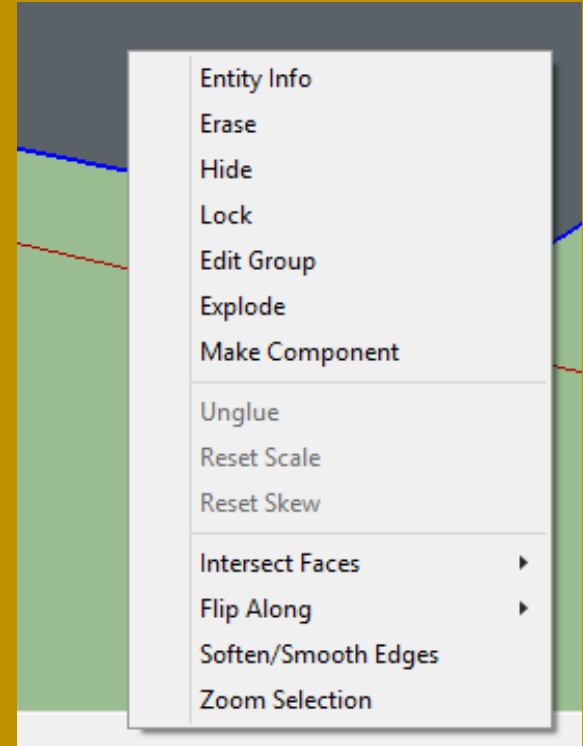
Utilizamos la herramienta
Smoove para realizar las
elevaciones del terreno



El cuento de caperucita roja

aumentado

Ya podemos utilizar la herramienta **Soften/Smooth** para suavizar el contorno. Hacemos **doble click** sobre el terreno y pulsamos **botón derecho**



El cuento de caperucita roja

aumentado

Deberemos **exportar** las imágenes en formato **OBJ**, que se trabaja muy bien con Aumentaty



El cuento de caperucita roja

aumentado

Galería de Google

<https://3dwarehouse.sketchup.com/>



El cuento de caperucita roja

aumentado



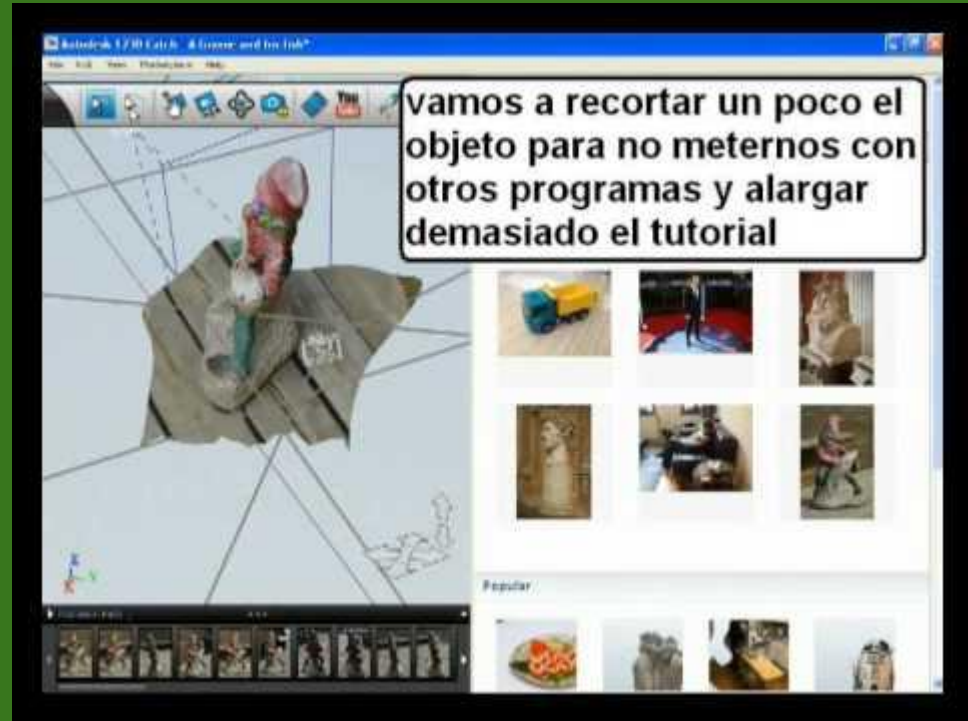
AUTODESK®
123D® DESIGN

El cuento de caperucita roja

aumentado



AUTODESK®
123D® DESIGN



El cuento de caperucita roja

aumentado

Recordar exportar los ficheros a **OBJ**



AUTODESK®
123D® DESIGN

El cuento de caperucita roja

aumentado



El valor de la Realidad Aumentada

El cuento de caperucita roja

aumentado

Realizamos la importación de las imágenes y se las asignamos a las diferentes marcas

El cuento de caperucita roja

aumentado

Trabajamos con las marcas las posición en VERTICAL, permitiendo que aparezca abajo el terreno y encima los materiales.



El cuento de caperucita roja

aumentado

Orientamos correctamente la cámara y ya podemos empezar a **grabar** e interactuar con las **marcas**.

Gracias a todos

#aulablog15

josemiguel.mota@uca.es