



LIVING LABS

- Proyectos STEAM con impacto real en
el aprendizaje de tus estudiantes-



PLANTILLA DE MI PROYECTO SALL

Nombre del profesor/a:	Marc Pons
Nombre del centro educativo:	IE PEre Lliscart
Título del proyecto:	Derroche alimentario
Nivel educativo:	3º ESO
Asignaturas implicadas:	Biología - Sociales - Dibujo (puede que se añada alguna más como tecnología y alguna lengua).
Indica si tú centro está interesado en seguir implementando el proyecto y en caso de ser así en qué periodo escolar:	La idea es implementar este proyecto durante el 2º trimestre del curso escolar 22-23. Este proyecto se ha realizado este curso y buscamos maneras de mejorarlo.
EL PROBLEMA Presenta qué problemática has seleccionado.	Desperdicio alimentario, tanto en grandes supermercados y empresas productoras de alimentos, como en comedores (escolares u otros) y en los hogares.
LA SOLUCIÓN Indica la solución que has seleccionado para dar respuesta al problema.	Primero hay que hacer una tarea de concienciación a la población (en nuestro caso alumnos del centro, familias y gente del barrio). Después, se pueden buscar maneras de ayudar a entidades a disminuir ese desperdicio de alimentos.
EL PROTOTIPO Explica brevemente en que producto o servicio se concreta tu solución.	realización de una feria, abierta al barrio y a las familias de la escuela para concienciar sobre este problema mediante diferentes actividades. Analizar el derroche de alguna entidad y proponer soluciones.
AGENTES LOCALES Identifica qué agentes locales crees que podrían participar en la cocreación del proyecto.	En primer lugar los alumnos de 3º de ESO. Después, según cómo se desarrolle el proyecto, sería genial poder colaborar con alguna entidad para ayudarles a reducir ese derroche alimentario.

