

# Z Generációért Alapítvány közlekedésbiztonsági tevékenységei




A Z Generációért Alapítvány közlekedésbiztonsági, balesetmegelőzési, közlekedési bűn- és áldozattá válási, alkohol- és drogprevenciós tevékenységet végez

---

## Elérhetőség

 Z Generációért Alapítvány

 [zalapitvany.eu](http://zalapitvany.eu)

 [zgeneracioalapitvany](https://www.instagram.com/zgeneracioalapitvany)

 [zgalap@gmail.com](mailto:zgalap@gmail.com)

---

## 1. Közlekedésbiztonsági tevékenységek

A kifejezetten fiatalok számára, nemzetközi együttműködésekben kifejlesztett tananyaggal és modern technikai eszközökkel összeállított oktatásunk elsősorban az iskolai tanórák igényeihez és időkeretéhez igazodik.

A tananyag a korosztályok függvényében változik:

1. csoport: 7-9 évesek
2. csoport: 10-14 évesek
3. csoport: 15-18 évesek
4. csoport: felnőttek



## 2. Eszközök, munkamódszerek

- szimulátorok (eco-driving szimulátor, VR kerékpáros szimulátor kicsiknek)
- közlekedés-biztonsági poszter kiállítás, oktatótáblák
- digitális közlekedési morál felmérő és fejlesztő játék
- holt tér VR szimulátor
- közlekedés-biztonsági kisfilm válogatás (beszélgetés indításhoz)
- elektromos roller program (szimulátor + valódi rolleres gyakorlat lehetőség szerint)
- játékok (koncentrációs szint felmérés, láthatóság, reflex.)
- önismereti és közlekedési szabályok ismeretének tesztje (kvíz, oktató képek, érdekes szituációk, veszélyes helyzetek, stb.)
- alkohol és drog hatását bemutató VR – szimulátorok, szemüvegek, akadálypálya
- felszerelések (védőfelszerelések, kerékpár, motor és tartozékai)

**Az összes eszköz közül a legfontosabb és a leghatásosabb a beszélgetés, melyet a résztvevők a foglalkozások alatt munkatársainkkal töltenek el a feladatok elvégzése során.**

## 2.1. VR-technika alkalmazása

A fiatal célközönség fogékonysága a technikai újdonságokra. Az oktatási eszközök fejlődése adta lehetőségek szervezetünk számára is **új generációs technikák** használatát teszi lehetővé. Több szimulátorunk is a legmodernebb un. **Virtuális Valóság (VR) technológiával** van felszerelve. Ezáltal a fiatalok élethű körülmények között tapasztalhatják meg a reakcióidő, a „tiszta fej”, a közlekedési morál és a koncentráció elengedhetetlen fontosságát a közlekedésben.



## 2.2. A VAST projekt

A VAST projekt (Virtual reality and real volunteers for Advancing Safer Traffic participation for young people - Virtuális valóság és valós önkéntesek a fiatalok fejlettebb és biztonságosabb Közlekedési részvételért) céljai:

- A célcsoport minél szélesebb körben történő tájékoztatása
- Tudatosan közlekedő fiatalok nevelése
- A fiatalok újszerű / közvetlen / modern megszólítása
- Széles társadalmi összefogás kialakítása
- Nemzetközi trendek és folyamatok meghonosítása



## 2.2. A VAST projekt

A valódi XXI. századi technikával az alábbi tapasztalatokhoz juthatnak a fiatalok:

- Eddiginél mélyebb tapasztalati élmény a vezetéstechnikai szimulátorok között.
- A drog/alkohol befolyásoltságot szimuláló eszközt használó, több érzékszervén keresztül megtapasztalja a rossz élményt.
- Az érzékszervek torzulását szimulálják a hang-, képi zavarok, valamint az irányítás direkt megváltoztatása.
- A szimulátornak nem az a célja, hogy hazavezessen - mert minden esetben letartóztatják - de egy mély irányított beszélgetés kezdete tud lenni a szimulációban tapasztalt élmény.
- A szimulátorban ülő képernyőjét külső monitoron és hangszórón a többi fiatal (résztevő) is szemlélheti.



## 2.3. KROSS projekt:

VR technológia, kifejezetten kicsiknek a biztonságos kerékpáros közlekedésért



## 2.4. CROW program:

Elektromos roller használat, szabályzat, szimulátor, gyakorlat

### 3. Az oktatás

Egy átlagos tréning időtartama 40 - 80 perc (1 vagy 2 tanóra), a résztvevők száma maximum 30-35 fő (1 iskolai osztály), a fiatalok maximum 10-12 fős csoportokban dolgoznak.




A tréning felépítése:

1. Bemutatkozás - Miért vagyunk itt? Miért fontos, amiről beszélni fogunk?
2. Rövid film válogatás
3. Képek és kérdések - hasznos, figyelemfelkeltő, ill. provokatív képek a közlekedésbiztonság témakörében
4. Szimulátorok csoportokban
5. Védőfelszerelések + játékok
6. Rövid kvíz, nyereménnyel
7. Összefoglalás, értékelés



# Z Generációért Alapítvány

## Elérhetőség

 Z Generációért Alapítvány

 zgeneracioalapitvany

 zalapitvany.eu

 zgalap@gmail.com